

BAB IV

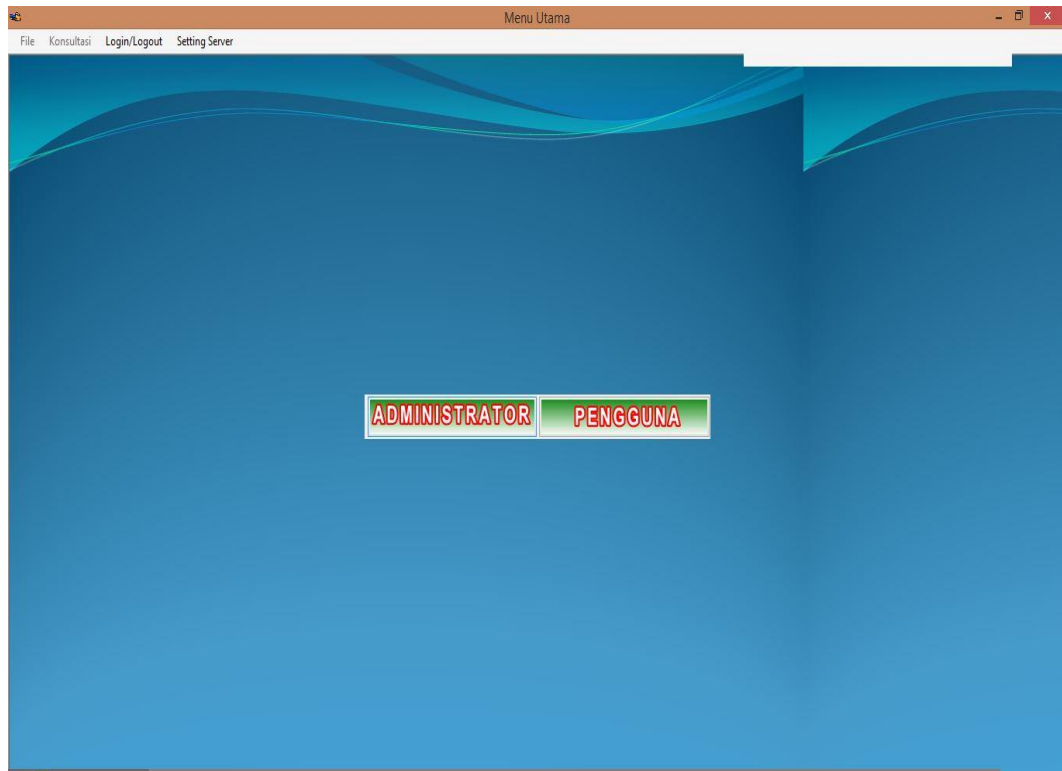
HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada aplikasi sistem pakar. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1. Tampilan Menu Menuawal

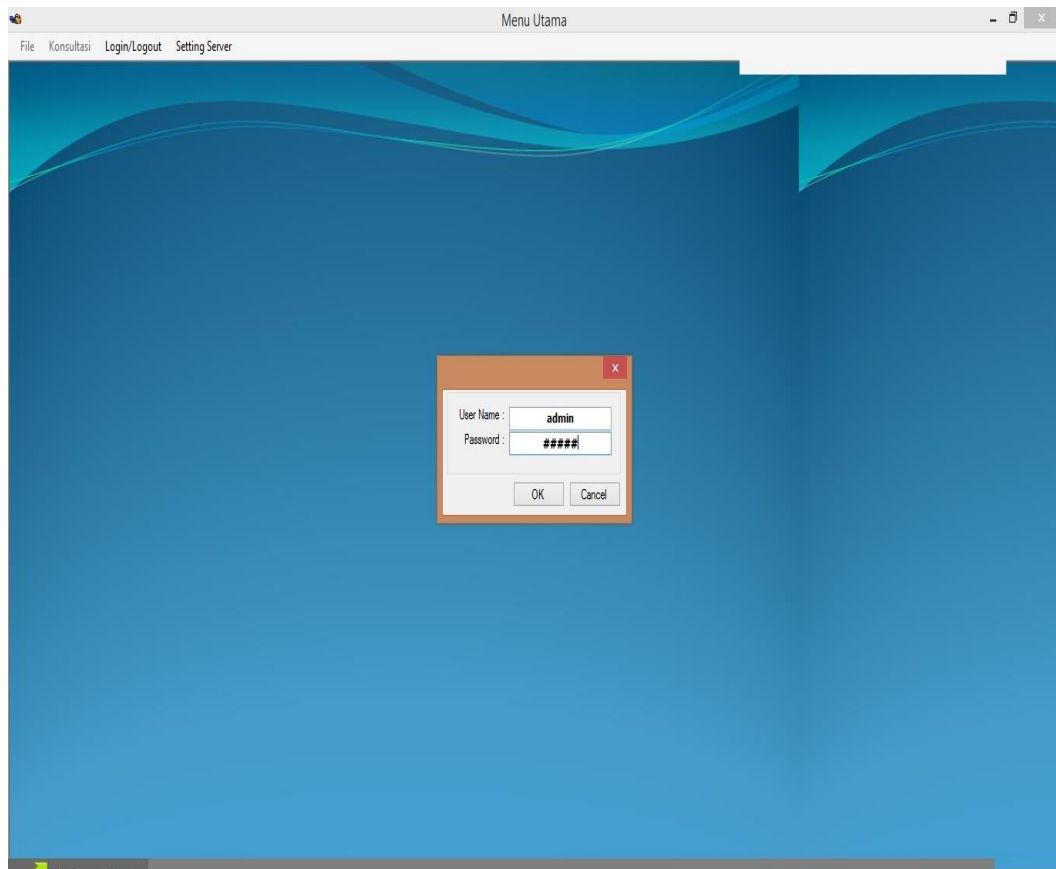
Tampilan menuawal merupakan tampilan menu pembuka atau menuutama pada aplikasi. Pada tampilan ini terdapat menu pakar yang berfungsi untuk mengakses aplikasi sebagai pakar, menu pasien untuk mengakses aplikasi sebagai pasien, menu admin untuk mengakses aplikasi sebagai admin serta menu exit untuk keluar dari aplikasi. Gambar tampilan menuawal ditunjukkan pada gambar IV.1 berikut ini:



Gambar IV.1 Tampilan Menuawal

IV.1.2. Tampilan Menu Login Pakar

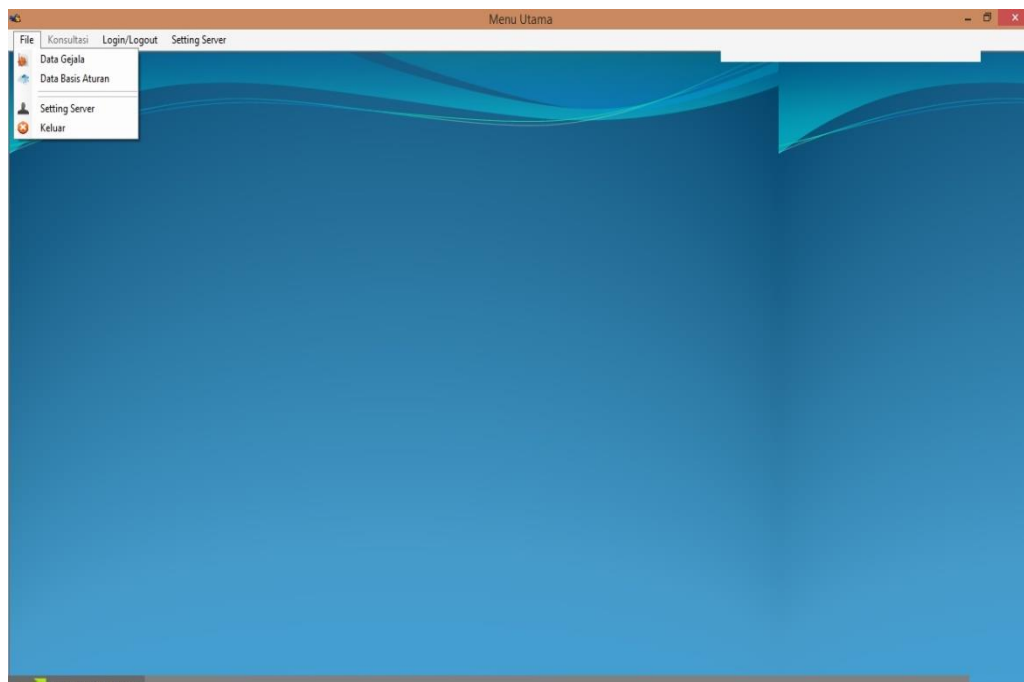
Tampilan ini merupakan tampilan login sebagai seorang pakar sebelum mengakses menu pengaturan pakar. Pada menu ini sebelum login pakar harus memasukkan username dan password yang valid. Gambar tampilan Loginpakar ditunjukkan pada gambar IV.2 berikut ini:



Gambar IV.2 Tampilan Loginpakar

IV.1.3. Tampilan Menu Pengaturan Pakar

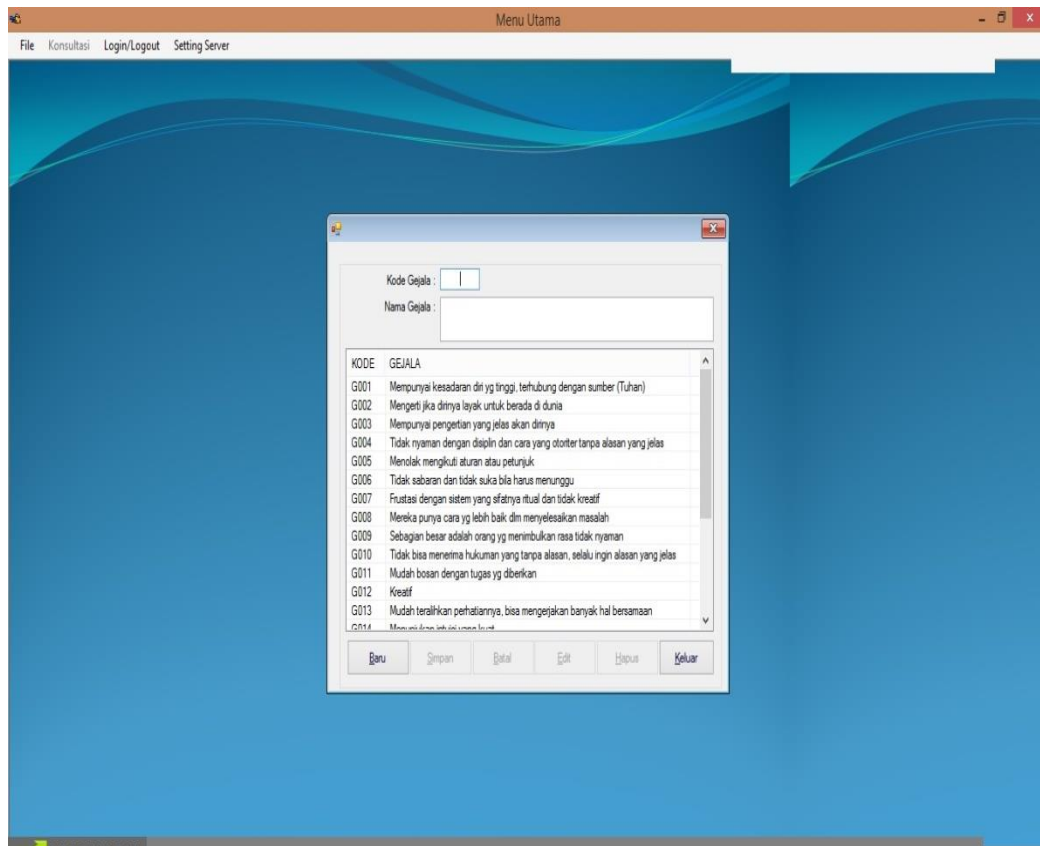
Tampilan ini merupakan tampilan akses penuh dari pakar untuk memanipulasi data gejala, aturan, setting server serta memanipulasi data pakar. Untuk menjalankannya cukup meng-Klik salah satu menu yang ada. Gambar tampilan pengaturanpakar ditunjukkan pada gambar IV.3 berikut ini:



Gambar IV.3 Tampilan Menu Pengaturan Pakar

IV.1.4. Tampilan Menu Manipulasi Gejala

Tampilan ini merupakan tampilan untuk memanipulasi data gejala seperti menambah data gejala baru, mengedit data gejala yang ada atau menghapus data gejala yang ada. Gambar tampilan manipulasi gejala ditunjukkan pada gambar IV.4 berikut ini:



Gambar IV.4 Tampilan Menu Manipulasi Gejala

IV.1.5 Pembahasan

Dalam perancangan “Sistem Pakar Menentukan Sifat Anak Indigo Menggunakan Metode *Fuzzy Expert*”, penulis menggunakan program yang berbasis pada *Microsoft Visual Studio 2010* dan menggunakan *Microsoft SQL Server 2008 R2* sebagai *database*.

Perintah yang ada pada program yang penulis buat juga cukup mudah untuk dipahami karena *user* hanya perlu mengklik tombol(*button*) yang sudah tersedia sesuai dengan kebutuhan.

Software yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi ini adalah:

1. Windows 7 Ultimate 32-Bit
2. Microsoft Visual Studio 2010
3. SQL Server 2008 R2

Hardware yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi ini adalah:

1. Samsung Amd A6-4400M APU with Radeon™ HD Graphics 2.70 Ghz
2. 2 GB DDR3 Memory
3. 500 GB Hardisk

IV.2. Uji Coba Sistem

IV.2.1. Skenario Pengujian

Tahap ini merupakan tahap dimana akan dilakukan sebuah skenario pengujian terhadap sistem yang telah dibangun. Adapun skenario pengujian sistem yang dilakukan ialah dengan menggunakan metode pengujian sistem berupa *blackbox testing*.

Pengujian *blackbox* (*blackbox testing*) adalah salah satu metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada sisi fungsionalitas, khususnya pada input dan output aplikasi (apakah sudah sesuai dengan apa yang diharapkan atau belum). Tahap pengujian atau testing merupakan salah satu tahap yang harus ada dalam sebuah siklus pengembangan perangkat lunak (selain tahap perancangan atau desain). Berikut pengujian sistem dengan metode *blackbox testing* yang disajikan pada **tabel pengujian blackbox** seperti dibawah ini.

Tabel IV.1 Hasil Pengujian *Black Box Testing*

N o	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Memasukkan id dan password user admin	Input User Admin	Aplikasi memproses masuk Ke Form Menu Untuk Admin	Sesuai dengan yang diharapkan	<i>Valid</i>
2	Memasukkan Input Untuk Data Pakar	Input Data Pakar	Aplikasi akan menghasilkan Input data pakar yang akan dijadikan basis data pengetahuan untuk proses konsultasi	Sesuai dengan yang diharapkan	<i>Valid</i>
3	Konsultasi Pada Aplikasi	Tekan tombol proses	Aplikasi dapat menampilkan gejala yang berkaitan tentang anak indigo	Sesuai dengan yang diharapkan	<i>Valid</i>

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem yang dirancang

Adapun beberapa kelebihan yang dimiliki oleh sistem pakar ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat mendiagnosa sifat oleh pasien berdasarkan gejala jawaban yang diberikan oleh pasien.
2. Aplikasi sistem pakar ini memberikan solusi untuk sifat indigo.

Setiap sistem yang dibangun tentunya memiliki kekurangan, kekurangan yang dimiliki sistem ini adalah :

1. Jika sistem yang dibuat tidak selalu *update* sesuai dengan pengetahuan baru, maka sistem tidak dapat memberikan solusi yang terbaik.
2. Jika pasien kurang teliti atau kurang spesifik dalam memilih kondisi, maka sistem akan memberikan kesimpulan yang kurang tepat.
3. Nilai *fuzzy* yang diberikan sistem adalah hasil perhitungan kombinasi nilai *fuzzy* yang masih diinputkan oleh pakar. Sehingga nilai *fuzzy* belum memberikan nilai yang terbaik karena tidak langsung diinputkan oleh pasien.
4. Penomoran data primary key semua tabel yang diinputkan tidak dapat dilakukan secara otomatis, sebagai gantinya memberikan informasi apabila data yang diinputkan telah ada.
5. Aplikasi hanya dapat dijalankan di komputer yang terinstal saja dan belum bersifat client server.