

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1. Tampilan Hasil

Tampilan hasil animasi manusia api dan hujan meteor dibuat dalam bentuk video dengan durasi sekitar 3 menit. Selain ditampilkan dalam bentuk video disini penulis akan menampilkan hasil *rendering* dalam bentuk visual gambar image dari berbagai sudut pandang seperti tampilan awal animasi ketika dijalankan, tampilan animasi yang diambil dengan jarak kamera yang berbeda-beda agar dapat melihat objek dalam keadaan dekat maupun jauh, serta tampilan akhir animasi.

IV.1.1. Tampilan Awal

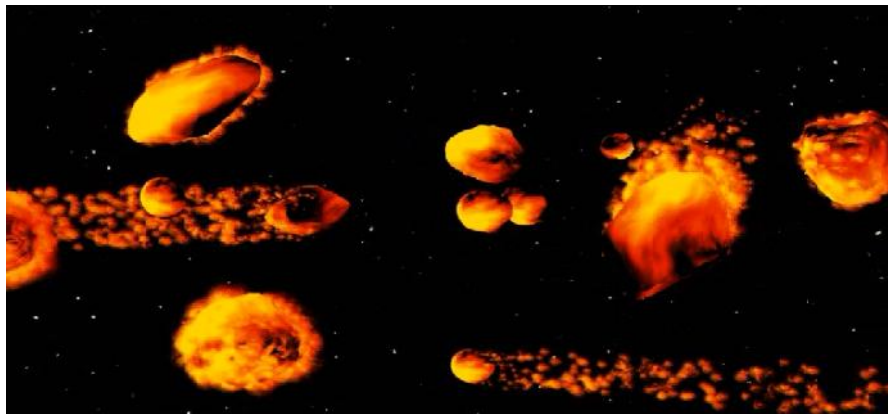
Tampilan ini merupakan tampilan untuk melihat keadaan awal ketika pertama kali menjalankan animasi pada jendela 3ds max yang di *render* menjadi *image*. Tampilan awal ini menampilkan judul dari animasi yang dibuat, Adapun tampilan awal ini dapat dilihat pada gambar IV.1 :



Gambar IV.1. Tampilan Awal

IV.1.2. Tampilan Meteor Di Luar Angkasa

Tampilan ini merupakan tampilan kedua yang dapat dilihat setelah tampilan awal. Tampilan ini menunjukkan keberadaan meteor di luar angkasa. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar IV.2 :



Gambar IV.2. Tampilan Meteor Di Luar Angkasa

IV.1.3. Tampilan Dua Meteor Menuju Ke Bumi

Tampilan ini merupakan tampilan selanjutnya setelah kita melihat keberadaan meteor di luar angkasa. Bagian ini menunjukkan 2 meteor yang jatuh mengarah ke bumi. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar IV.3 :



Gambar IV.3. Dua Meteor Menuju Ke Bumi

IV.1.4. Tampilan Manusia Api Mengarah Ke Meteor

Tampilan ini merupakan tampilan selanjutnya yang dapat kita lihat selama animasi dijalankan. Pada tampilan ini terlihat manusia api yang sedang terbang ke arah meteor. Dapat dilihat pada gambar IV.4 :



Gambar IV.4. Tampilan Manusia Api Mengarah Ke Meteor

IV.1.5. Tampilan Meteor dan Manusia Api Tabrakan

Tampilan ini merupakan tampilan selanjutnya yang menampilkan terjadinya tabrakan antara meteor dan manusia api sehingga terjadi ledakan akibat pecahnya meteor. Adapun tampilan dapat dilihat pada gambar IV.5 :



Gambar IV.5. Tampilan Meteor dan Manusia Api Tabrakan

IV.1.6. Tampilan Meteor Jatuh Ke Bumi

Pada tampilan ini menunjukkan sebuah meteor yang jatuh di bumi dan meledak. Adapun tampilannya dapat dilihat seperti gambar IV.6 :



Gambar IV.6. Tampilan Meteor Jatuh Ke Bumi

IV.2. Uji Coba Hasil.

IV.2.1. Pembahasan

Pada animasi ini, kita akan menemui beberapa tahap didalamnya yang terdiri dari tahap pembuka yang dibuat dengan munculnya judul dari animasi, pada tahap pembuka ini penulis membuat dan mengeditnya dengan software tambahan pengedit video yaitu *Windows Movie Maker*. kemudian tahap isi yang terdiri dari terjadinya hujan meteor dan manusia api, pada tahap ini menulis membuat objek menggunakan bantuan aplikasi Autodesk 3DS MAX sebagai perangkat pembuat objek 3D dan meng-*convert*nya menjadi bentuk audi video interleave melalui proses *Rendering*. Dan yang terakhir ialah tahap penutup yang terdiri dari salam penutup berupa teks, tahap ini sama dengan tahap awal dimana penulis menggunakan aplikasi pengedit video yaitu *Windows Movie Maker*.

IV.2.2. Hasil Pengujian

Setelah dilakukan pengujian dengan beberapa aplikasi pemutar video hasilnya animasi dapat dijalankan dengan sempurna seperti halnya pada file 3D sebelum di *convert* kedalam bentuk audio video. Pada pengujian penulis menggunakan aplikasi pemutar video GOM Player, Vlc Player, Klite Kodec dan Window Media Center.

Adapun hasil animasi dilihat pada gambar IV.7 :



Gambar IV.7. Menjalankan Animasi di Media Player Classic

IV.2. Kelebihan dan Kekurangan Animasi yang dirancang

Adapun kelebihan dan kekurangan yang terdapat pada animasi yang dirancang adalah sebagai berikut :

1. Kelebihan

- a. Animasi ini dapat dijadikan bahan referensi untuk membuat animasi lainnya yang lebih kompleks lagi.
- b. Animasi ini dapat berjalan dikomputer lain tanpa harus menginstalnya terlebih dahulu.

2. Kekurangan

- a. Background dari pada desain ini yang dapat dibuat merupakan sebuah gambar yang diam.
- b. Pergerakan objek peraga masih terlihat kaku.
- c. Animasi ini belum menggunakan efek-efek yang dapat membuat animasi tampak lebih realistis.
- d. Desain objek yang penulis buat masih sangat sederhana namun sudah tampak seperti nyata.