

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dengan mempelajari dan mengamati berbagai permasalahan dan hambatan yang ada pada saat pemilihan umum, dapat ditarik kesimpulan antara lain:

1. Dengan adanya animasi pemilihan umum ini, maka para calon pemilih pemula dapat lebih mudah untuk memahami garis besar bagaimana proses dan tata cara di dalam pemilihan umum sesungguhnya walaupun tidak seperti kenyataannya.
2. Animasi pemilihan umum ini dibuat dengan tampilan 3D, sehingga animasi ini dapat menampilkan karakter seperti manusia itu sendiri yang nantinya akan melakukan pemilihan umum, animasi ini dirancang dengan menggunakan *software 3D Max*, dan *software* pembantu seperti *Windows Movie Maker*.

V.2. Saran

Dari beberapa kesimpulan diatas, penulis ingin memberikan beberapa saran yang kiranya dapat membantu apabila nantinya ada pembuatan animasi yang menyerupai seperti pemilihan umum presiden ini. Adapun saran yang ingin penulis sampaikan adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengoptimalkan penggunaan *tools-tools* yang ada pada *software 3D Max*, dianjurkan untuk melatih dan memahami setiap *tools* supaya nantinya dapat memperkaya animasi yang akan dibuat.
2. Setiap penyajian informasi harus dibuat sebaik mungkin dan sesederhana mungkin untuk dapat mudah dimengerti dan dipahami isi pesan dari animasi tersebut. Maka itu dari animasi pemilihan umum yang dibuat oleh penulis ini, supaya dapat berguna, bermanfaat dan dapat membantu masyarakat dalam memberikat pengetahuan tentang bagaimana proses pemilihan umum sesungguhnya.
3. Dalam pembuatan karakter manusia agar benar-benar menyerupai seperti aslinya dibutuhkan proses yang lengkap mulai dari mendesain karakternya pada umumnya dengan menggunakan teknik *blueprint*. Dengan begitu animasi yang dihasilkan akan terlihat lebih nyata dan informasi yang dihasilkan juga menyerupai seperti pemilu pada umumnya.