

ABSTRAK

Pemilihan umum (Pemilu) adalah salah satu cara dalam system demokrasi untuk memilih wakil-wakil rakyat yang akan duduk di lembaga perwakilan rakyat, serta salah satu bentuk pemenuhan hak asasi warga negara di bidang politik. Pemilu dilaksanakan untuk mewujudkan kedaulatan rakyat. Sebab, rakyat tidak mungkin memerintah secara langsung. Karenaitu, diperlukan cara untuk memilih wakil rakyat dalam memerintah suatu Negara selama jangka waktu tertentu. Pemilu dilaksanakan dengan menganut asas langsung, umum, bebas, rahasia, jujur, danadil. Berkaitan dengan sarana sosialisasi, multimedia merupakan solusi yang kongkrit yang dapat dikembangkan seperti simulasi. Animasi pada saat ini tidak hanya dimanfaatkan untuk dunia hiburan, tetapi animasi dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran, hingga media komersial. Perancangan ini bertujuan membuat animasi dari alur pemilihan umum dengan memanfaatkan program 3D Max yang dapat membuat bahan ajar untuk pengenalan tentang proses pemilihan umum presiden, Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah StudiKepustakaan (Library Research).

Kata Kunci: *3D Max, Pembuatan Animasi Pemungutan Suara Dalam Pemilihan Presiden, Desain.*

ABSTRACT

Elections (elections) is one way in the democratic system to elect representatives of the people who will sit in the people's representative institutions, as well as one form of fulfillment of citizens' rights in the political field. Elections are held to realize the sovereignty of the people because people cannot rule directly. Therefore, it is necessary to choose a representative of the people in order to govern a country for a certain period of time. Elections are conducted by adopting direct, public, free, confidential, honest, and fair principles. In relation to the means of socialization, multimedia is a concrete solution that can be developed such as simulation. Animation at the moment is not only used for the entertainment world, but animation can be used as a medium of learning, until the commercial media. This design aims to create an animation of the flow of general election by utilizing the 3D Max program that can create teaching materials for the introduction of the presidential election process; the method used in this research is Library Research.

Keywords: *3D Max, Creating Animation of Election in Presidential Election, Design.*