

DAFTAR PUSTAKA

Agus Suheri, 2006. *Animasi Multimedia Pembelajaran*. Jurnal Sistem Informasi

Volume 2 - No. 1 : Periode Juli - Desember 2006

Berta Sihite, Febriliyan Samopa, dkk. 2013. *Pembuatan Aplikasi 3D Viewer Mobile*

Dengan Menggunakan Teknologi Virtual Reality. JURNAL TEKNIK POMITS

Vol. 2, No. 2, (2013) ISSN: 2337-3539 (2301-9271 Print).

Handi Chandra, 2004. *dalam bukunya Animasi Karakter 3D (3ds max 6)*

Pustaka Mahardika, 2011. *dalam bukunya Undang-Undang Pemilu (Pemilihan*

Umum)

Yunita Syahfitri, 2011. *Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer*. Jurnal

SAINTIKOM Vol. 10 / No. 3 / September 2011.