

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

Perancangan aplikasi pembelajaran sistem pernafasan pada manusia ini bertujuan untuk menampilkan tampilan 3-Dimensi yang bisa di gunakan pada *Macromedia Flash Player*. Dalam hal ini *user* hanya akan melihat tampilan 3Dimensi pada *Macromedia Flash Player*. Aplikasi tersebut tidak lepas pada *Macromedia Flash Player* atau *Adobe Flash Profesional*.

IV.1 Uji Coba Aplikasi

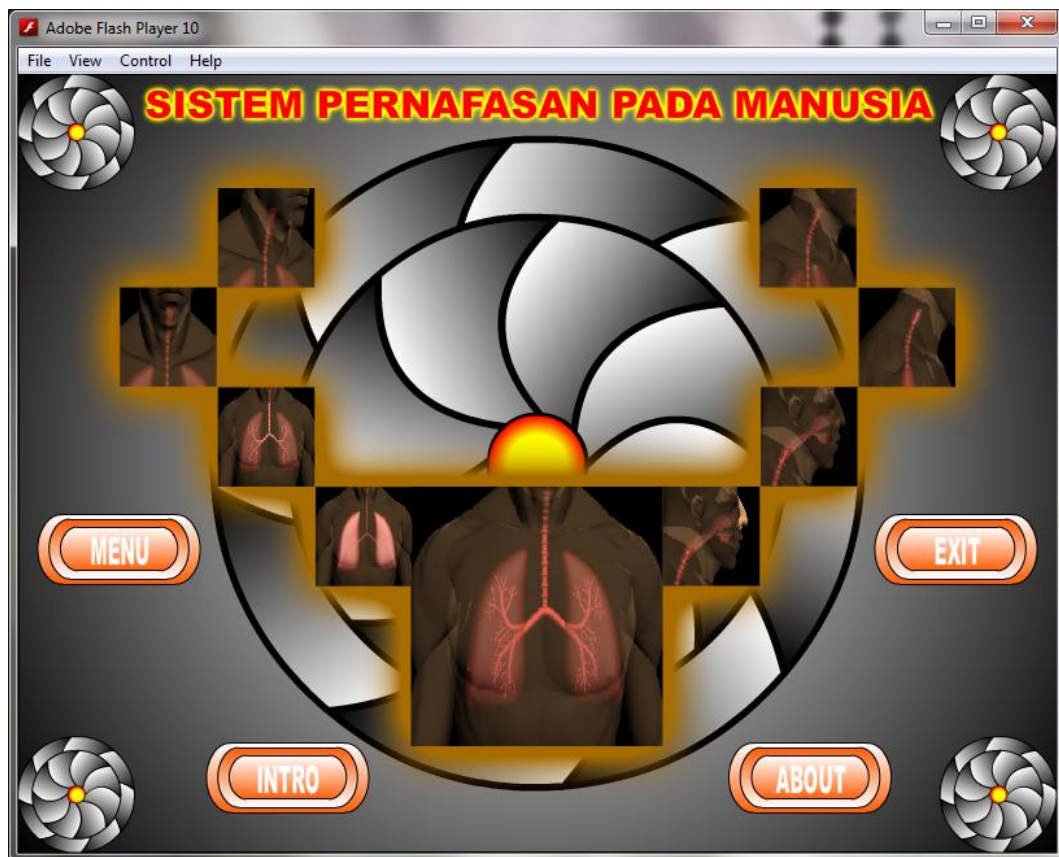
Aplikasi pembelajaran ini di lakukan dengan menggunakan sistem operasi windows seven dan xp,dengan menggunakan aplikasi *Autodesk 3D-max 2012* dan *Adobe Flash Professional CS5*. Aplikasi *Autodesk 3D-Max 2012* ini di gunakan untuk merancang tampilan alat pernafasan, *background*. Tujuan utama di gunakannya *Autodesk 3D-Max* ini agar tampilannya tampak lebih nyata dan tampak mempunyai isi. Ketika Aplikasi *Macromedia Flash Player* ini di jalankan, tampilannya akan berbentuk 3D-Max. Aplikasi *Macromedia Flash Player* di gunakan untuk membuat *script* pada tampilan desain 3D-Max tersebut.

IV.2 Tampilan Aplikasi

Berikut ini adalah tampilan dari aplikasi sistem pernafasan pada manusia *multimedia* menggunakan 3D-Max dan *Adobe Flash Professional CS5*.

IV.2.1 Tampilan awal Aplikasi

Maka tampilan awal akan terlihat pada gambar IV.1 di bawah ini.

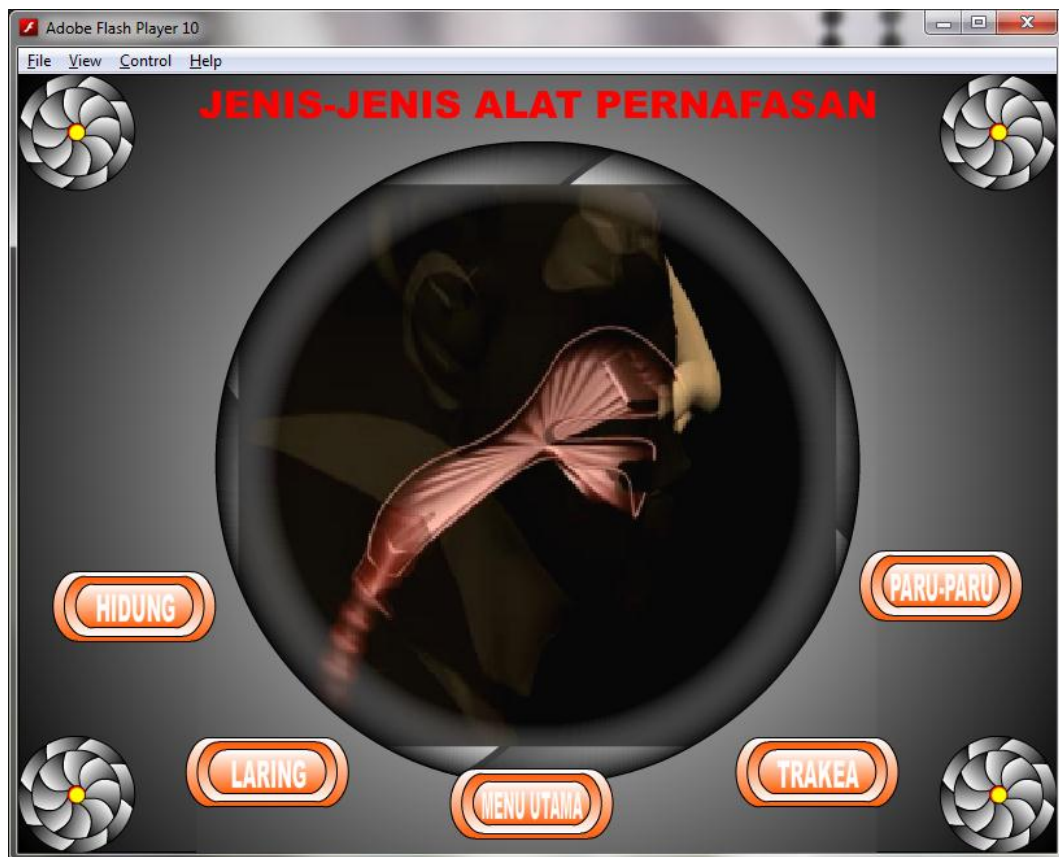


Gambar IV.1 Tampilan Hasil Awal Aplikasi

Pada tampilan di atas merupakan tampilan awal aplikasi untuk menjalankan aplikasi tersebut.

IV.2.2 Tampilan Aplikasi Menu

Tampilan Aplikasi Menu terlihat seperti pada gambar IV.2 berikut.

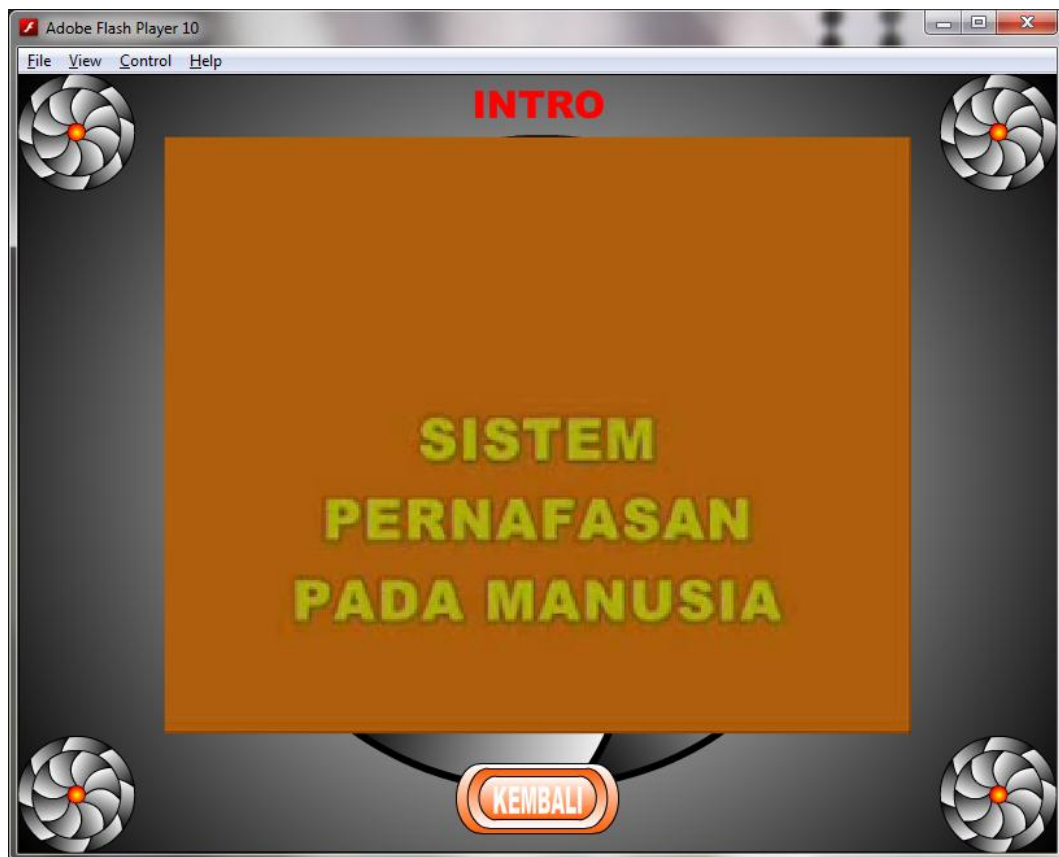


Gambar IV.2 Tampilan Hasil Aplikasi Menu

Tampilan di atas saat *user* ingin memilih jenis alat pernafasan yang ingin dilihat.

IV.2.3 Tampilan Intro

Tampilan Intro terlihat pada gambar IV.3 berikut.



Gambar IV.3 Tampilan Hasil Intro

Tampilan Intro di atas untuk melihat modelling 3 dimensi dalam aplikasi sistem pernafasan pada manusia.

IV.2.4 Tampilan Hidung

Tampilan untuk hidung terdapat pada gambar IV.4 berikut.



Gambar IV.4 Tampilan Hasil Hidung

Tampilan hidung untuk melihat modelling 3 dimensi dalam aplikasi sistem pernafasan pada manusia.

IV.2.5 Tampilan Laring

Tampilan laring terdapat pada gambar IV.5 berikut.

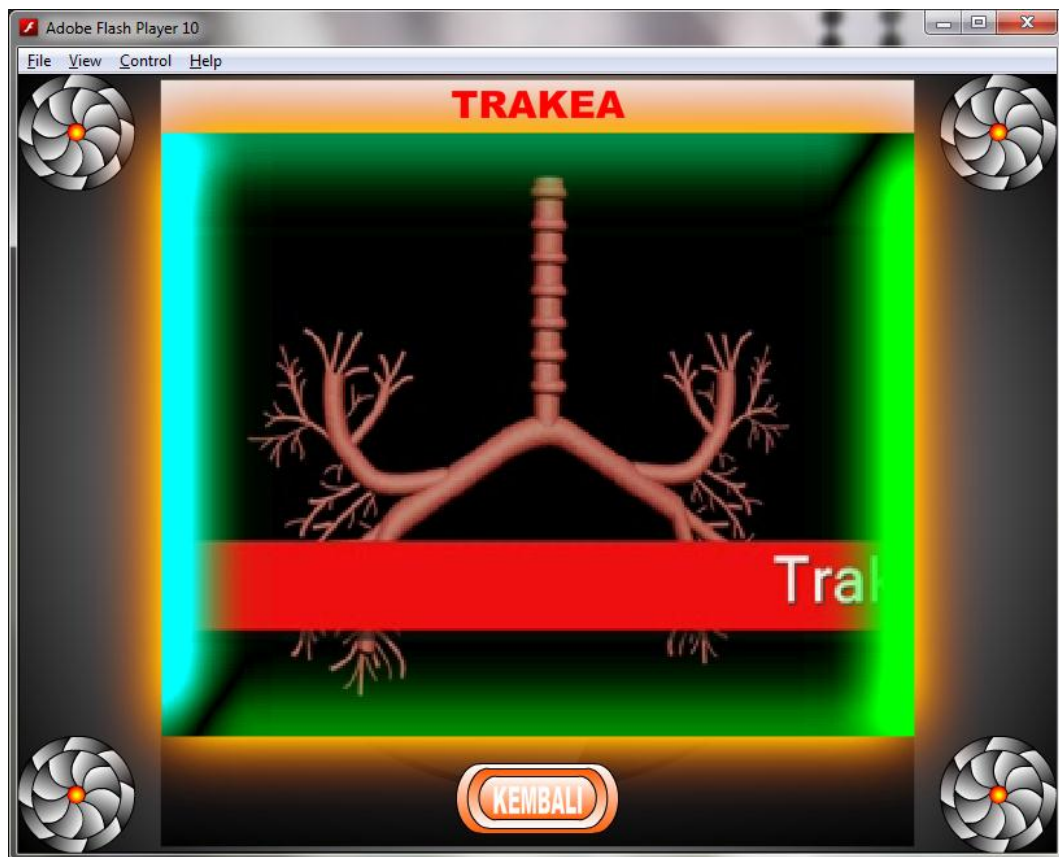


Gambar IV.5 Tampilan Hasil Laring

Tampilan laring untuk melihat modelling 3 dimensi dalam aplikasi sistem pernafasan pada manusia.

IV.2.6 Tampilan Trakea

Tampilan trakea terdapat pada gambar IV.6 berikut.



Gambar IV.6 Tampilan Hasil Trakea

Tampilan trakea untuk melihat modelling 3 dimensi dalam aplikasi sistem pernafasan pada manusia.

IV.2.7 Tampilan Paru-paru

Tampilan paru-paru terdapat pada gambar IV.7 berikut.



Gambar IV.7 Tampilan Hasil Paru-paru

Tampilan paru-paru untuk melihat modelling 3 dimensi dalam aplikasi sistem pernafasan pada manusia.

IV.3 Hardware/Software yang dibutuhkan.

Dalam pembuatan tampilan 3Dimensi tersebut terdapat dibutuhkan beberapa system yang harus dienuhi penulis dalam pembuatan aplikasi tersebut. Adapun kebutuhan tersebut sebagai berikut:

1. Sistem Operasi yang digunakan *Windows 7* dan *Windows XP*.
2. *Hard disk* minimal 120 GB
3. *Memory* minimal 1 GB.
4. Kartu grafis mendukung *DirectX 10*.

IV.3.1 Kebutuhan *Software*

Adapun *software* yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi pembelajaran adalah sebagai berikut:

1. *Autodesk 3ds Max 2012.*
2. *Macromedia Flash Player 8 atau Adobe Flash Professional CS5.*

IV.4 Kelebihan dan Kekurangan

Adapun Kelebihan dari perancangan aplikasi pembelajaran tersebut adalah sebagai berikut:

1. *User* lebih mudah memahai jenis-jenis sistem pernafasan pada manusia karena disertai dengan tampilan animasi yang berbentuk 3D.
2. *User* tidak terlalu sulit menggunakan aplikasi karena disertai dengan tombol interaktif yang mudah dimengerti.
3. Animasi pembelajaran sistem pernafasan pada manusia yang menarik sehingga mempermudah *user* memahami jenis-jenis alat pernafasan pada manusia.

Adapun kekurangan dari perancangan aplikasi pembelajaran tersebut adalah sebagai berikut:

1. Tidak adanya suara yang terdapat dalam setiap *frame*.
2. Tidak bisa di jalankan secara *on-line*.
3. Pada aplikasi belum terdapat animasi-animasi yang menarik perhatian *user*.