

## **BAB III**

### **ANALISA DAN DESAIN SISTEM**

#### **III.1. Analisis Masalah**

Masalah-masalah yang sering dihadapi oleh PT. Bhandha Ghara Reksa adalah kesulitan dalam menetapkan masalah pergudangan atau yang sering disebut dengan *management warehouse* yang diakibatkan oleh kesalahan pencatatan hasil *management warehouse* dan pencatatan laporan *management warehouse*.

Dan permasalahan yang Dihadapi oleh PT. Bhandha Ghara Reksa pada sistem yang sedang berjalan sebagai berikut :

1. Sulitnya dalam pencarian data *management warehouse* karena masih menggunakan semi komputerisasi.
2. Tidak adanya sistem yang khusus dalam penentuan ataupun *management warehouse*.

Hal ini mendorong PT. Bhandha Ghara Reksa untuk dapat memberikan pelayanan yang cepat dan akurat sehingga dapat bersaing dengan perusahaan-perusahaan lainnya.

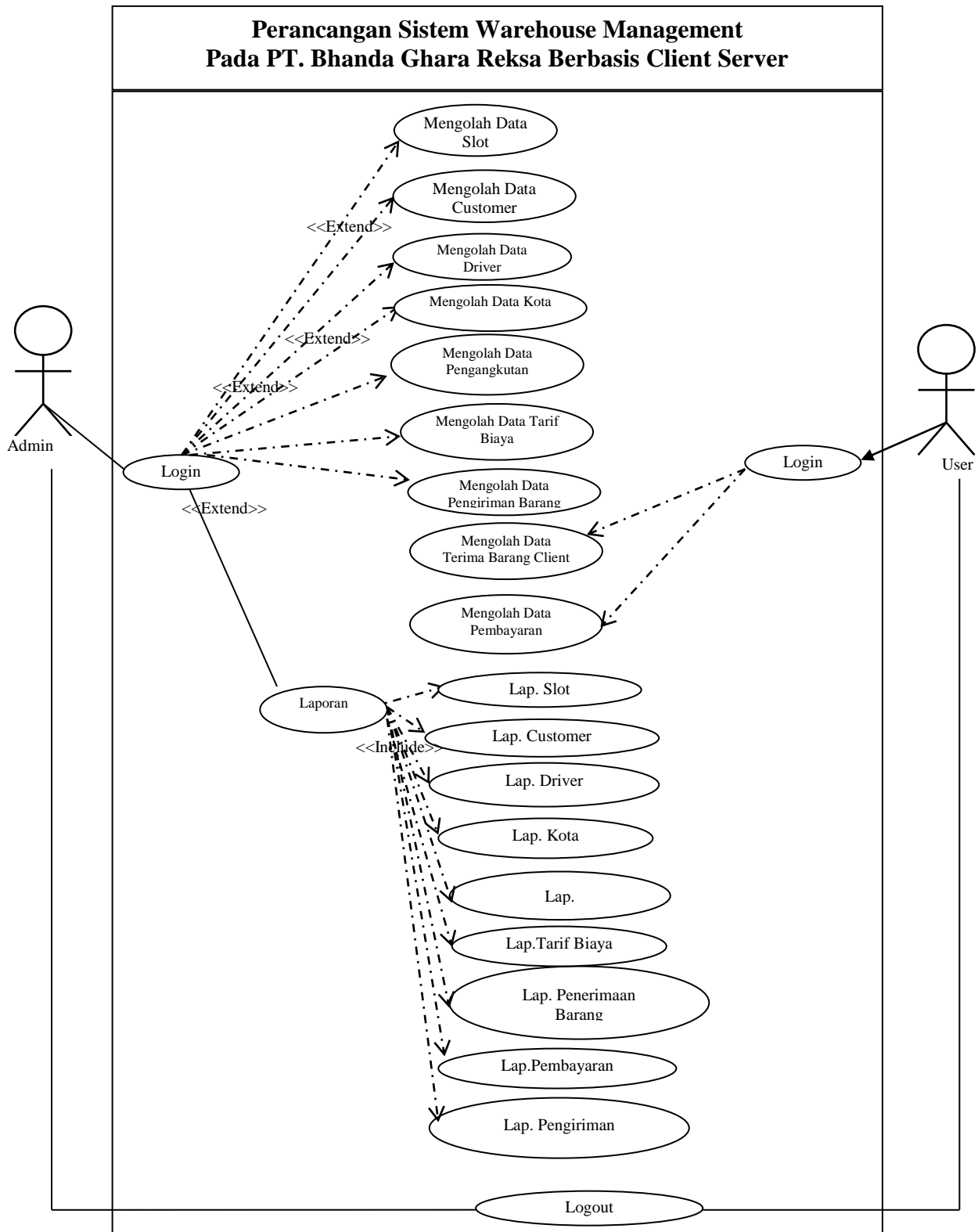
Dari uraian permasalahan diatas maka penulis mencoba untuk merancang suatu sistem Perancangan Sistem *Warehouse Management* Pada PT. Bhandha Ghara Reksa Berbasis *Client Server* sehingga dapat menghasilkan laporan perhitungan ataupun pencatatan laporan *management warehouse* yang lebih cepat, akurat dan mudah dipahami.

## **III.2. Desain Sistem**

### **III.2.1. *Use Case Diagram***

Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan dibangun. Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis menggunakan metode UML yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*.

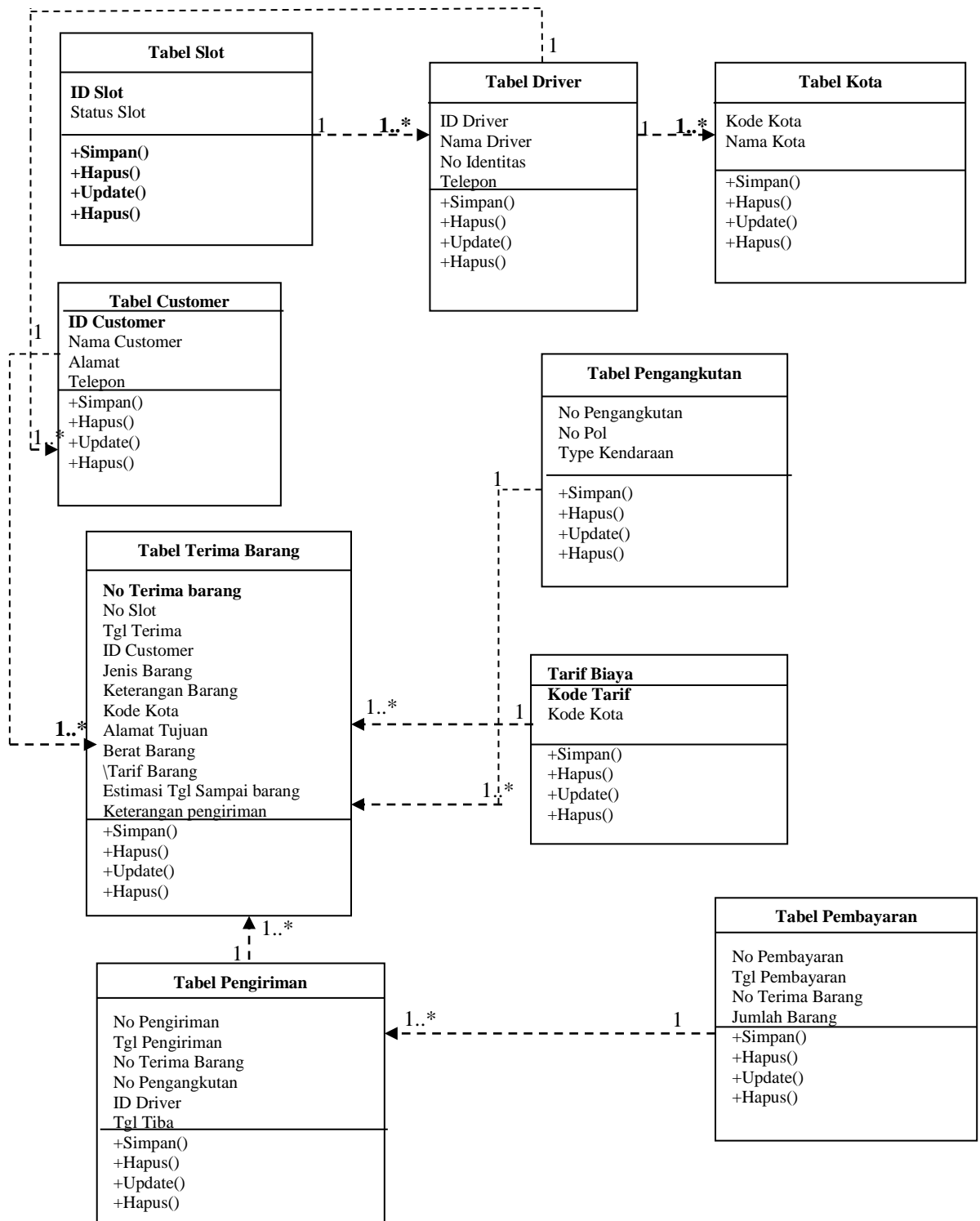
Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar III.1. Use Case Perancangan Sistem Warehouse Management  
Pada PT. Bhandha Ghara Reksha Berbasis Client Server**

### **III.2.2**    *Class Diagram*

*Class Diagram* adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi).



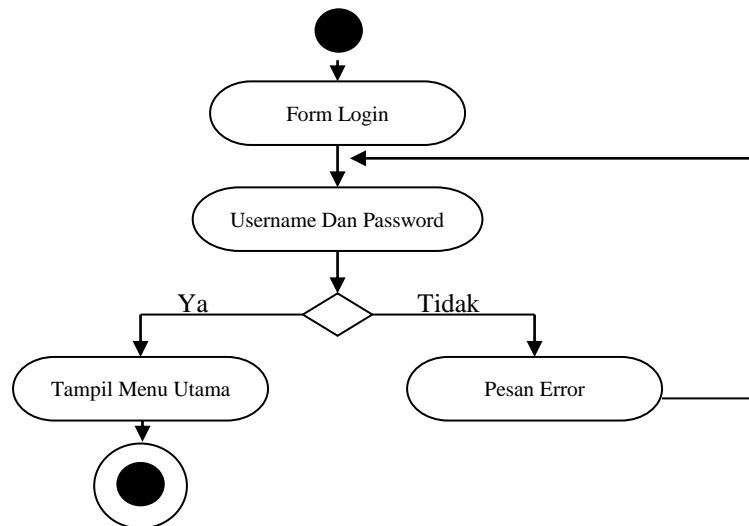
**Gambar III.2. Class Diagram Perancangan Sistem Warehouse Management Pada PT. Bhandha Ghara Rekha Berbasis Client Server**

### III.2.3. Activity Diagram

*Activity diagrams* menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi.

#### 1. Activity Diagram Form Input Data Login

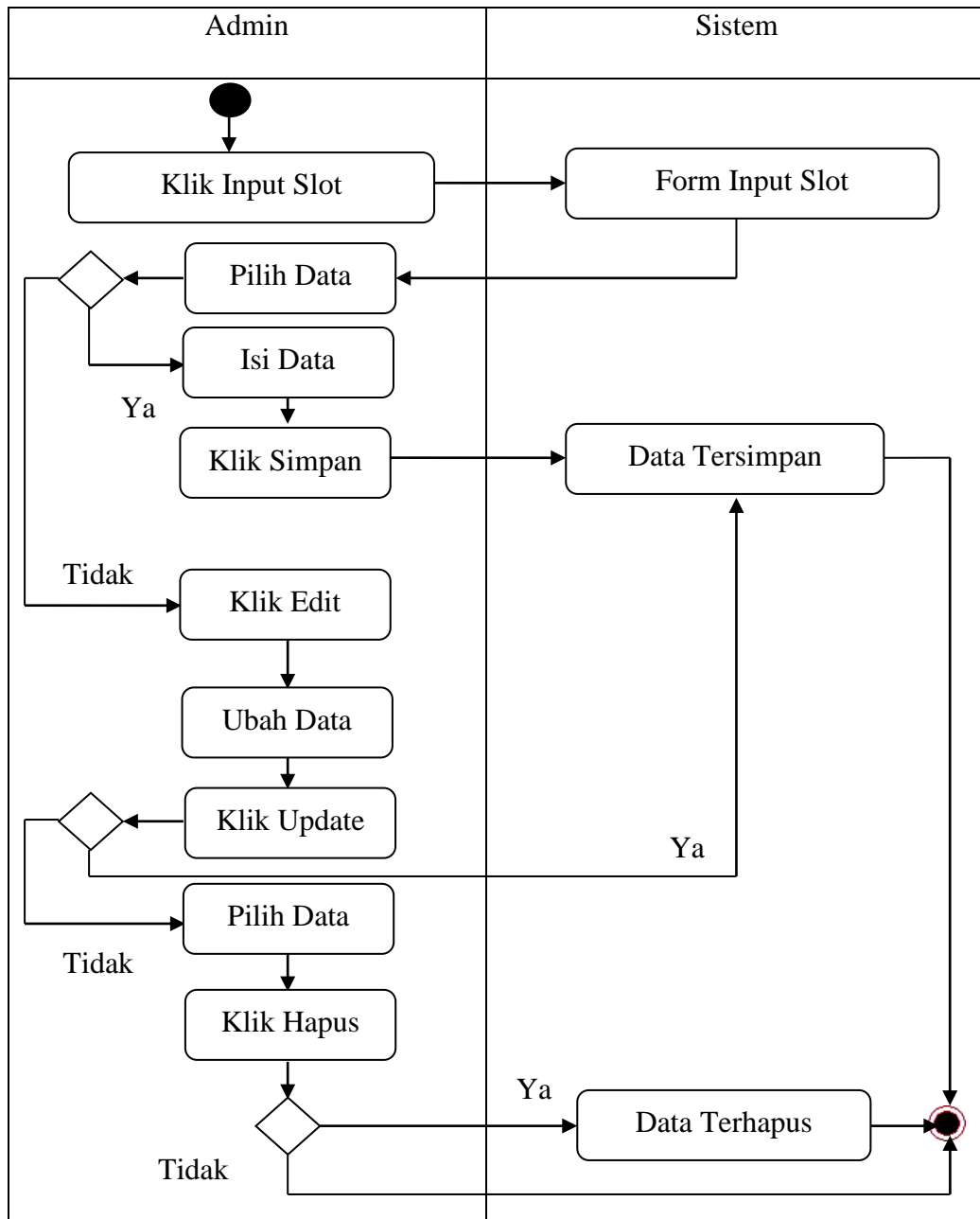
*Activity diagram form input data login* dapat dilihat pada Gambar III.3. Sebagai berikut :



**Gambar III.3. Activity Diagram Halaman Login**

#### 2. Activity Diagram Form Input Slot

*Activity diagram form input Slot* dapat dilihat pada Gambar III.4. Sebagai berikut :

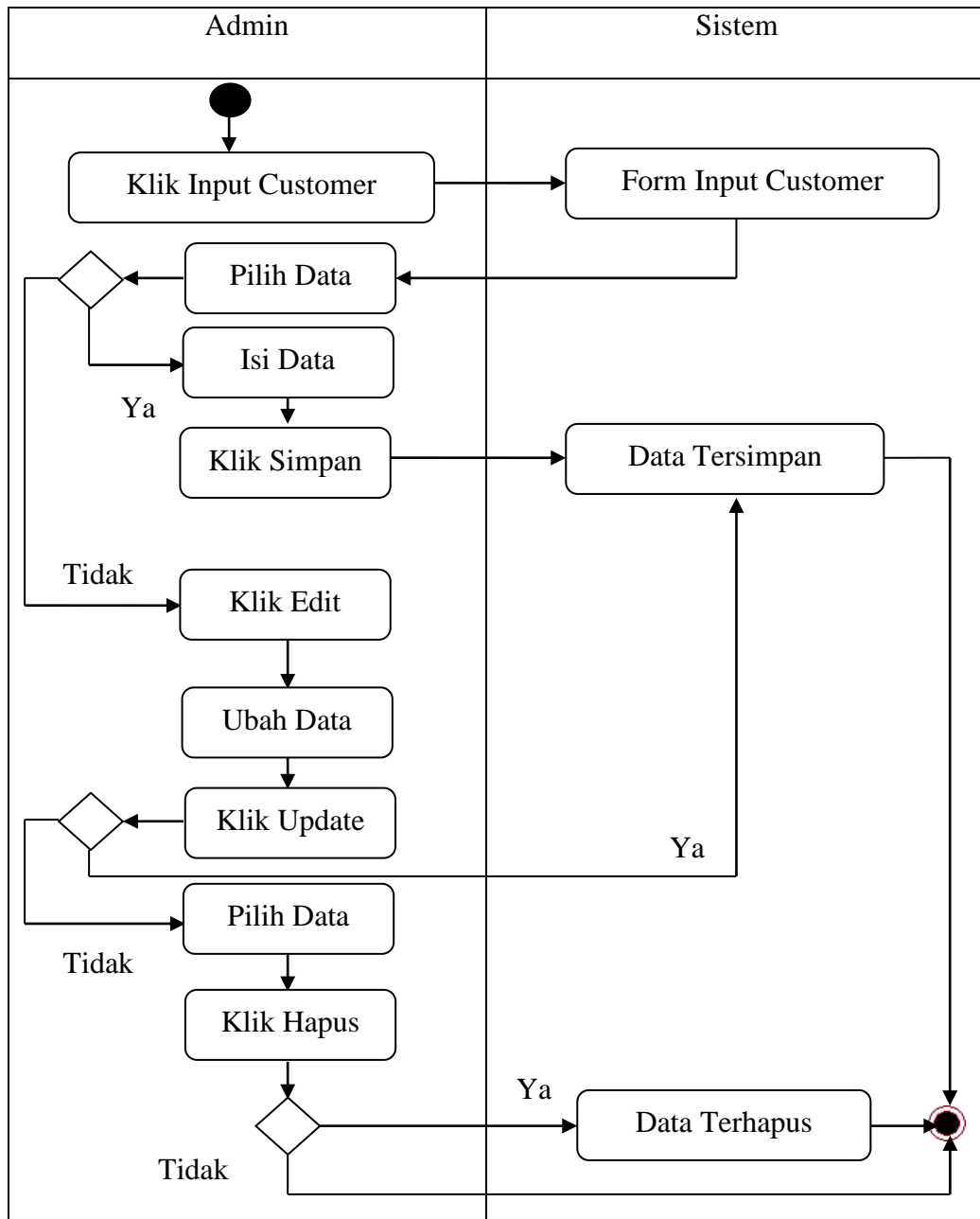


**Gambar III.4. Activity Diagram Slot**

3. Activity Diagram Form Input Customer

Activity diagram form input Customer dapat dilihat pada Gambar III.5.

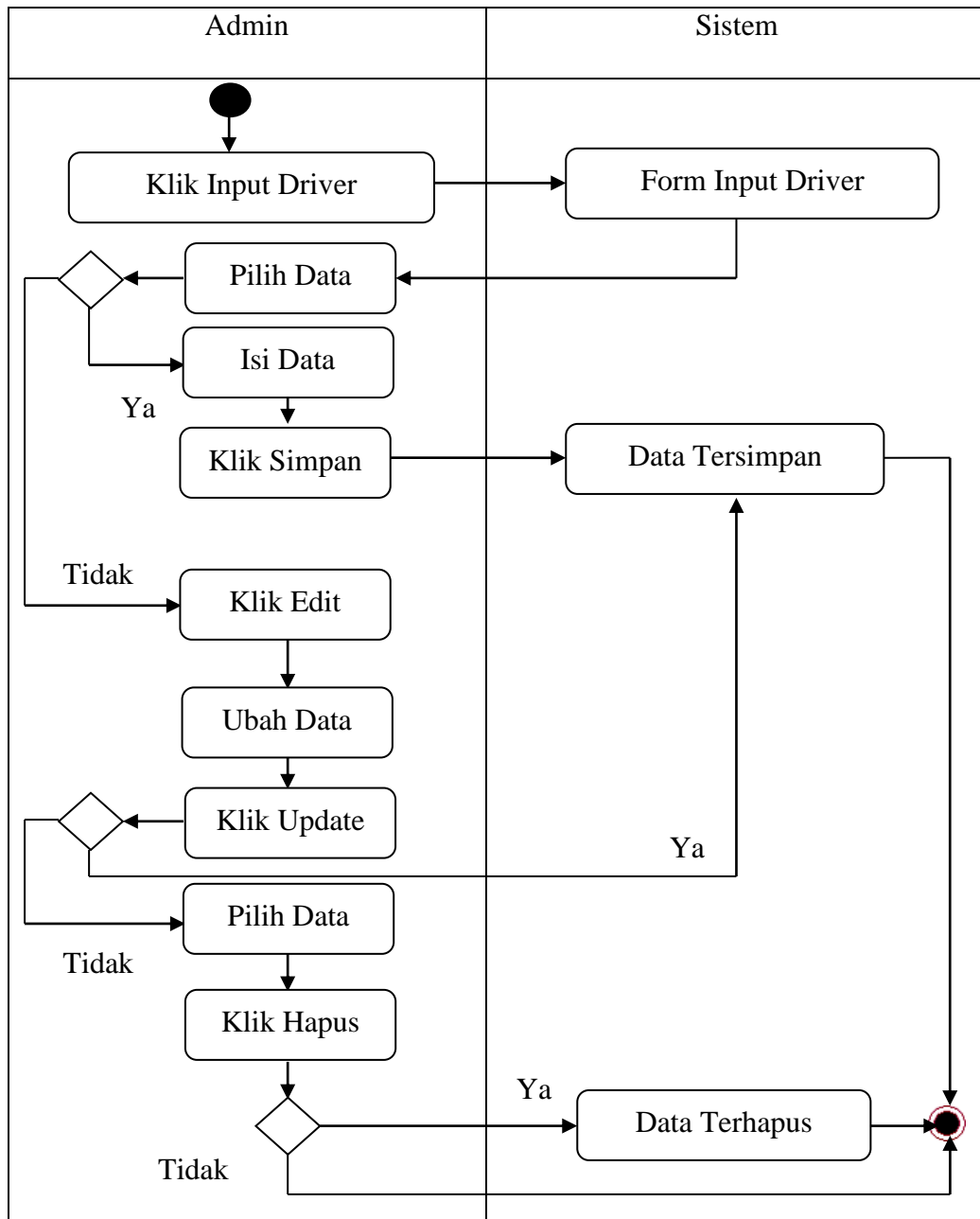
Sebagai berikut :



**Gambar III.5. Activity Diagram Form Input Customer**

4. *Activity Diagram Form Input Driver*

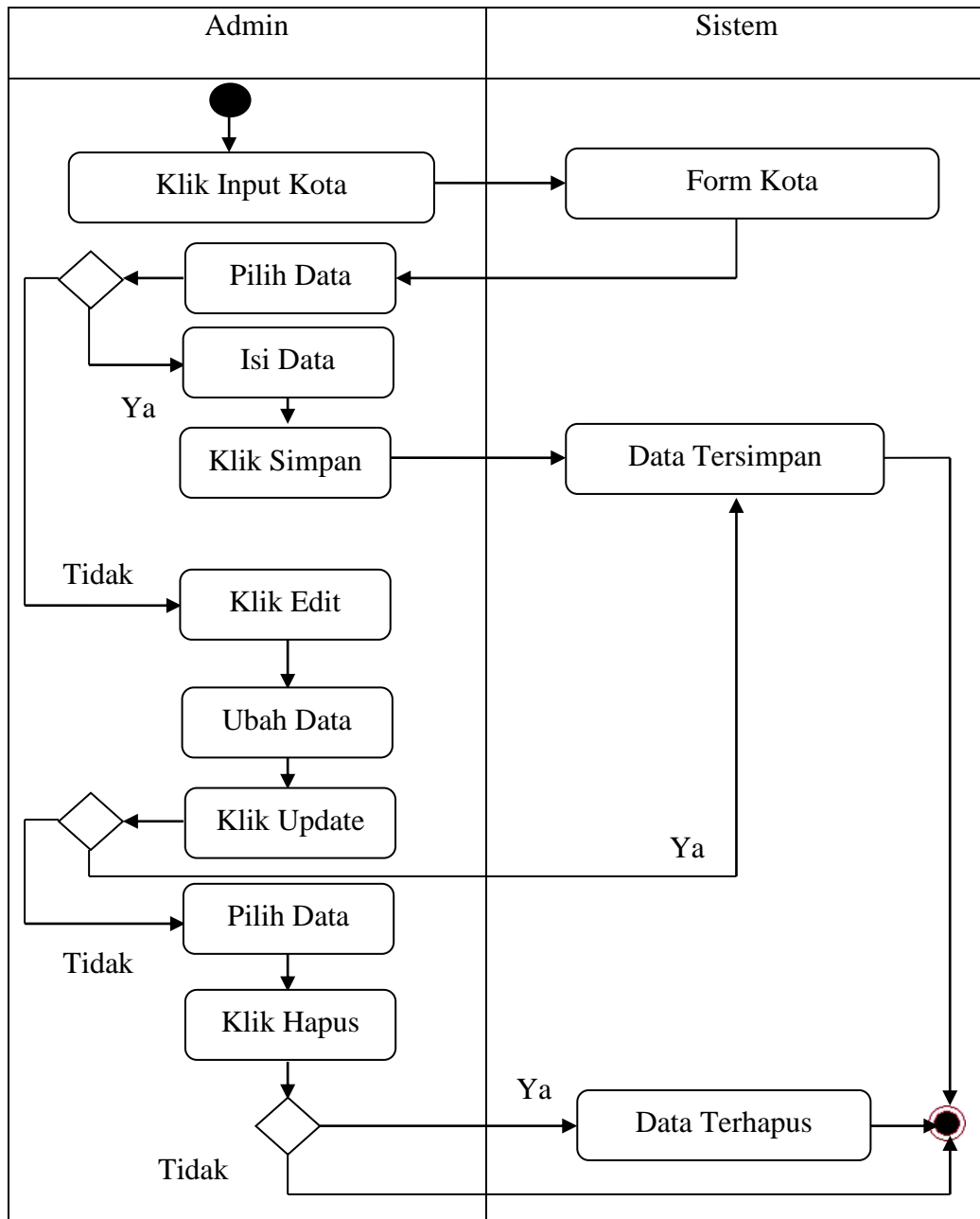
*Activity diagram form input Driver* dapat dilihat pada Gambar III.6. Sebagai berikut :



**Gambar III.6. Activity Diagram Input Driver**

5. Activity Diagram Form Input Kota

Activity diagram form input Kota dapat dilihat pada Gambar III.7. Sebagai berikut :

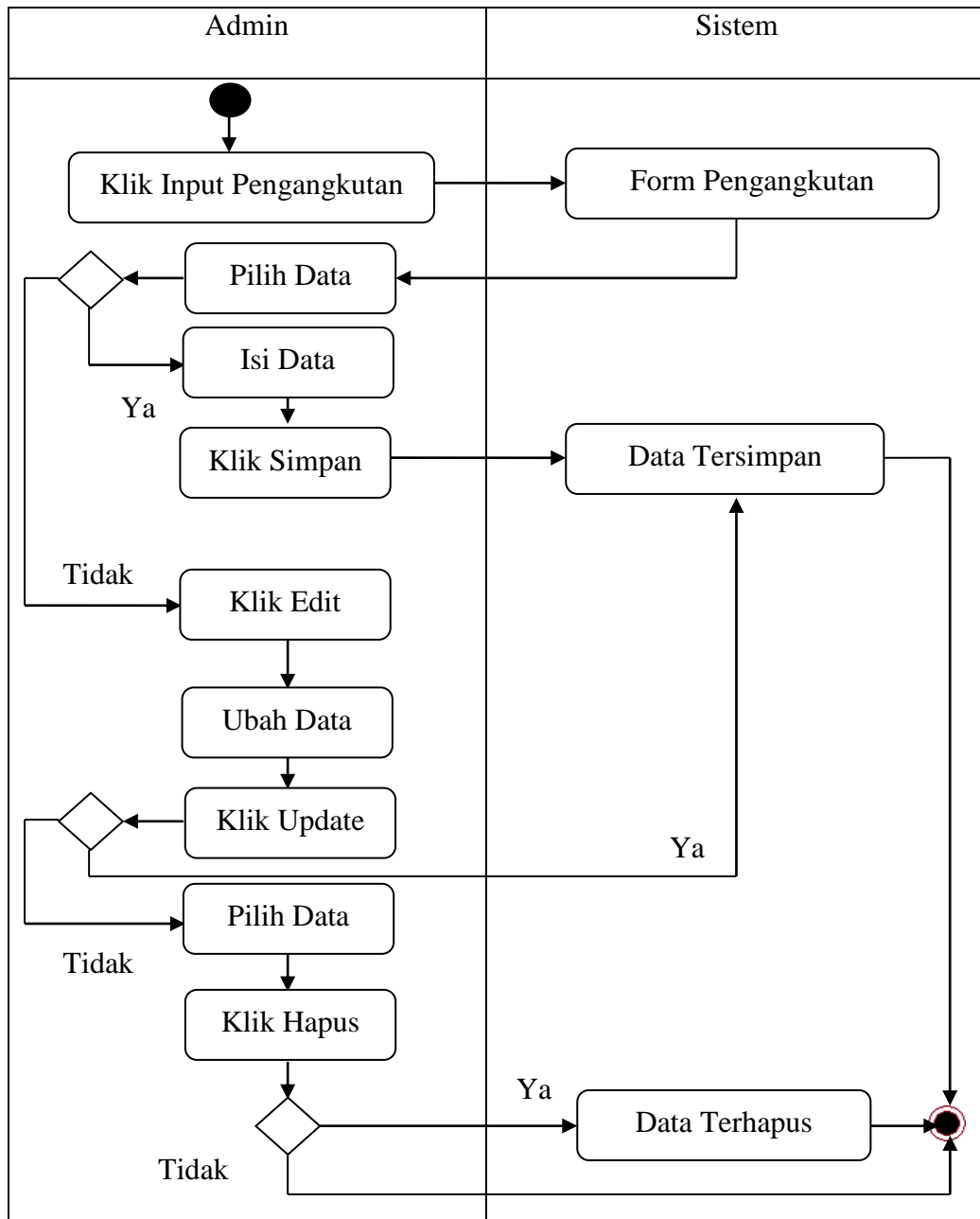


**Gambar III.7. Activity Diagram Input Kota**

6. *Activity Diagram Form Input Pengangkutan*

*Activity diagram form input Pengangkutan* dapat dilihat pada Gambar III.8.

Sebagai berikut :

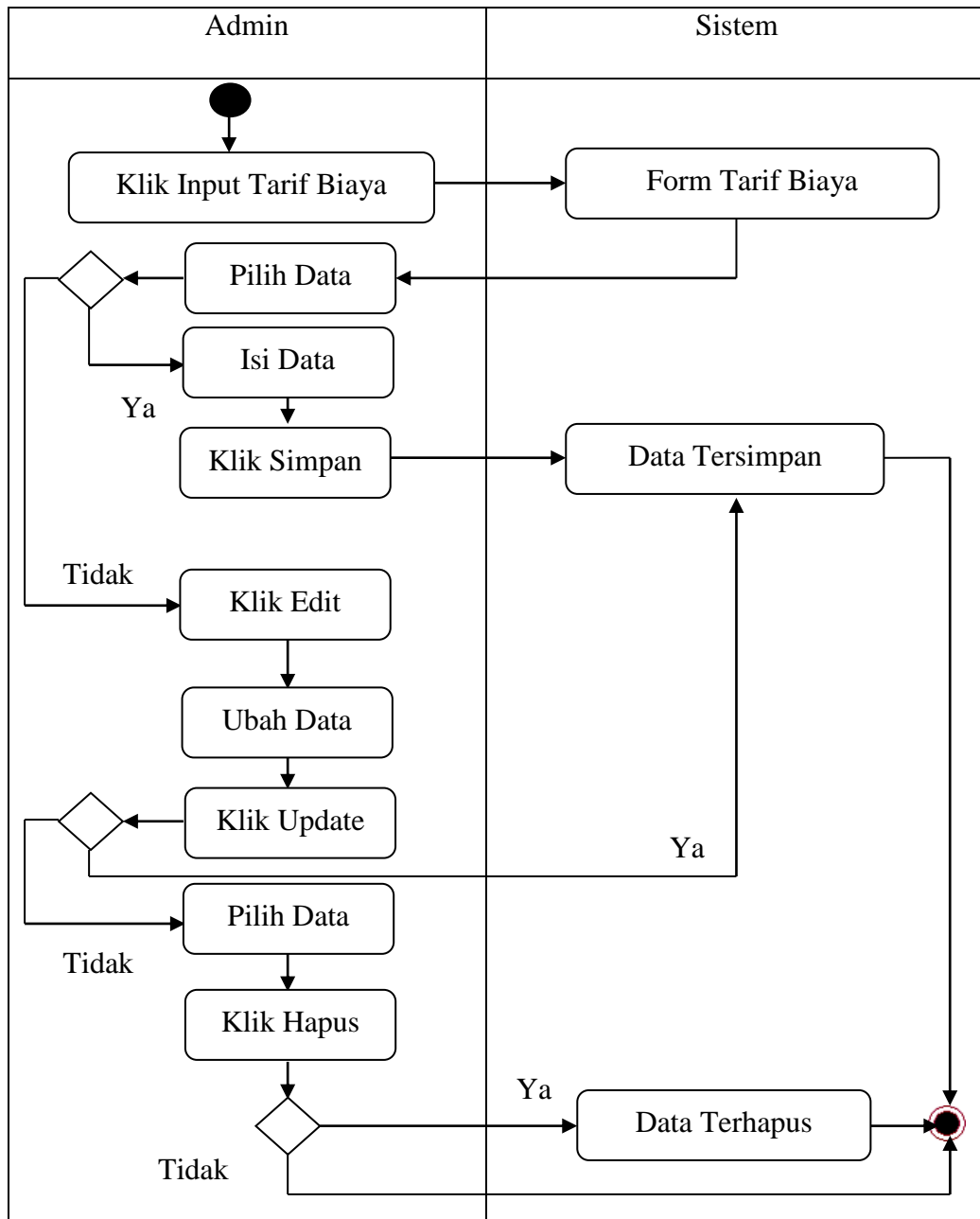


**Gambar III.8. Activity Diagram Input Pengangkutan**

7. *Activity Diagram Form Input Tarif Biaya*

*Activity diagram form input Tarif Biaya dapat dilihat pada Gambar III.9.*

Sebagai berikut :

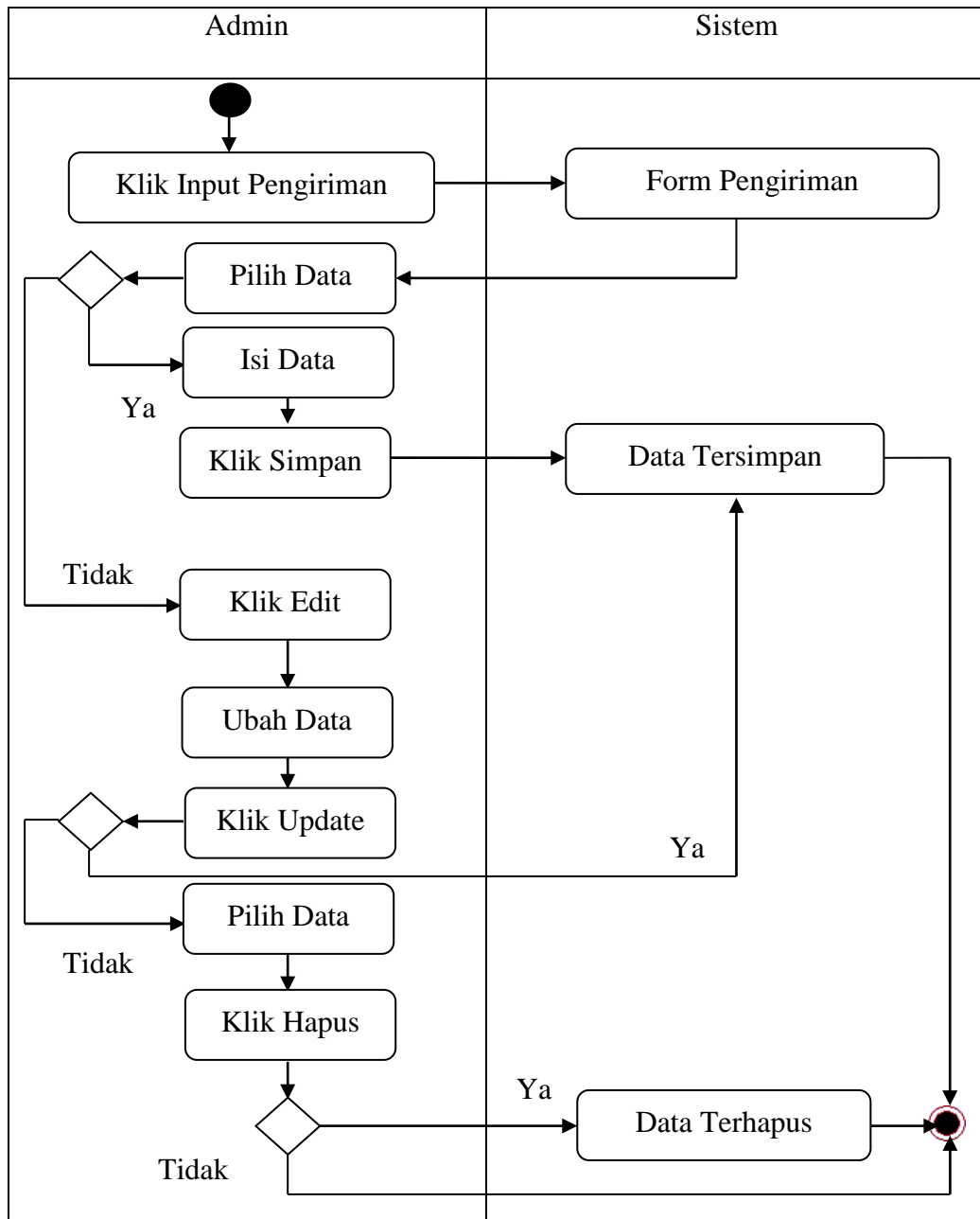


**Gambar III.9. Activity Diagram Input Tarif Biaya**

8. *Activity Diagram Form Input Transaksi Pengiriman Barang*

*Activity diagram form input Transaksi Pengiriman Barang dapat dilihat pada*

Gambar III.10. Sebagai berikut :

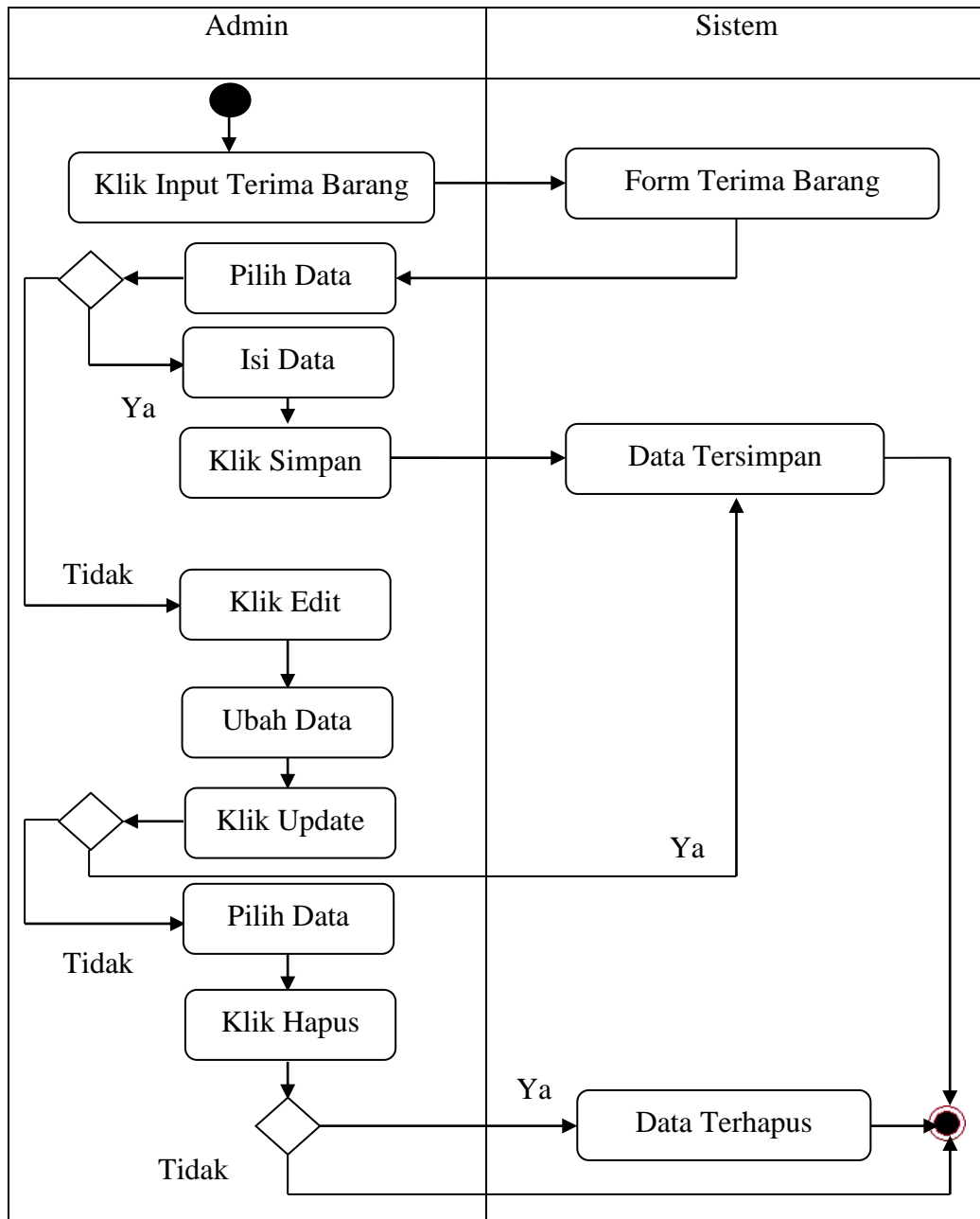


**Gambar III.10. Activity Diagram Input Transaksi Pengiriman Barang**

9. *Activity Diagram Form Input Terima Barang*

*Activity diagram form input Terima Barang dapat dilihat pada Gambar*

III.11. *Sebagai berikut :*



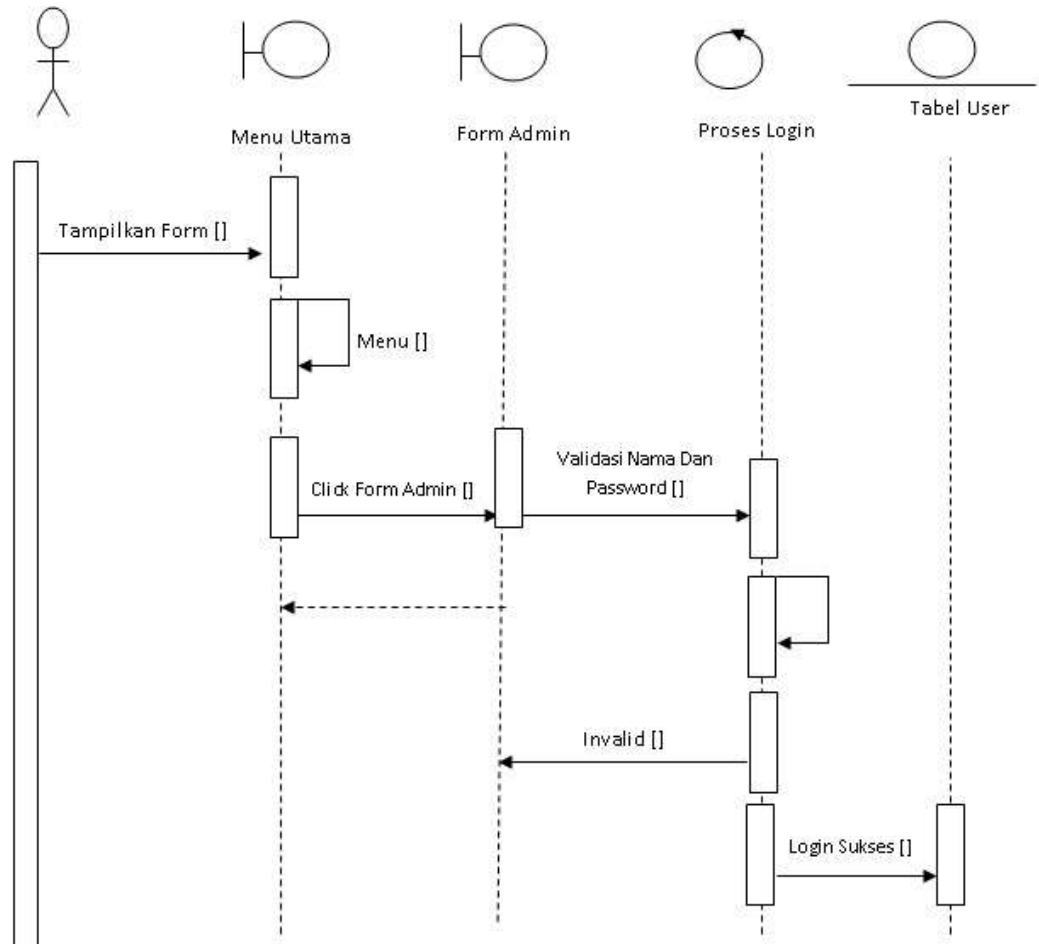
**Gambar III.11. Activity Diagram Input Terima Barang**

### III.2.4 Sequence Diagram

*Sequence Diagram* menggambarkan perilaku pada sebuah skenario, diagram ini menunjukkan sejumlah contoh objek dan *message* (pesan) yang diletakkan diantara objek-objek ini di dalam *use case*, berikut gambar *sequence diagram* :

### 1. Sequence Diagram Login

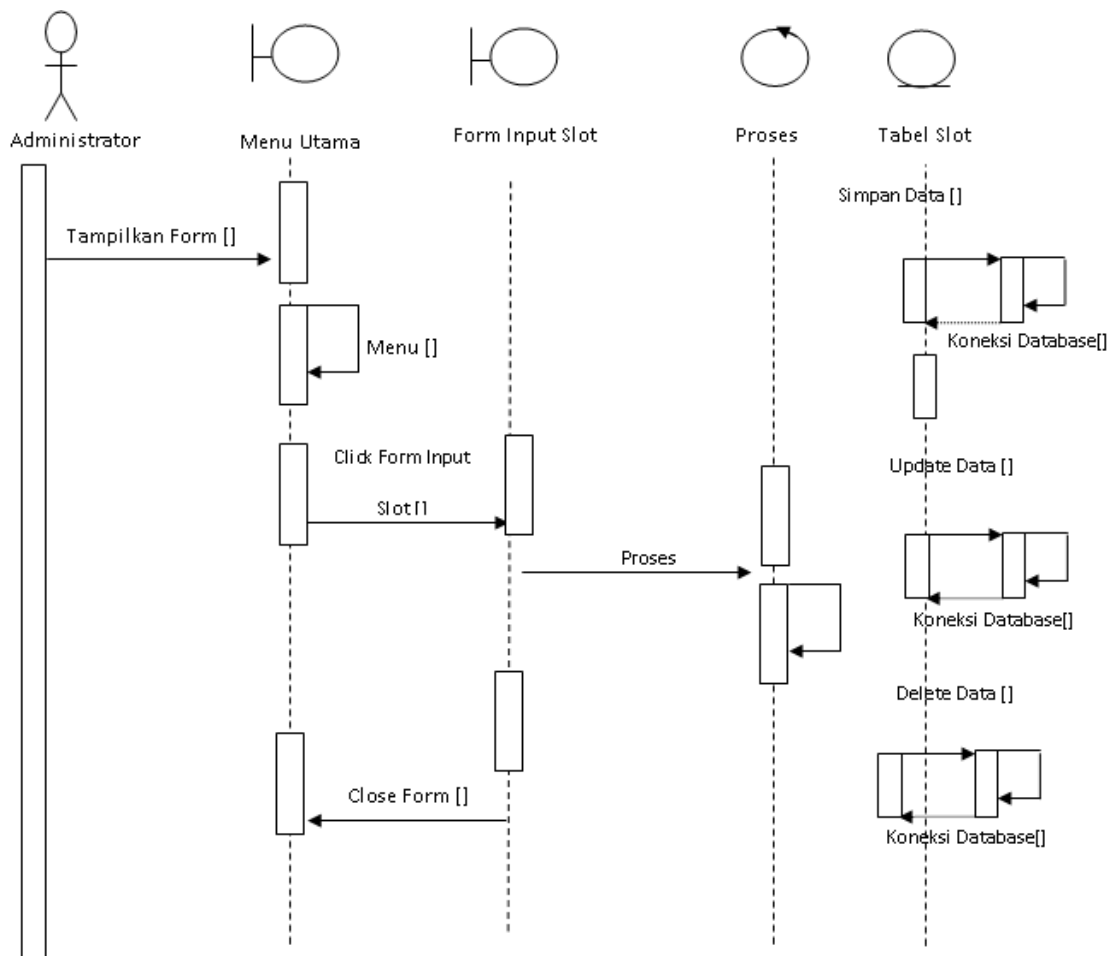
Sequence diagram login dapat dilihat pada Gambar III.12. Sebagai berikut :



**Gambar III.12. Sequence Diagram Form Login**

### 2. Sequence Diagram Slot

Sequence diagram Slot dapat dilihat pada Gambar III.13. Sebagai berikut :

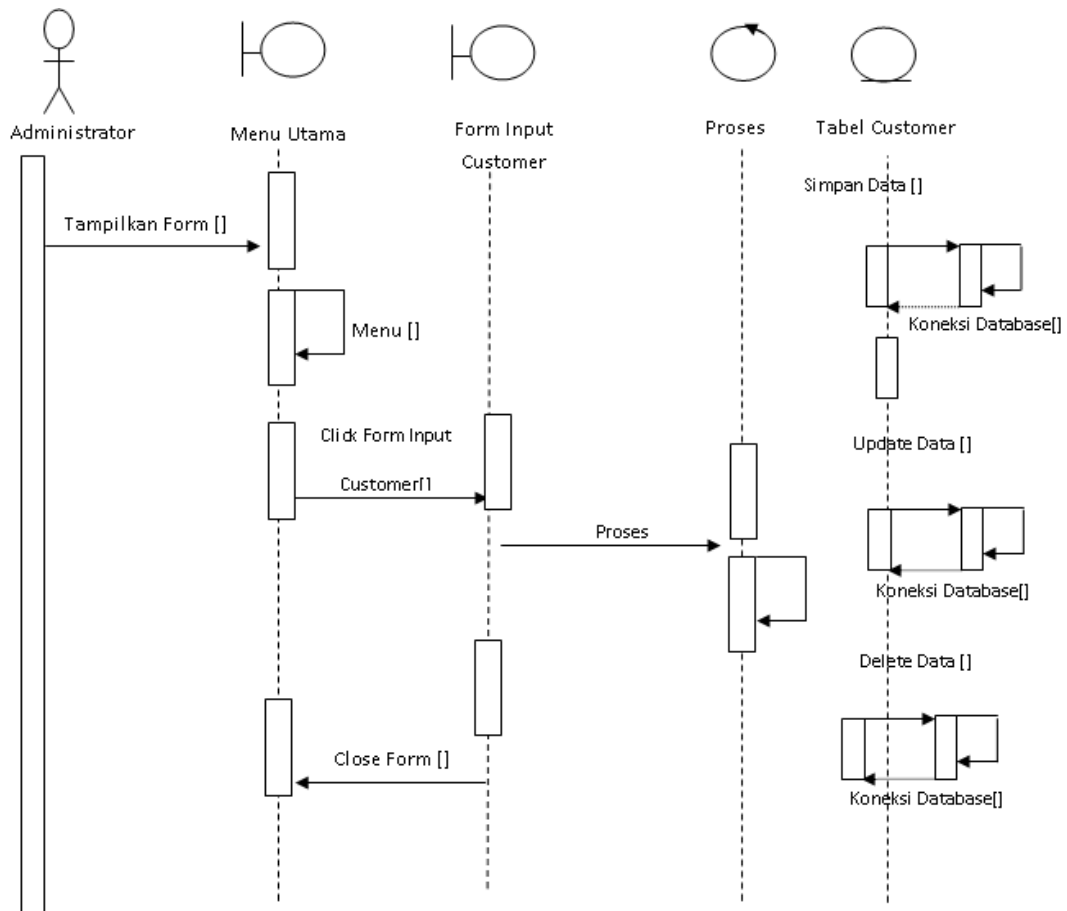


**Gambar III.13. Sequence Diagram Form Slot**

### 3. Sequence Diagram Customer

*Sequence diagram* data Customer dapat dilihat pada Gambar III.14.

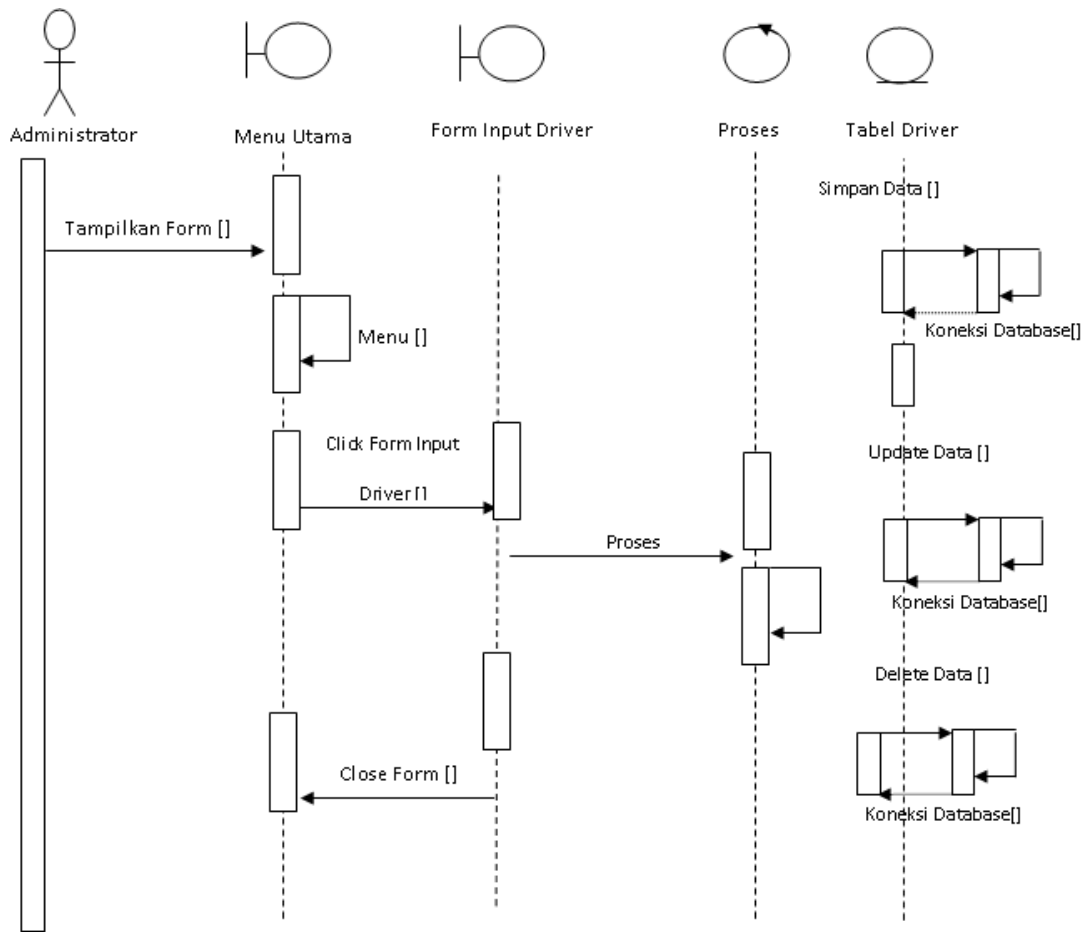
Sebagai berikut :



**Gambar III.14. Sequence Diagram Form Data Customer**

#### 4. Sequence Proses Data Driver

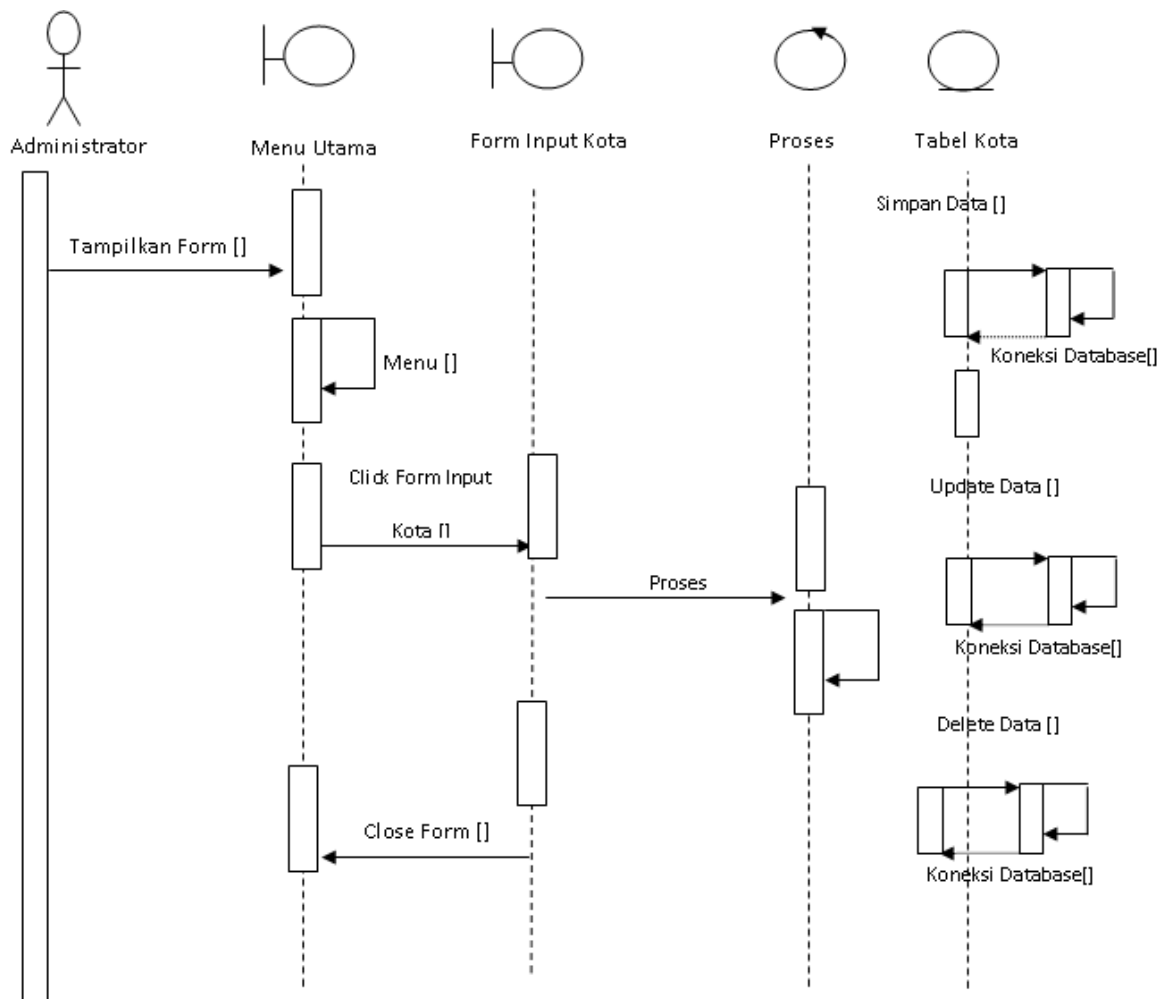
Sequence diagram form Driver dapat dilihat pada Gambar III.15. Sebagai berikut :



**Gambar III.15. Sequence Diagram Form Data Driver**

### 5. Sequence Proses Data Kota

Sequence diagram form Kota dapat dilihat pada Gambar III.16. Sebagai berikut :

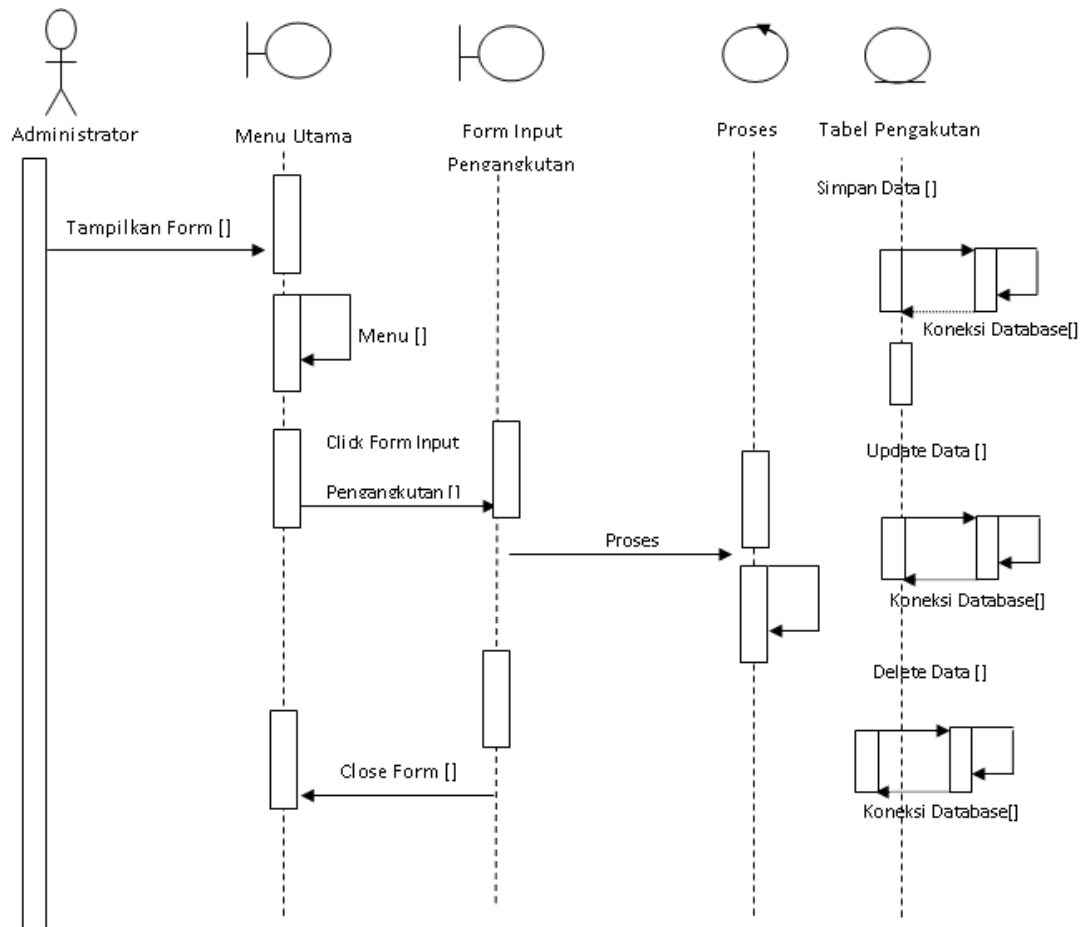


**Gambar III.16. Sequence Diagram Form Data Kota**

### 6. Sequence Proses Data Pengangkutan

Sequence diagram form Pengangkutan dapat dilihat pada Gambar III.17.

Sebagai berikut :

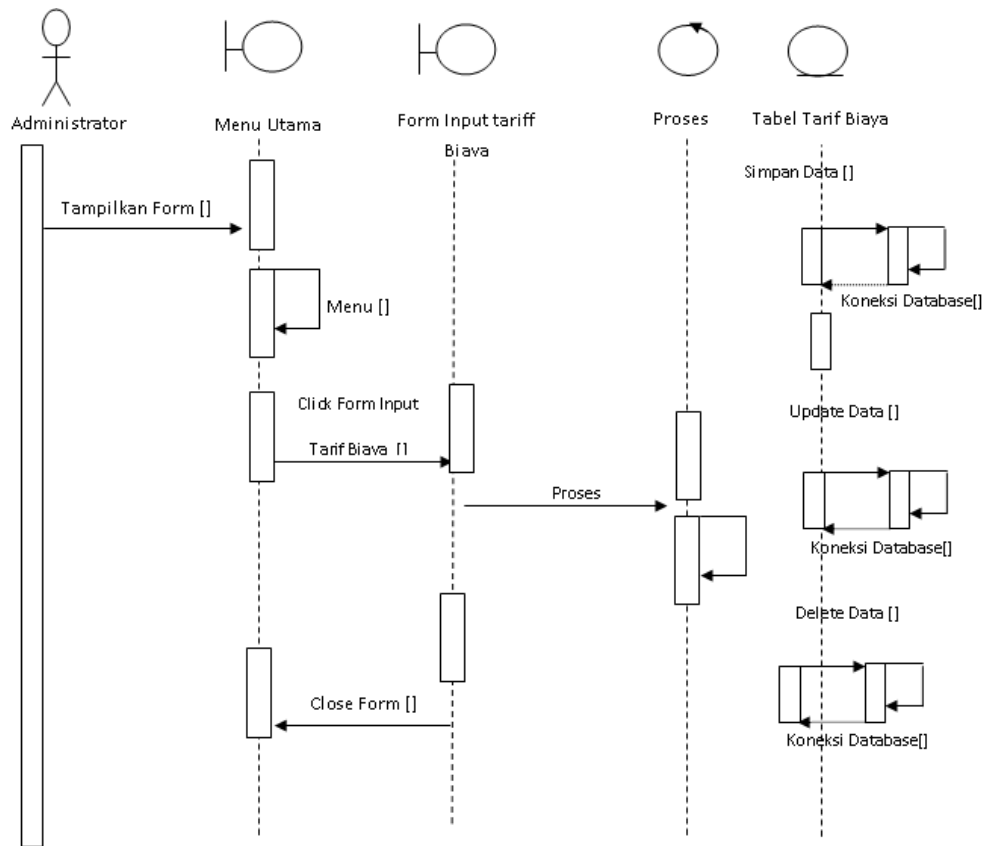


**Gambar III.17. Sequence Diagram Form Data Pengangkutan**

### 7. Sequence Proses Data Tarif Biaya

Sequence diagram form Tarif Biaya dapat dilihat pada Gambar III.18.

Sebagai berikut :

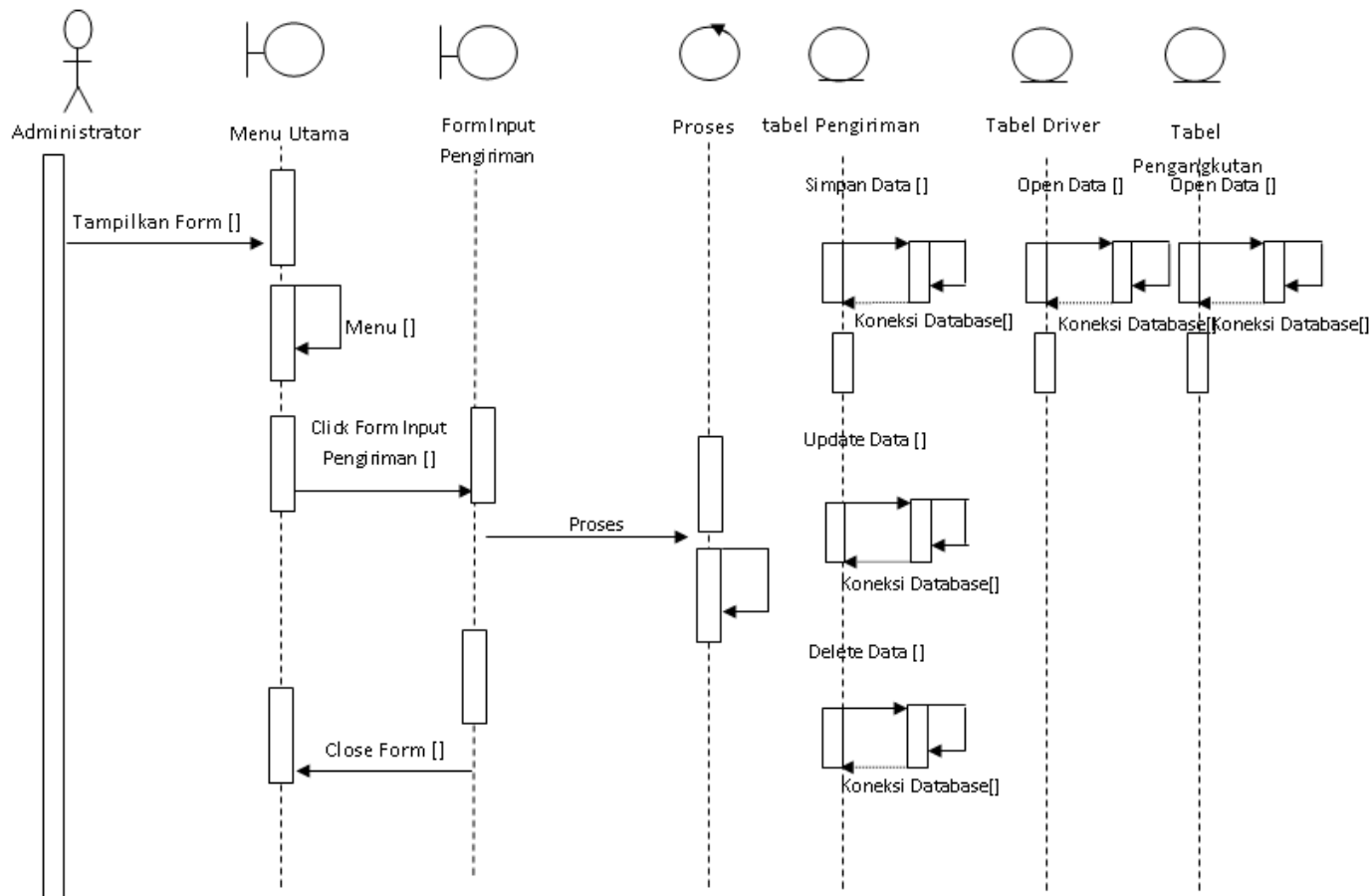


**Gambar III.18. Sequence Diagram Form Data Tarif Biaya**

### 8. Sequence Proses Data Pengiriman Barang

*Sequence diagram form Pengiriman Barang dapat dilihat pada Gambar*

III.19. Sebagai berikut :

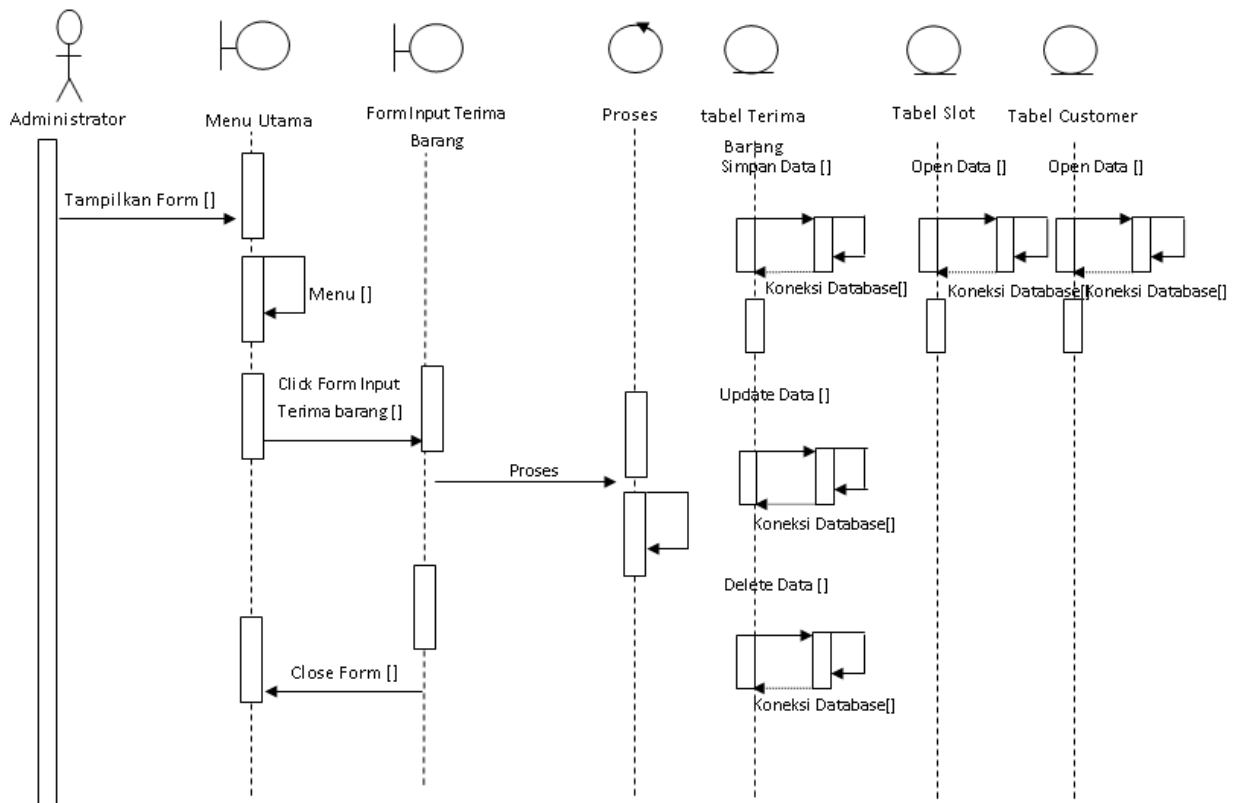


**Gambar III.19. Sequence Diagram Form Data Pengiriman Barang**

### 9. Sequence Proses Data Terima Barang

Sequence diagram form Terima Barang dapat dilihat pada Gambar III.20.

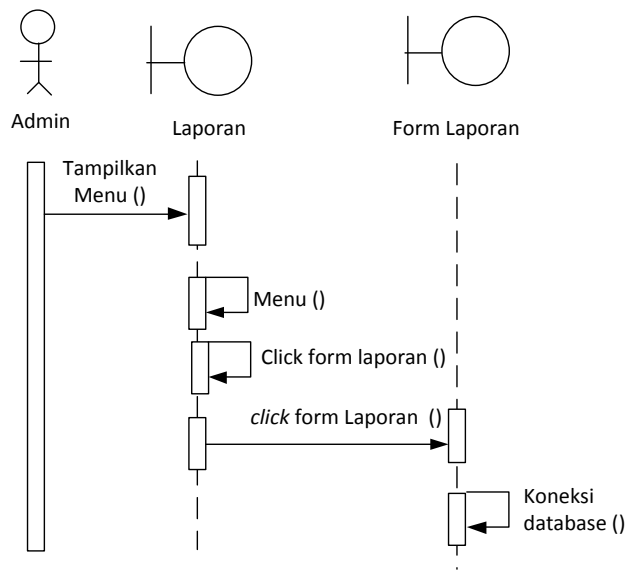
Sebagai berikut :



**Gambar III.20. Sequence Diagram Form Data Terima Barang**

### 10. Sequence Diagram Laporan

Berikut adalah penjelasan mengenai *sequence* diagram untuk melihat laporan yang meliputi laporan. Serangkaian kerja melihat laporan dapat terlihat seperti pada gambar III.21 berikut :



**Gambar III.21. Sequence Diagram Laporan**

### III.3. Desain Database

#### 1. Normalisasi

Berikut adalah normalisasi Perancangan Sistem Warehouse Management Pada PT. Bhandha Ghara Reksa Berbasis Client Server adalah seperti pada gambar berikut ini :

- a. Step 1 bentuk tidak normal (dalam bentuk ini masukan semua *file* tanpa terkecuali, walaupun file-file tersebut ganda).

**Tabel III.1. Bentuk Tidak Normal**

ID Cutomer	Nama Costumer	No Pengiriman	Tgl Pengiriman	No Terima Barang	No Pengangkutan	ID Driver	Tgl Tiba	ID Kota	Nama Kota
IDS-01	cv. Bintang Mas	CR-01	01/01/16	2016CR01	PG01	IDD01	05/01/16	IDK01	Tebing
IDS-02	UD. Bintang Jaya	CR-02		2016CR02		IDD02			
IDS-03	CV. Maju Bersama	CD-03		2016CR03	PG02	IDD03		IDK02	Siantar

b. Step 2 bentuk 1 NF (dalam bentuk kesatu pisahkan file-file tersebut menjadi miliknya sendiri dalam satu tabel).

**Tabel III.2. Normalisasi Tahap 1 (1 NF)**

ID Cutomer	Nama Costumer	No Pengiriman	Tgl Pengiriman	No Terima Barang	No Pengangkutan	ID Driver	Tgl Tiba	ID Kota	Nama Kota
IDS-01	cv. Bintang Mas	CR-01	01/01/16	2016CR01	PG01	IDD01	05/01/16	IDKO1	Tebing
IDS-02	UD. Bintang Jaya	CR-02	01/01/16	2016CR02		IDD02	05/01/16	IDKO1	Tebing
IDS-03	CV. Maju Bersama	CD-03	01/01/16	2016CR03	PG02	IDD03	05/01/16	IDK02	Siantar

c. Step 3 bentuk 2 NF (dalam bentuk kedua, sudah dalam bentuk normal kesatu).

Lalu tiap-tiap tabel diberi nama file dan *primary key*, serta terakhir beri nama relasinya.

**Tabel III.3. Normalisasi Tahap 3 (2 NF)**

ID Cutomer	Nama Costumer	No Pengiriman	No Terima Barang	No Pengangkutan	ID Driver	Tgl Tiba	ID Kota	Nama Kota
IDS-01	cv. Bintang Mas	CR-01	2016CR01	PG01	IDD01	05/01/16	IDKO1	Tebing
IDS-02	UD. Bintang Jaya	CR-02	2016CR02		IDD02	05/01/16	IDKO1	Tebing
IDS-03	CV. Maju Bersama	CD-03	2016CR03	PG02	IDD03	05/01/16	IDK02	Siantar

d. Step 4 bentuk 3 NF (dalam bentuk ketiga, sudah dalam bentuk normal kedua).

yakni dengan menghilangkan field yang bergantung Transitif dan membentuk relasi dengan dengan menentukan *Foreign Key*

**Tabel III.4. Normalisasi Tahap 4 (3 NF)**

ID Cutomer	Nama Costumer	No Pengiriman	No Terima Barang	No Pengangkutan	ID Driver	Nama Kota
IDS-01	cv. Bintang Mas	CR-01	2016CR01	PG01	IDD01	Tebing
IDS-02	UD. Bintang Jaya	CR-02	2016CR02		IDD02	Tebing
IDS-03	CV. Maju Bersama	CD-03	2016CR03	PG02	IDD03	Siantar

## 2. Desain Tabel

Perancangan struktur database adalah untuk menentukan *file database* yang digunakan seperti *field*, tipe data, ukuran data. Sistem ini dirancang dengan menggunakan database *MySql*

Berikut adalah desain database dan tabel dari sistem yang dirancang.

### a. Tabel User

Tabel user berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data user program yang akan menggunakan program.

**Tabel III.5 Tabel User**

Nama Database		Gudang		
Nama Tabel		Tabel User		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	ID User	Varchar (10)	Tidak	<i>Primary key</i>
2.	Nama User	Varchar (10)	Tidak	-
3.	Password	Varchar (10)	Tidak	-
4.	Level	Varchar (10)	Tidak	-
5.	Status	Varchar (10)	Tidak	-

### b. Tabel Slot

Tabel Slot berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data yang berada pada Slot.

**Tabel III.6 Tabel Slot**

Nama <i>Database</i>		Gudang		
Nama Tabel		Tabel Slot		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	ID Slot	Varchar (10)	Tidak	<i>Primary key</i>
2.	Status Slot	Varchar (10)	Tidak	-

c. Tabel Driver

Tabel Driver berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data Driver .

**Tabel III.7 Tabel Driver**

Nama <i>Database</i>		Gudang		
Nama Tabel		Tabel Driver		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	ID Driver	Varchar (10)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama Driver	varchar(30)	Tidak	-
3.	No Identitas	Varchar (20)	Tidak	-
4.	Telepon	Varchar (20)	Tidak	-

d. Tabel Kota

Tabel Detail Bahan berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data Detail Bahan.

**Tabel III.8 Tabel Kota**

Nama <i>Database</i>		Gudang		
Nama Tabel		Tabel Kota		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Kode Kota	Varchar (10)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama Kota	Varchar (30)	Tidak	-

e. Tabel Customer

Tabel Customer berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data Tentang Customer

**Tabel III.9 Tabel Customer**

Nama Database	Gudang			
Nama Tabel	Tabel Customer			
<b>No</b>	<b>Nama Field</b>	<b>Type Data</b>	<b>Boleh Kosong</b>	<b>Kunci</b>
1.	ID Customer	Varchar (10)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama Customer	varchar(20)	Tidak	-
3.	Alamat	Varchar (30)	Tidak	-
4.	Telepon	Varchar (20)	Tidak	-

f. Tabel Pengakutan

Tabel Pengakutan berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data Pengakutan

**Tabel III.10 Tabel Pengakutan**

Nama Database	Gudang			
Nama Tabel	Tabel Pengakutan			
<b>No</b>	<b>Nama Field</b>	<b>Type Data</b>	<b>Boleh Kosong</b>	<b>Kunci</b>
1.	No Pengangkutan	Varchar (10)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	No Pol	Varchar (15)	Tidak	-
3.	Type Kendaraan	Varchar (30)	Tidak	-

g. Tabel Terima Barang

Tabel Terima Barang berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data Terima Barang .

**Tabel III.11 Tabel Terima Barang**

Nama Database	Gudang			
Nama Tabel	Tabel Terima Barang			
<b>No</b>	<b>Nama Field</b>	<b>Type Data</b>	<b>Boleh Kosong</b>	<b>Kunci</b>
1.	No Terima Barang	Varchar (15)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	No Slot	Varchar (10)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	Tgl Terima	Datetime	Tidak	-
4.	ID Customer	Varchar (10)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
5.	Jenis Barang	Varchar (20)	Tidak	-
6.	Keterangan Barang	Varchar (200)	Tidak	-
7.	Kode Kota	Varchar (10)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
8.	Alamat Tujuan	Varchar (20)	Tidak	-
9.	Berat Barang	Int	Tidak	-
10.	Tarif Biaya	Double	Tidak	-

11.	Estimasi Tgl Sampat	Datetime	Tidak	-
12.	Keterangan Pengiriman	Vaarchar (10)	Tidal	-

#### h. Tabel Tarif Biaya

Tabel Tarif Biaya berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data Tarif Biaya.

**Tabel III.12 Tabel Tarif Biaya**

Nama Database		Gudang		
Nama Tabel		Tabel Tarif Biaya		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Kode Biaya	Varchar (10)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Kode Kota	Varchar (30)	Tidak	<i>Foreign Key</i>

#### i. Tabel Pembayaran

Tabel Pembayaran berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data Pembayaran.

**Tabel III.13 Tabel Pembayaran**

Nama Database		Gudang		
Nama Tabel		Tabel Pembayaran		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	No Pembayaran	Vaarchar (15)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Tgl Pembayaran	Datetime	Tidak	-
3.	No Terima Barang	Varchar (15)	Tidak	-
4.	Jumlah Biaya	Double	Tidak	-

#### j. Tabel Pengirim

Tabel Pengirim berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data Pengirim.

**Tabel III.14 Tabel Pengirim**

Nama <i>Database</i>		Gudang		
Nama Tabel		Tabel Pengirim		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	No Pengiriman	Varchar (15)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Tgl Pengiriman	Datetime	Tidak	-
3.	No Terima Barang	Datetime	Tidak	-
4.	No Pengangkutan	Vaarchar (10)	Tidak	-
5.	ID Driver	Vaarchar (10)	Tidak	-
6.	Tgl Tiba	Datetime	Tidak	-

### III.4. Desain User Interface

#### III.4.1. Desain Input

Perancangan input merupakan masukan yang penulis rancang guna lebih memudahkan dalam entry data. Entry data yang dirancang akan lebih mudah dan cepat dan meminimalisir kesalahan penulisan dan memudahkan perubahan.

Perancangan input tampilan yang dirancang adalah sebagai berikut :

1. Rancangan Input Login Sistem

Rancangan input login sistem berfungsi untuk menampilkan tampilan utama dari *user interface*. Adapun rancangan menu utama dapat dilihat pada Gambar

III.22. sebagai berikut :

Manajemen Gudang Dan Pengiriman Barang	
<b>PT. BHANDA GHARA REKSA</b>	
ID <input type="text"/>	<input type="button" value="LOGIN"/>
Password <input type="text"/>	<input type="button" value="LOG OUT"/>

**Gambar III.22. Rancangan *Input Login* Sistem**

2. Rancangan *Input Form Input* Menu Utama

Perancangan *input form input* Menu Utama merupakan form untuk menampilkan Form utama dari rancangan. Adapun bentuk *form input* menu utama dapat dilihat pada Gambar III.23 Sebagai berikut :

Manajemen Gudang Dan Pengiriman Barang			
File	Transaksi	Laporan	Keluar Program
PT. BHANDA GHARA REKSA			

**Gambar III.23. Rancangan *Input Form Input* Menu Utama**

3. Rancangan *Input Form Input* Slot

Perancangan *input form input* Slot merupakan form untuk penyimpanan data-data Slot. Adapun bentuk *form input* Slot dapat dilihat pada Gambar III.24 Sebagai berikut :

Form Slot

No Slot

Status Slot

Update

Simpan

Hapus

Tutup

No Slot	Status Slot
Xxx999	xxxxx
Xxx999	xxxxx

**Gambar III.24. Rancangan *Input Form Slot***

4. Rancangan *Input Form Customer*

Perancangan *input form* Customer merupakan form untuk penyimpanan data-data Customer. Adapun bentuk *form input* Customer dapat dilihat pada Gambar III.25 Sebagai berikut :

Form Customer

ID Customer  Alamat

Nama Customer  Telepon

Update

Simpan

Hapus

Tutup

ID Customer	Nama Customer	Alamat	Telepon
Xxx999	Xxxx	Xxxx	99999
Xxx999	Xxxx	Xxxx	99999

**Gambar III.25. Rancangan *Input Form Customer***

5. Rancangan *Input Form Driver*

Perancangan *input form Driver* merupakan form untuk penyimpanan data-data Driver. Adapun bentuk *form input Driver* dapat dilihat pada Gambar III.26 Sebagai berikut :

Form Driver				
ID Driver	<input type="text"/>	No Identitas	<input type="text"/>	Update Simpan Hapus Tutup
Nama Driver	<input type="text"/>	Telepon	<input type="text"/>	
ID Driver	Nama Driver	No Identitas	Telepon	
Xxx999	Xxxx	Xxxx	99999	
Xxx999	Xxxx	Xxxx	99999	

**Gambar III.26. Rancangan *Input Form Driver***

6. Rancangan *Input Form Kota*

Perancangan *input form Kota* merupakan form untuk penyimpanan data-data Kota. Adapun bentuk *form input Kota* dapat dilihat pada Gambar III.27 Sebagai berikut :

Form Kota							
Kode Kota	<input type="text"/>						
Nama Kota	<input type="text"/>						
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode Kota</th> <th>Nama Kota</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Xxx999</td> <td>xxxxx</td> </tr> <tr> <td>Xxx999</td> <td>xxxxx</td> </tr> </tbody> </table>		Kode Kota	Nama Kota	Xxx999	xxxxx	Xxx999	xxxxx
Kode Kota	Nama Kota						
Xxx999	xxxxx						
Xxx999	xxxxx						
<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Tutup"/>							

**Gambar III.27. Rancangan *Input Form* Kota**

7. Rancangan *Input Form* Pengangkutan

Perancangan *input form* Pengangkutan merupakan form untuk penyimpanan data-data Pengangkutan. Adapun bentuk *form input* Pengangkutan dapat dilihat pada Gambar III.28 Sebagai berikut :

Form Pengangkutan										
No Pengangkutan	<input type="text"/>	<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Tutup"/>								
No Polisi	<input type="text"/>									
Type Kendaraan	<input type="text"/>									
<table border="1"> <thead> <tr> <th>No Pengangkutan</th> <th>No Polisi</th> <th>Type Kendaraan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Xxx999</td> <td>99999</td> <td>xxxxxxx</td> </tr> <tr> <td>Xxx999</td> <td>99999</td> <td>xxxxxxx</td> </tr> </tbody> </table>			No Pengangkutan	No Polisi	Type Kendaraan	Xxx999	99999	xxxxxxx	Xxx999	99999
No Pengangkutan	No Polisi	Type Kendaraan								
Xxx999	99999	xxxxxxx								
Xxx999	99999	xxxxxxx								

**Gambar III.28. Rancangan *Input Form* Pengangkutan**

8. Rancangan *Input Form* Tarif Biaya Pengiriman

Perancangan *input form* Tarif Biaya Pengiriman merupakan form untuk penyimpanan data-data Tarif Biaya Pengiriman. Adapun bentuk *form input* Tarif Biaya Pengiriman dapat dilihat pada Gambar III.29 Sebagai berikut :

Form Tarif Biaya Pengiriman				
Kode Biaya	<input style="width: 90%;" type="text"/>	Update	Kode Biaya	Kode Kota
Kode Kota Tujuan	<input style="width: 90%;" type="text"/>	Simpan	Xxx999	Xxx999
Nama Kota	<input style="width: 90%;" type="text"/>	Hapus	Xxx999	Xxx999
		Tutup		
Berat Barang	<input style="width: 90%;" type="text"/>	Tambah Tarif	Kode Biaya	Kode Kota
Tarifd Biaya	<input style="width: 90%;" type="text"/>	Hapus Tarif	Xxx999	Xxx999
			Berat Barang	Tarif Biaya
			Xxx999	Xxx999
			Xxx999	Xxx999

**Gambar III.29. Rancangan *Input Form* Tarif Biaya Pengiriman**

9. Rancangan *Input Form* Transaksi Pengiriman Barang

Perancangan *input form* Transaksi Pengiriman Barang merupakan form untuk penyimpanan data-data Transaksi Pengiriman Barang. Adapun bentuk *form input* Transaksi Pengiriman Barang dapat dilihat pada Gambar III.30 Sebagai berikut :

Form Tarif Biaya Pengiriman				
Kode Biaya	<input type="text"/>	Update	Kode Biaya	Kode Kota
Kode Kota Tujuan	<input type="text"/>	Simpan	Xxx999	Xxx999
Nama Kota	<input type="text"/>	Hapus	Xxx999	Xxx999
		Tutup		
Berat Barang	<input type="text"/>	Tambah Tarif	Kode Biaya	Kode Kota
Tarifd Biaya	<input type="text"/>	Hapus Tarif	Xxx999	Xxx999
			Xxx999	Xxx999
			Xxx999	Xxx999
			Xxx999	Xxx999

**Gambar III.30. Rancangan *Input Form* Transaksi Pengiriman Barang**

### III.4.2. Desain Output

Desain sistem ini berisikan pemilihan menu dan hasil pencarian yang telah dilakukan. Adapun bentuk rancangan *output* dari Perancangan Sistem Warehouse Management Pada PT. Bhandha Ghara Reksa Berbasis Client Server ini adalah sebagai berikut

#### 1. Rancangan *Output* Laporan Slot

Rancangan output laporan Slot berfungsi menampilkan data-data Slot yang ada pada PT. Bhandha Ghara Reksa. Adapun rancangan output laporan Slot dapat dilihat pada Gambar III.31. sebagai berikut :

Form Laporan Slot	
<b>PT. BHANDA GHARA REKSA</b>	
Laporan Slot	
No Slot	Status Slot
Xxx999	Xxxxxx
Xxx999	Xxxxxx
Medan, dd-mm-yy	
Dicetak Oleh	
( )	

**Gambar III.31. Rancangan *Output* Laporan Slot**

2. Rancangan *Output* Customer

Rancangan output laporan Customer berfungsi menampilkan data-data Customer. Adapun rancangan output laporan Customer dapat dilihat pada Gambar III.32. sebagai berikut :

















### 11. Rancangan Input Pembayaran

Rancangan input Pembayaran berfungsi untuk menampilkan tampilan utama dari *user interface*. Adapun rancangan Pembayaran dapat dilihat pada Gambar III.41. sebagai berikut :

Form Pembayaran	
No Pembayaran	<input type="text"/>
Tgl Pembayaran	<input type="text"/>
No Terima Barang	<input type="text"/>
Jumlah Bayar	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/>	
<input type="button" value="Tutup"/>	
<input type="button" value="CETAK"/>	

**Gambar III.41. Rancangan *Input* Pembayaran**