

DAFTAR PUSTAKA

Henry, Samuel, 2010. *Cerdas Dengan Game*. Gramedia, Jakarta.

Rahmatillah, 2011. *Jurnal : Aplikasi Laporan Simpan Pinjam Berbasis Web*. Politeknik Telkom, Bandung.

Salim, Ali, 2013. *Tutorial Flash*.

Sulindawati, 2010. *Jurnal : Pengantar Analisa Perancangan Sistem*. STMIK Triguna Dharma, Medan.

Suyanto, M, 2007. *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Andi, Yogyakarta.

Wahyono, Teguh, 2009. *36 Jam Belajar Komputer*. Elexmedia, Jakarta.