

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang diambil oleh penulis dalam Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Kerajinan Tangan Terbaik adalah sebagai berikut:

1. Terciptanya sebuah sistem baru yang dapat menentukan Pemilihan Kerajinan Tangan Terbaik dengan menggunakan metode *Fuzzy MCDM*.
2. Sistem dapat meminimalisir kesalahan dalam penilaian Kerajinan Tangan, dapat mempermudah dan mempercepat *user* / pengguna dalam melakukan pendataan sehingga tidak perlu lagi melakukan pemeriksaan data secara berulang-ulang.
3. Mempercepat proses penilaian berdasarkan kriteria yang telah ditentukan.
4. Pembuatan laporan hasil rekomendasi sistem tentang Pemilihan Kerajinan Tangan Terbaik dapat menjadi lebih mudah, cepat dan efisien.
5. Sistem Pendukung Keputusan menggunakan metode *Fuzzy MCDM* yang penulis buat diharapkan dapat mengatasi kelemahan yang ada dalam Pemilihan Kerajinan Tangan pada Dinas Koperasi Kota Medan.

V.2. Saran

Adapun saran – saran yang akan penulis usulkan untuk meningkatkan Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Pemilihan Kerajinan Tangan Terbaik adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang telah dirancang diharapkan dapat berbasis *online*.

2. Bagi kesempurnaan sistem ini diperlukan pengembangan lebih lanjut yaitu memperbaiki tampilan desain *interface*.
3. Untuk mendapatkan Sistem yang lebih kompleks diperlukan adanya pembelajaran mengenai sistem pendukung keputusan penentuan Pemilihan Kerajinan Tangan Terbaik.
4. Bila sistem yang penulis usulkan nantinya bisa dikembangkan dengan sistem komputerisasi hendaknya dapat melakukan pelatihan dan menyertakan spesifikasi dari sistem seperti yang telah penulis jelaskan didalam penulisan skripsi ini.
5. Perlunya proses back-up data untuk menghindari kerusakan data dari perangkat - perangkat yang salah.