

## BAB IV

### HASIL DAN UJI COBA

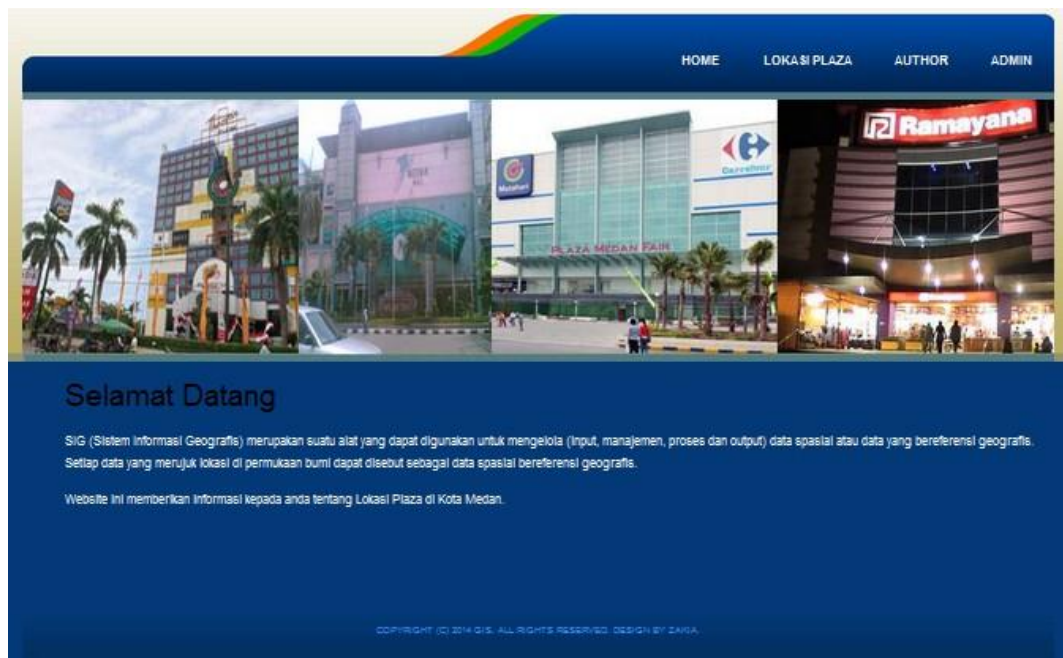
#### IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan di jelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Sistem Informasi Geografis Lokasi Plaza di Kota Medan Berbasis Web.

##### IV.1.1. Tampilan Halaman yang diakses oleh User

###### A. Menu Utama / *Home*

Halaman ini merupakan tampilan awal pada saat pengguna mengakses aplikasi sistem ini, dapat dilihat pada gambar IV.1 berikut :



Gambar IV.1. Tampilan Menu Home

## B. Tampilan Halaman Peta

Pada halaman ini *user* dapat melihat hasil pencarian Lokasi Plaza di Kota Medan Berbasis Web, dapat dilihat pada gambar IV.2 berikut :



Gambar IV.2. Halaman Lokasi Plaza di Kota Medan Berbasis Web

### C. Tampilan Halaman Author

Pada halaman ini terdapat informasi tentang penulis, dapat dilihat pada gambar IV.3 berikut :



**Gambar IV.3. Tampilan Halaman Author**

### IV.1.2. Tampilan Halaman yang diakses oleh Admin

#### A. Tampilan Halaman Login Admin

Untuk masuk sebagai administrator, maka admin harus melakukan login dahulu yaitu dapat dilihat pada gambar IV.4 berikut :



**Gambar IV.4. Tampilan Halaman Masuk Admin**

## B. Tampilan Halaman Utama Admin

Halaman yang dapat dipilih oleh admin mengenai data lokasi, data kecamatan dan data kelurahan, dilihat pada gambar IV.5 berikut :



Gambar IV.5. Tampilan Halaman Utama Admin

## C. Tampilan Halaman Input Data Lokasi

Data lokasi adalah data yang di input oleh admin mengenai data Lokasi Plaza di Kota Medan Berbasis Web, data tersebut dapat disimpan, diedit dan dihapus, sesuai dengan data lokasi, dapat dilihat pada gambar IV.6 berikut :

No	ID Plaza	Longitude	Latitude	Nama Plaza	Alamat	Kecamatan	Kelurahan	Kodepos	Fasilitas	Telepon	Aksi
1.	1	98.6958	3.15353	Plaza Medan Fair	Jl. Gatot Subroto	Medan Petisah Tengah	Petisah Tengah	20112	Carrefour, Matahari Department Store, Elektronik City, dan toko buku karisma	06 1414 0019	[Edit] [Hapus]
2.	2	98.696	3.14102	Medan Plaza	Jl. Sultan Iskandar Muda 321	Medan Petisah Tengah	Petisah Tengah	20112	Shopping centre, FoodCourt, Cinema21, Karaoke dan Timezone	(061)664455678	[Edit] [Hapus]
3.	3	98.7303	3.15502	Grand Palladium	Jl. Kaput Mautana Lubis	Medan Petisah	Silatae	20214	Matahari Department Store, Toko Buku Gramedia, Hypermart dan Cinema 21	061-4514321	[Edit] [Hapus]
4.	4	98.727	3.1304	Sun Plaza	Jl. K. H. Zainul Arifin	Medan Petisah	Medan Hulu	20162	Sogo Department Store, Hypermart, Ace Hardware, Gramedia, Disco Tarra, KFC, Starbucks, J.CO	01-22-257-3333	[Edit] [Hapus]
5.	5	98.666	3.12346	Ramayana	Jl. Iskandar Muda	Medan Petisah	Babura	20154	Matahari, Department Store Electronic store, cafe dan Dress Child	0614514056	[Edit] [Hapus]
6.	6	98.7924	3.16043	Yuki	Jl. Thamrin	Medan	Pandau	20232	Shopping centre, Yuki, Mc Donalds,	061-7356037	[Edit] [Hapus]

Gambar IV.6. Tampilan Halaman Input Data Lokasi

#### D. Tampilan Halaman Input Data Kecamatan

Data Kecamatan adalah data yang di input oleh admin, data tersebut dapat disimpan, diedit dan dihapus, sesuai dengan kecamatan yang ada di Kota Medan, dapat dilihat pada gambar IV.7 berikut :

No	ID Kecamatan	Nama Kecamatan	Aksi
1.	KC1	MEDAN TUNTINGAN	[Edit] [Delete]
2.	KC10	MEDAN MAIMUN	[Edit] [Delete]
3.	KC11	MEDAN LABUHAN	[Edit] [Delete]
4.	KC12	MEDAN KOTA BELAWAN	[Edit] [Delete]
5.	KC13	MEDAN KOTA	[Edit] [Delete]
6.	KC14	MEDAN JOHOR	[Edit] [Delete]
7.	KC15	MEDAN HELVETIA	[Edit] [Delete]
8.	KC16	MEDAN DENAI	[Edit] [Delete]
9.	KC17	MEDAN DELI	[Edit] [Delete]

**Gambar IV.7. Tampilan Halaman Input Data Kecamatan**

#### E. Tampilan Halaman Input Data Kelurahan

Data Kelurahan adalah data yang di input oleh admin, data tersebut dapat disimpan, diedit dan dihapus, sesuai dengan kelurahan yang ada di Kota Medan, dapat dilihat pada gambar IV.8 berikut :

No	ID Kelurahan	Nama Kelurahan	Aksi
1.	KL1	SIMPANG SELAYANG	
2.	KL10	PULO BRAYAN BENGKEL	
3.	KL100	KEDAI DURIAN	
4.	KL101	GEDUNG JOHOR	
5.	KL102	HELVETIA TIMUR	
6.	KL103	HELVETIA TENGAH	
7.	KL104	TANJUNG GUSTA	
8.	KL105	HELVETIA	
9.	KL106	DWI KORA	

**Gambar IV.8. Tampilan Halaman Input Data Kelurahan**

#### IV.2.Uji Coba

Dalam aplikasi ini penulis menggunakan Dalam perancangan Sistem Informasi Geografis Lokasi plaza di Kota Medan Berbasis Web, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *Mysql* sebagai databasenya. Program yang penulis buat cukup sederhana dan mudah untuk digunakan karena admin hanya perlu mengklik tombol-tombol yang sudah tersedia sesuai dengan kebutuhan, dan user pun dapat dengan mudah mendapatkan informasi mengenai lokasi plaza yang ada di Kota Medan. Alasan di atas dapat menjadi tujuan untuk mempermudah masyarakat dalam menerima informasi mengenai lokasi plaza yang ada di Kota Medan.

Pada tahap ini juga menjelaskan mengenai bagaimana hasil evaluasi system yang dilakukan. *black box* testing adalah metode pengujian dimana penilaian terhadap aplikasi bukan terletak pada spesifikasi logika/fungsi aplikasi tersebut, tetapi dengan input dan output dengan input yang diberikan akan dievaluasi apakah suatu system/aplikasi dapat memberikan output yang sesuai dengan harapan penguji.

Ada pun uji Coba yang penulis lakukan mengenai beberapa hal seperti yang terlihat pada tabel berikut ini :

**Tabel IV.I Uji Coba**

Uji Coba	Hasil Uji Coba		
	Baik	Sedang	Kurang
Tampilan web	-	√	-
Tampilan informasi	√	-	-
Keamanan dr sistem	-	√	-
Akses data	√	-	-
Perpaduan warna	√	-	-

Dari Hasil pengujian pada tabel IV.1 dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dalam penggunaan admin dan user dapat dengan mudah melihat informasi lokasi plaza yang ada di kota medan dengan tampilan desain yang sederhana dan baik, sehingga tidak mempersulit pemakaian..

2. Dari tampilan informasi yang diberikan admin dan user dapat memproses dan memperoleh tampilan informasi yang baik untuk dapat di pahami dengan mudah..
3. Pada sistem keamanan harus lebih ditingkat lagi menjadi lebih kuat, agar terhindar dri serangan *hacker* atau pengguna yang menyusup untuk merusak dengan tujuan tertentu.

#### **IV.2.1. Spesifikasi Kebutuhan Sistem**

Dalam membuat sistem Informasi Geografis ini, diuraikan spesifikasi dan desain yang digunakan berupa perangkat keras (*Hardware*) dan perangkat lunak (*Software*).

##### a. Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang dapat digunakan untuk Sistem Informasi Geografis ini antara lain ;

- 1) *Pentium 4 ; Processor Intel Core 2 Duo 2.0 GHz*
- 2) *Hard disk : 320 GB*
- 3) *RAM 1 GB,*
- 4) *Monitor LCD 17",*
- 5) *Keyboard dan Mouse.*

##### b. Perangkat Lunak (*Software*)

Software yang digunakan untuk membuat Sistem Informasi Geografis ini antara lain :

- 1) Sistem operasi *Windows XP*.
- 2) *Arcview* sebagai aplikasi untuk memanipulasi data spasial atau data peta.
- 3) *PHP* untuk bahasa pemrogramannya.
- 4) *MapServer 6.0.1*, aplikasi *Web Server* database *MySQL*.

### **IV.3 Kelebihan dan Kekurangan Sistem yang dirancang**

Adapun beberapa kelebihan yang dimiliki oleh sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat memberikan informasi tentang Lokasi Plaza di Kota Medan Berbasis Web
2. Program ini dirancang dengan sederhana dan mudah untuk digunakan.
3. Pencarian Lokasi Plaza di Kota Medan Berbasis Web juga lebih mudah dengan hanya mengetikkan nama alamat lokasi plaza yang ingin dicari.

Setiap sistem yang dibangun tentunya memiliki kekurangan, kekurangan yang dimiliki sistem adalah

1. Desain *interface* masih kurang menarik dan fitur – fitur yang disediakan masih sangat kurang.
2. Sistem yang dihasilkan ini belum sempurna dan masih memerlukan banyak pengembangan yang dibutuhkan.