

BAB I

PENDAHULUAN

I.1.Latar Belakang

Pada masa sekarang ini kebutuhan akan informasi sudah meningkat dengan pesatnya. Peningkatan ini sejalan dengan berkembangnya teknologi di bidang informatika. Diantara teknologi informatika tersebut yang saat ini lumayan pesat perkembangannya adalah aplikasi-aplikasi berbasis android.

Aplikasi berbasis android adalah suatu aplikasi atau software yang umumnya dioperasikan dalam piranti perangkat keras berupa handset (gadget). Saat ini handset yang diketahui mampu mengoperasikan aplikasi berbasis android adalah smartphone dan tablet dalam berbagai merek. Diantara merek tersebut adalah Galaxy Tab dari Samsung, Galaxy Note dari Samsung, Sony Xperia Miro ST23i dari Sony dan IMO S68 Snow dari IMO.

Pesatnya perkembangan teknologi berbasis android tersebut seiring juga dengan meningkatnya penggunaan handset tersebut. Alasan orang menggunakan handset berbasis android tersebut adalah untuk memudahkan pengguna dalam mengakses informasi. Akses informasi tersebut meliputi akses info berita, akses sosial media, akses kesehatan, dan berbagai kebutuhan informasi yang lainnya. Diantara berbagai informasi yang sering dibutuhkan pengguna adalah akses informasi tentang kesehatan. Akses kesehatan tersebut meliputi informasi tentang obat, seperti nama dan keterangan obat.

Kamus Obat sendiri dalam pengertian umum adalah daftar nama-nama, tempat dan barang- barang. Kamus Obat dalam pengertian khusus yakni yang dikenal dalam dunia perpustakaan obat, adalah daftar bahan pustaka / koleksi yang dimiliki oleh satu atau beberapa perpustakaan yang disusun menurut sistem tertentu. Bahan pustaka meliputi buku, terbitan berkala, slide, piringan hitam, pita kaset, microfilm, CD ROM dll.

Oleh karena itu sebagai upaya untuk memudahkan pengguna mengakses informasi kesehatan khususnya tentang obat, maka perlu diciptakan suatu aplikasi Kamus Obat berbasis android yang bisa berjalan di smartphone atau tablet.

I.2. Ruang Lingkup permasalahan

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diidentifikasi permasalahan yaitu:

1. Belum banyak informasi yang memuat tentang kamus obat di Indonesia ini.
2. Orang-orang yang yang sakit dan tidak mengerti tentang obat - obatan membutuhkan aplikasi tentang informasi kamus obat dan dapat di akses melalui smatphone android.
3. Masih sulitnya mencari informasi tentang nama obat yang menyajikan jenis – jenis obat secara terperinci dan berdasarkan kategori.
4. Belum adanya aplikasi smarphone android yang menyediakan fasilitas untuk kamus obat dari sisi pengguna atau user.

I.2.2. Perumusan Masalah

Masalah yang dihadapi berkaitan dengan Kamus Obat yaitu:

1. Akses informasi tentang obat-obatan masih kurang oleh pengguna handset berbasis android.
2. Pemanfaatan piranti perangkat keras telepon seluler berbasis android meningkat pesat.
3. Sejauh ini piranti perangkat lunak berbasis android tentang akses informasi Kamus Obat yang menggunakan fitur Android belum ditemukan.

I.2.3. Batasan Masalah

Penulis melakukan pembatasan ruang lingkup masalah ini dilakukan agar pembahasan tidak menyimpang dari topik permasalahan tentang **“PERANCANGAN APLIKASI KAMUS OBAT BERBASIS ANDROID”**

Batasan masalah ini meliputi :

1. Pemrosesan data nama dan jenis obat dari berbagai merek (bebas dan keras)
2. Pemrosesan data indikasi obat berdasarkan gejala.
3. Informasi data obat berdasarkan nama, jenis, indikasi obat.
4. Pengelompokan golongan berdasarkan obat bebas, keras, terbatas, bebas keras, terbatas bebas, terbatas keras, narkotika dan psikotropik, ada 100 lebih macam obat tersebut.
5. Menggunakan eclipse dengan bahasa pemrograman java dengan xml dan menggunakan database mysql dengan penghubung xml/json.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk membangun aplikasi kamus obat berbasis android agar dapat mempermudah dalam mendapatkan informasi data obat serta cara penggunaannya secara efektif, efisien dan akurat.
2. Membuat suatu aplikasi yang memuat tentang data obat yang bisa dioperasikan menggunakan smartphone Android serta dapat digunakan oleh masyarakat lain yang membutuhkannya.
3. melakukan penambahan dan penyimpanan nama obat pada aplikasi tersebut.

I.3.2. Manfaat

Manfaat dari hasil penelitian ini adalah:

1. Agar pengguna mudah mendapatkan informasi tentang data obat, seperti nama obat, dan keterangan obat yang dibutuhkan.
2. Untuk dapat mempermudah informasi atau pencarian data obat pada saat dibutuhkan dengan menggunakan smartphone Android.

Menjadikan referensi untuk penulis terkait dengan masalah perancangan pengenalan jenis-jenis makanan khas batak berbasis android dan aplikasi sejenisnya.

I.4. Metodologi Penelitian

Metode merupakan suatu cara atau teknik yang sistematis untuk mengerjakan suatu kasus. Metode penelitian yang digunakan dalam penulisan penelitian ini antara lain:

I.4.1. Tahap Pengumpulan Data

1. Studi Pustaka

Mengumpulkan data yang berkaitan dengan obat dan android ataupun yang berhubungan dari berbagai buku, artikel, dan modul.

2. Wawancara dan *Observasi*

Melakukan wawancara terhadap *Analisis Credit* dan mengadakan penelitian untuk mengumpulkan data secara langsung terhadap permasalahan yang diambil.

I.4.2. Tahap Pembuatan Perangkat Lunak

1. Analisis

Dalam proses ini, *software engineer* harus memahami fungsi dan atribut yang dibutuhkan, tampilan sistem, dsb.

2. Desain

Proses perrepresentasikan kebutuhan semua sistem dalam sebuah rancangan.

3. Coding

Proses pengimplementasian yang dimulai setelah desain selesai dibuat dalam bentuk yang dimengerti oleh komputer yakni bahasa pemrograman.

4. Testing

Proses pengujian terhadap perangkat lunak yang selesai dibuat agar hasilnya teruji baik sesuai dengan kebutuhan yang telah dijabarkan sebelumnya.

5. Maintenance

Proses pemeliharaan baik dalam pemakaian maupun pengembangan bila dibutuhkan perubahan untuk permasalahan baru.

I.5. Keaslian Penelitian

Penelitian yang sebelumnya tentang kamus obat dilakukan oleh :

1. Moh. Munih Dian (2007), dalam penelitian yang berjudul “ Aplikasi Kamus Obat Pada Penyakit Manusia Menggunakan Metode Aproximate String Matching”. Penelitian ini ditekankan pada pencarian kata dengan cepat dan dapat menampilkan pilihan kata lain apabila kata yang dicari tidak ditemukan.
2. Noormalita Sari Dewi (2012), dalam penelitian yang berjudul ” Perancangan Aplikasi Ensiklopedia Tanaman Obat Tradisional Berbasis Android “. Penelitian ini lebih ditekankan pada pencarian nama tanaman, melalui kategori tanaman maupun menu penyakit.
3. Rezki Pradana(2013) dalam penelitian yang berjudul “ Perancangan Aplikasi Kamus Pintar Biologi Berbasis Android”. Penelitian ini lebih ditekankan untuk pencarian tentang semua bahasa biologi dan dapat digunakan dengan menggunakan platform android.

Penelitian yang akan saya kembangkan berjudul “Perancangan Aplikasi Kamus Obat Berbasis Android”. Pada penelitian ini ditekankan untuk

menghasilkan sebuah aplikasi kamus obat berbasis android untuk mempermudah dalam mendapatkan informasi data obat serta cara penggunaanya secara efektif, efisien dan akurat.

Kelebihan dari penelitian yang akan saya kembangkan meliputi pemilihan Pengguna mudah mendapatkan atau menjangkau informasi tentang nama obat, jenis obat, dan keterangan obat yang dibutuhkan serta Memberikan pelayanan informasi atau pencarian data obat pada saat dibutuhkan secara cepat, tepat dan akurat.

I.6. Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini merupakan pendahuluan yang berisikan penjelasan informasi-informasi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan dari skripsi.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini membahas mengenai teori-teori yang mendukung dalam penelitian untuk memahami permasalahan yang berkaitan dengan Perancangan Aplikasi Kamus Obat Berbasis Android dari aplikasi-aplikasi pendukung untuk pengujian nantinya.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Pada bab ini berisi analisis permasalahan dalam pembuatan Perancangan Aplikasi Kamus Obat Berbasis Android serta

menjelaskan tentang rancangan program serta rancangan interface dari aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Pada bab ini dijabarkan tentang spesifikasi kebutuhan perangkat keras (hardware) dan kebutuhan perangkat lunak (software) dari sistem, serta implementasi dan pengujian dari aplikasi Perancangan Aplikasi Kamus Obat Berbasis Android.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas kesimpulan-kesimpulan yang merupakan rangkuman dari hasil analisis dan implementasi kerja pada bagian sebelumnya dan saran-saran yang perlu diperhatikan untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut