

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **I.1. Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi dewasa ini, memberikan pengaruh yang besar terhadap kebutuhan *skill* tenaga kerja. Disamping hal itu, perkembangan ilmu pengetahuan juga memiliki dampak yang sangat erat terhadap dunia kerja yang mengakibatkan meningkatnya kebutuhan akan sumber daya yang memiliki potensi dan *skill* secara profesional dalam menciptakan dan meningkatkan sumber daya manusia yang berkualitas.

Setiap perusahaan membutuhkan karyawan sebagai tenaga yang menjalankan setiap aktivitas yang ada dalam organisasi perusahaan. Karyawan merupakan aset terpenting yang memiliki pengaruh sangat besar terhadap kesuksesan sebuah perusahaan. Tanpa mesin canggih, perusahaan dapat terus beroperasi secara manual, akan tetapi tanpa karyawan, perusahaan tidak akan dapat berjalan sama sekali.

Gaji adalah merupakan balas jasa yang dibayarkan kepada pemimpin, pengawas, pegawai tata usaha, pegawai kantor serta para manajer lainnya. Proses pembayaran gaji biasanya diberikan dalam setiap bulannya. Gaji biasanya tingkatannya lebih tinggi dari pada pembayaran-pembayaran kepada pekerja-pekerja upahan.

Berdasarkan uraian di atas, ingin mengetahui seberapa besar keberhasilan penentuan gaji karyawan baru sesuai dengan jenjang pendidikan dan skill, dan banyaknya karyawan baru sehingga kinerja perusahaan semakin lambat untuk pemberian gaji karyawan baru. Hal ini yang membuat penulis merasa tertarik mengangkat topik tentang penentuan gaji karyawan baru agar gaji karyawan tersebut diterima sesuai jenjang pendidikan dan skill dengan judul : Sistem Pendukung Keputusan Penentuan gaji karyawan baru Menggunakan Metode SAW (*Simple Additive Weighting*). Dari judul ini diharapkan sangat membantu kinerja perusahaan untuk memberi gaji kepada karyawan. Dengan adanya penelitian ini, penulis dapat menentukan gaji karyawan sesuai dengan hasil data karyawan tersebut dan dengan penerapan metode SAW (*Simple Additive Weighting*) dapat menghasilkan sebuah keputusan sebagai alternatif terbaik pada penentuan gaji karyawan.

Maka pada pembahasan ini penulis berinisiatif menggunakan metode SAW dan mengangkat judul “**Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Gaji Karyawan Baru Menggunakan Metode SAW (*Simple Additive Weighting*)**”.

## **I.2. Ruang Lingkup Permasalahan**

### **I.2.1. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada, penulis dapat mengidentifikasi masalah yang ada, yaitu :

1. Banyaknya karyawan baru sehingga kinerja perusahaan lambat untuk penentuan gaji karyawan dikarenakan sistem masih manual.

2. Perusahaan belum memiliki data karyawan baru sesuai dengan jenjang pendidikan dan skill.

### **I.2.2. Perumusan Masalah**

Perumusan masalah yang ada pada penelitian ini yaitu :

1. Bagaimana menerapkan metode SAW (*Simple Additive Weighting*) untuk penentuan gaji karyawan baru ?
2. Bagaimana merancang sistem pendukung keputusan penentuan gaji karyawan baru sesuai dengan jenjang pendidikan dan skill ?

### **I.2.3. Batasan Masalah**

Untuk membatasi cakupan masalah yang sangat luas, terbatasnya waktu, serta kemampuan yang terbatas, maka ruang lingkup pada pembahasan ini akan diberikan batasan masalah agar pembahasan tidak menyimpang dari judul. Dalam pembahasan ini akan diberikan batasan masalah yang akan diteliti.

1. Pembahasan hanya sebatas penentuan gaji karyawan baru.
2. Metode yang digunakan dalam penentuan gaji karyawan baru adalah SAW (*Simple Additive Weighting*).
3. Bahasa pemrograman yang digunakan Microsoft Visual Studio 2010 dan Database MySQL Server Management.

### **I.3. Tujuan dan Manfaat**

#### **I.3.1. Tujuan**

Adapun tujuan Proposal yang dilaksanakan oleh mahasiswa Universitas Potensi Utama adalah sebagai berikut :

1. Merancang sistem pendukung keputusan dengan metode SAW yang dapat memberikan panduan dalam membuat keputusan untuk penentuan gaji karyawan baru dengan tepat sesuai dengan jenjang pendidikan dan skill.
2. Agar perusahaan dapat bekerja dengan baik untuk menentukan gaji karyawan baru.

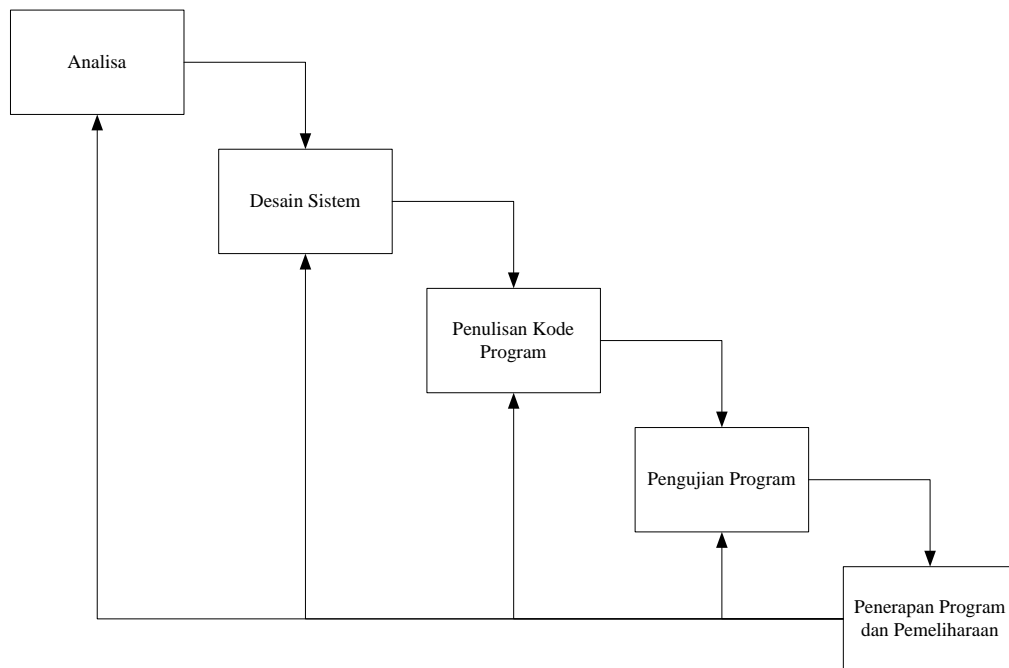
#### **I.3.2. Manfaat**

Adapun manfaat yang diperoleh dari Proposal tersebut adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan dapat memberikan informasi kepada perusahaan mengenai penentuan gaji karyawan baru yang sesuai dengan jenjang pendidikan dan skill.
2. Membantu perusahaan untuk memberikan keputusan penentuan gaji karyawan baru sesuai dengan jenjang pendidikan dan skill.

#### I.4. Metodologi Penelitian

Didalam melakukan pengembangan sistem penulis menggunakan paradigma waterfall. Adapun metode waterfall mempunyai tahapan-tahapan sebagai berikut :



**Gambar 1. Metode Waterfall**

##### 1. Analisis

Adalah untuk mengetahui syarat kemampuan atau kriteria yang harus dipenuhi oleh sistem agar keinginan pemakai sistem dapat terwujud sehingga sistem sesuai yang diinginkan, agar nantinya sistem dapat membantu kinerja user untuk mengambil keputusan, dengan tahap analisa ini penulis menggunakan metode sebagai berikut.

a. Studi lapangan

Merupakan teknik yang dilakukan dengan cara mengumpulkan data dengan mengadakan penelitian langsung terhadap objek penelitian dan pengumpulan data melalui :

1). Wawancara

Adalah salah satu metode atau suatu cara yang digunakan untuk memperoleh data dengan mengajukan pertanyaan - pertanyaan dengan pihak yang terkait yang dapat memberikan informasi khususnya pada penulis. Dalam hal ini penulis melakukan wawancara kepada Ibu Nita bagian penggajian.

a. Bagaimana cara kerja bagian ini?

b. Siapa yang berhak memberikan gaji karyawan baru?

c. Bagaimana sistem penggajian karyawan baru di perusahaan ini?

2). Observasi / pengamatan

Adalah pengumpulan data dengan mengadakan peninjauan langsung, mengkaji dan menganalisa terhadap prosedur-prosedur pada sistem penggajian.

3) Sampel

Adalah pengumpulan data dengan cara mengambil sampel-sampel penggajian karyawan baru.

#### 4) Studi Kepustakaan

Adalah mengambil pengertian-pengetian tentang studi kasus yang dilakukan agar membantu dalam pembuatan skripsi ini.

#### **2.Desain Sistem**

Desain sistem ini dirancang dengan permodelan *UML* menggunakan *Microsoft Visio* yang digunakan untuk membuat desain sistem.

#### **3.Penulisan Kode Program**

Penulisan kode program menggunakan *VB.Net dan MySQL Server*. Hal ini sangat memudahkan proses pasca perancangan kode program. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

#### **4.Pengujian Program**

Berisi langkah - langkah yang dilakukan dengan metode *balckbox* yang dimana pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak.

- a.Menganalisis apakah sistem pendukung keputusan ini sudah sesuai dengan kriteria.
- b.Melakukan pengujian aplikasi sistem pendukung keputusan .
- c.Melakukan perawatan sistem pendukung keputusan

## 5. Penerapan Program dan Pemeliharaan

Perangkat lunak yang merupakan suatu kegiatan untuk memelihara perangkat lunak yang sudah dibuat, pemeliharaan tersebut dilakukan agar keutuhan program dapat terjaga seperti validasi data, update data, dan integrasi data.

### I.5. Keaslian Penelitian

Penelitian ini dibuat berdasarkan referensi dari penelitian sebelumnya. Perbedaan dengan penelitian sebelumnya adalah :

**Tabel I.1. Keaslian Penelitian**

Nama	:	Yohana Dewi Lulu.
Tahun	:	2012, Sistem Informasi Politeknik Caltex Riau.
Judul	:	1. Sistem Pendukung Keputusan Penentuan karyawan terbaik menggunakan metode SAW ( <i>Simple Additive Weighting</i> ).
Hasil	:	Penelitian dilakukan seorang manager dapat mengambil keputusan dengan tepat.
Perbedaan	:	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Penelitian Sebelumnya               <ul style="list-style-type: none"> <li>- Studi Kasus Sistem Pendukung Penentuan Karyawan Terbaik menggunakan Metode SAW (<i>Simple Additive Weighting</i>)</li> <li>- Bahasa Pemrograman visual studio.</li> </ul> </li> </ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Database MySQL Server</li> <li>- <b>Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Gaji Karyawan Baru menggunakan Metode SAW (<i>Simple Additive Weighting</i>).</b></li> <li>- Studi Kasus Sistem Pendukung Keputusan penentuan Gaji Karyawan Baru</li> <li>- Penelitian diimplementasikan kedalam bahasa pemrograman <i>VB.net</i></li> <li>- Database MySQL Server</li> <li>- Model Perancangan Sistem menggunakan UML.</li> </ul>
Nama	:	Nurhadi Ganda Mulia
Tahun	:	2014, Pelita Informatika Budi Darma Medan.
Judul	:	2.Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Karyawan menggunakan metode SAW ( <i>Simple Additive Weighting</i> ).
Hasil	:	Penelitian dilakukan seorang manager dapat mengambil keputusan dengan tepat.
Perbedaan	:	<p>b. Penelitian Sebelumnya</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Karyawan menggunakan metode SAW (<i>Simple Additive Weighting</i>).</li> <li>- Bahasa <i>Pemrograman visual studio</i>.</li> <li>- Database MySQL Server</li> </ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Gaji Karyawan Baru menggunakan Metode SAW (<i>Simple Additive Weighting</i>).</b></li> <li>- Studi Kasus Sistem Pendukung Keputusan penentuan Gaji Karyawan Baru</li> <li>- Penelitian diimplementasikan kedalam bahasa pemrograman <i>VB.net</i></li> <li>- Database MySQL Server</li> <li>- Model Perancangan Sistem menggunakan UML.</li> </ul>
Nama	:	Ade Ganda Anto.
Tahun	:	2015, Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Purwokerto.
Judul	:	3.Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Bonus Tahunan pada Karyawan menggunakan metode SAW ( <i>Simple Additive Weigthing</i> ).
Hasil	:	Penelitian dilakukan seorang manager dapat mengambil keputusan dengan tepat.
Perbedaan	:	<p>c. Penelitian Sebelumnya</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Bonus Tahunan pada Karyawan menggunakan metode SAW (<i>Simple Additive Weigthing</i>).</li> <li>- Bahasa Pemrograman visual studio.</li> <li>- Database MySQL Server</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Gaji Karyawan Baru menggunakan Metode SAW (<i>Simple Additive Weighting</i>).</b></li> <li>- Studi Kasus Sistem Pendukung Keputusan penentuan Gaji Karyawan Baru</li> <li>- Penelitian diimplementasikan kedalam bahasa pemrograman VB.net</li> <li>- Database MySQL Server.</li> <li>- Model Perancangan Sistem menggunakan UML.</li> </ul>
--	---

### **I.6.Lokasi Penelitian**

Lokasi penelitian yang saya lakukan di PT. Kartika Mandiri Persada. Jalan Platina III dalam Lingkungan XIII Titipapan Medan – Telp. 061- 685 4457 Hp.0813 9641 2975 Fax : 061- 685 5489 E-mail : [www.KMP@yahoo.co.id](mailto:www.KMP@yahoo.co.id)

### **I.7.Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

## **BAB I :PENDAHULUAN**

Pada bab ini penulis menguraikan tentang Latar Belakang Masalah, Ruang Lingkup Permasalahan, Tujuan dan Manfaat,

Metodologi Penelitian, keaslian penelitian, Lokasi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

## **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Dalam Bab ini penulis menguraikan tentang pengumpulan data.

## **BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN**

Dalam Bab ini penulis menguraikan masalah Perancangan dan pembuatan Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Gaji Karyawan Baru Menggunakan Metode SAW (*Simple Additive Weighting*).

## **BAB IV : HASIL DAN UJI COBA**

Dalam bab ini penulis akan menampilkan hasil dari tampilan Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Gaji Karyawan Baru Menggunakan Metode SAW (*Simple Additive Weighting*) yang telah dirancang.

## **BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini penulis akan merangkumkan hasil pembahasan dalam bab-bab sebelumnya yang nantinya akan dijadikan sebuah kesimpulan dari pemecahan masalah tersebut dan pada akhirnya penulis juga akan memberikan saran-saran yang diharapkan dapat membangun.