

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan keterangan diatas penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi *game* mencocokkan gambar ini telah berhasil dirancang dengan bahasa pemrograman menggunakan bahasa *visual studio*.
2. Dalam pengembangan sebuah aplikasi *game* yang telah ada, dibutuhkan penelitian yang mendalam dalam pembuatan, seperti penambahan animasi yang bisa difungsikan/tombol aksi, permainan ini pun diberikan efek suara, hal ini bertujuan agar aplikasi *game* yang dibangun tersebut dapat memberikan kesan yang menarik pengguna.
3. Aplikasi ini dibangun sebagai sarana hiburan sekaligus sebagai media pembelajaran pengenalan gambar.
4. Aplikasi *game* ini membantu pemain untuk mengenal gambar dan melatih daya ingat pemain.
5. Beberapa fitur yang dibuat untuk mendukung aplikasi ini cukup baik dan cukup menarik dengan aplikasi lain yang dasarnya benar-benar dibuat dengan pemrograman *visual studio* 2010.

V.2. Saran

Pada kesempatan ini penulis akan memberikan beberapa saran yang nantinya dapat berguna untuk pengembangan aplikasi ini.

1. Aplikasi *game* mencocokkan gambar ini sangat sederhana sehingga dibutuhkan perancangan yang lebih baik lagi.
2. Aplikasi *game* mencocokkan gambar ini diharapkan nantinya akan dikembangkan menjadi lebih luas lagi pembahasannya dan tidak hanya gambar yang ditampilkan melainkan bisa menambah gambar huruf di aplikasi ini.
3. Terdapat animasi pada *game* agar terlihat lebih menarik.
4. Pengembangan *game* mencocokkan gambar selanjutnya dapat menggunakan *timer* untuk menentukan lamanya waktu permainan.
5. Pengembangan *game* mencocokkan gambar selanjutnya dapat menambahkan level agar dapat menambah daya ingat bagi pengguna.