

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.I. Kesimpulan

Adapun kesimpulan dari uraian secara teoritis pada system permainan huruf kanji, maka penulis akan mencoba menarik kesimpulan dan akan memberikan saran-saran semoga bermanfaat:

1. Aplikasi permainan ini dilengkapi dengan pengaturan huruf-huruf kanji sesuai dengan kata-kata yang sudah ditentukan.
2. Dalam permainan huruf kanji ini digunakan waktu yang telah ditentukan jika waktu itu lewat dari yang sudah ditentukan maka user dinyatakan gagal .
3. Jika user tidak mengerti cara bermain, program ini telah dilengkapi dengan tombol petunjuk.

V.1. Saran

Adapun saran yang digunakan untuk menyempurnakan system yang telah dibuat ini penulis memberikan saran:

1. Perlu ditambahkan pengaturan suara untuk menyebutkan arti huruf kanji.
2. Aplikasi permainan huruf kanji ini perlu dibuat online.
3. Sebaiknya ditambahkan tingkat kesesuaian permainan huruf kanji.
4. Perlu ditambahkan penyimpanan skor permainan ke dalam database.