BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dengan adanya proyek *game* yang dibuat penulis dengan Tugas Akhir ini maka penulis dapat simpulkan yaitu :

1. Dengan adanya perkembangan teknologi, dalam menciptakan suatu *game* dibutuhkan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) yang dapat mendukung dalam perancangan *game.*
2. Kemajuan pembuatan *game* membutuhkan kreatifitas dan inovasi yang besar dalam merancang suatu *game* yang edukasi.
3. Proyek *game* dibuat menggunakan *ActionScript 2.0* serta desain yang cukup menarik.
4. Dibutuhkan keahlian untuk dapat merancang *game* sederhana yang berbasis *flash.*
5. Fitur pelengkap dalam game terbilang cukup untuk *game* edukasi yang sederhana.

Dari uraian diatas dapat disimpulkan bahwa dengan memiliki kreatifitas dan inovasi dalam menciptakan suatu *game* yang edukasi dapat menjadikan *game* yang akan dirancang lebih berkualitas dan dapat bersaing di dunia *game.*

V.2. Saran

Untuk dapat menjadikan suatu *game* yang lebih produktif dan dapat bersaing di dunia *game* penulis memiliki beberapa saran, yaitu :

1. Adanya studi khusus dalam mempelajari pembuatan *game* dan desain untuk menjadikan *game* lebih menarik dan profesional.
2. Harus adanya kreatifitas dan inovasi dalam menciptakan hal- hal baru untuk dapat menciptakan *game* dimasa yang akan datang.
3. Adanya penyesuaian alat teknologi dalam perancangan *game.*
4. Perlu dukungan dari pemerintah dalam kemajuan *game* untuk dijadikan pasar finansial didunia multimedia.
5. Adanya peningkatan *level* yang lebih banyak.
6. Lebih ditingkatkan dalam penggunaan bahasa pemrograman yang dipakai agar menjadikan *game* lebih baik.
7. *Game* dapat digunakan menjadi *multiplayer* agar dapat digunakan banyak pemain.