DAFTAR PUSTAKA

Jogiyanto H.M. 2005. ***Analisis dan Desain,*** Andi, Yogyakarta.

Kusrianto, Adi. 2009. ***Pengantar Desain Komunikasi Visual,*** Andi, Yogyakarta.

Lestari Dewi. 2013. Defenisi Game. Jurnal Teknik Informatika. (Online), (http://www.ummi.ac.id/ti/detail_jurnal.php?, diakses 26 Oktober 2013).

Pranowo, Galih. 2011. ***Kreasi Animasi Interaktif dengan ActionScript 3.0 pada Flash CS5,*** Andi, Yogyakarta.

Syarif Arry Maulana, Diginnovac. 2008. ***Tip dan Trik Membuat Fitur Game Flash,*** PT Elex Media Komputindo, Jakarta.

Wahana Komputer. 2012. ***Beragam Desain Game Edukasi dengan Adobe Flash CS5.*** Andi, Yogyakarta.