

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### V.1. Kesimpulan

Berdasarkan Animasi 3 dimensi Istana Maimun berbasis multimediyang telah diselesaikan maka penulis dapat menyimpulkan beberapa poin yang tertera sebagai berikut:

1. Perancangan Animasi 3 Dimensi Istana Maimun Berbasis Multimedia dibangun menggunakan *Software 3d max* dan *Adobe Flash CS6*.
2. *Video visualisasi* 3 dimensi Istana Maimun yang dirancang hanya memberikan informasi mengenai Istana Maimun.
3. Berdasarkan hasil Perancangan Animasi 3 Dimensi Istana Maimun Berbasis Multimedia yang telah dirancang menghasilkan *file exe* yang merupakan hasil dari *export publish*.
4. Pengguna tidak akan mengalami kesulitan dalam menjalankan animasi karena prosedur dalam animasi ini mudah dimengerti.
5. Pengenalan animasi menggunakan aplikasi tambahan seperti *Filmora* sehingga dapat mengatur pemutaran *video* sesuai dengan keinginan.

#### V.2. Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut maka penulis memberikan saran yang diharapkan sangat bermanfaat bagi pembaca, yaitu:

1. Dapat dilihat dari tampilan yang dibuat masih kurang menarik, bagi pengembang dapat memberikan tampilan yang lebih mendetail agar dapat membantu memberikan informasi dengan lebih mudah.
2. Pada tampilan video animasi ini masih kurang mendetail sehingga perlu penambahan terhadap fitur-fitur atribut animasi sehingga pengguna memperoleh informasi yang jelas.
3. Perlunya sebuah kerja sama yang baik antara perancang dengan pengguna dalam merancang desain material Istana Maimun yang lebih menarik.