

DAFTAR PUSTAKA

- Aprialiana Indah Paramitha, 2014, *Animasi 3D Kisah Ayu Permai*, Jurnal Skripsi Program Studi Sistem Informasi STMIK Amikom Purwokerto.
- Berta Sihite, FebriliyanSamopa, danNisfuAsrulSani, *PembuatanAplikasi 3d Viewer Mobile DenganMenggunakanTeknologi Virtual Reality*, JurnalTeknikPomits, InstitutTeknologiSepuluhNopember, Vol. 2, No. 2, ISSN: 2337-3539.
- Cahaya Budi, 2011, *Pembuatan Film Animasi 3D Anak Berjudul "Ayo Kita Shalat"*, Naskah Publikasi, STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- ChabibSyafrudin, WahyuPujiyono, 2013, *Pembuatan Film AnimasiPendek "DahsyatnyaSedekah" Berbasis Multimedia MenggunakanTeknik 2d Hybrid Animation DenganPemanfaatan Graphic*, JurnalSarjanaTeknikInformatika, Universitas Ahmad Dahlan, No.1, Vol. 1, e-ISSN: 2338-5197.
- ChrisnaAtmadji, M. AriefSoeleman, 2010, *Multimedia Pembelajaran Mata KuliahSistemInformasiManajemen*, JurnalTeknologiInformasi, Vol. 6, No. 1, ISSN 1414-9999.
- DarmeliNasution, 2010, *AnalisisPembuatanBahan Ajar Video UntukSiswaBerbantuanTelevisi*, JurnalIlmiahAbdiIlmu, UNPAB Medan, Vol. 3, No. 2, ISSN: 1979-5408.
- Dwi Irawan, Sukadi. 2011,*Pembutan Animasi 3 Dimensi Wisata Aget Pada Dinas Pariwisata Kabupaten Paciatan*.Jurnal Sentra Penelitian Engineering da Edukasi, Volume 12 No 1, ISSN : 1979-9330.
- GalihPurnomo, Hernita P, Sri Mulanto, 2010, *3D Studio Max 2010 Dasar Dan Aplikasi*, Edisi I, ANDI Offset, Yogyakarta.
- M. Leo Agung, 2016, *Belajar Cepat Adobe Flash CS6*, Edisi I, ANDI Offset, Yogyakarta.
- YuniSugiarti, 2013, *Analisis Dan Perancangan UML*,Edisi I, Yogyakarta, GrahaIlmu, 2013
- www.pusakaindonesia.org.