

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Di era teknologi informasi sekarang ini, pemanfaatan komputer merupakan sebagai alat kerja bantu manusia, khususnya sebagai media pengolahan data, baik yang berskala besar maupun skala kecil. Faktor pendorong dapat berupa kemajuan teknologi dibidang informasi, informasi merupakan hal sangat dominan yang dibutuhkan oleh setiap individual, perusahaan atau instansi-instansi. Sejalan dengan perkembangan teknologi saat ini, sistem informasi yang baik dan akurat sangat dibutuhkan untuk segala kehidupan manusia.

Dalam instansi pemerintahan maupun instansi swasta pastinya menggunakan teknologi informasi untuk memecahkan berbagai masalah misalnya dalam mengatur dan mengelola keuangan khususnya dalam hal penerimaan dan pengeluaran kas. Hal ini merupakan suatu tantangan disatu sisi dan merupakan ancaman disisi lain karena semua tergantung kreatifitas dan kemampuan dari masing-masing pegawai tertentu dalam instansi tersebut.

Sistem Informasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Pada Kantor SAR Banda Aceh memungkinkan dikembangkannya program aplikasi tersebut agar memudahkan para pegawai dan pihak-pihak tertentu lainnya dalam mengambil keputusan dan kebijakan-kebijakan lainnya dalam menjalankan kegiatannya, dimana terdapat pihak internal dan eksternal yang juga memberi pengaruh dalam pemberian maupun penerimaan informasi terkait penerimaan dan pengeluaran kas.

Dengan Penjabaran latar belakang di atas penulis tertarik untuk melakukan penelitian terhadap suatu laporan atau pencatatan keuangan sangat penting bagi kantor dan mengembangkan sistem yang telah berjalan maka penulis mengangkat judul Tugas Akhir “ **Sistem Informasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Pada Kantor SAR Banda Aceh**”.\

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

Adapun beberapa tahap yang dilakukan dalam membuat ruang lingkup permasalahan adalah :

I.2.1. Identifikasi Masalah

Adapun Identifikasi Masalah pada Tugas Akhir ini, agar nantinya permasalahan yang akan dibahas tidak meluas dari pembahasan maka penulis membatasi permasalahan penelitian, yaitu:

1. Penyampaian hasil dari suatu laporan berbeda.
2. Data-Data Penerimaan & Pengeluaran Kasnya Tidak sesuai dapat mengakibatkan kesalahan dalam menghitung data tersebut.
3. Data yang lama banyak yang hilang.

I.2.2. Rumusan Masalah

Hasil penelitian ini diharapkan dapat menghasilkan perumusan masalah yaitu sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas yang dapat mempermudah dan mengembangkan perbaikan sistem agar dapat membantu

pegawai dalam pendataan uang masuk dan keluar. Adapun perumusan masalah dalam penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Bagaimana memudahkan pegawai dalam menggunakan suatu sistem yang baru ?
2. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi penerimaan & pengeluaran kas pada kantor SAR Banda Aceh khusus ?

I.2.3. Batasan Masalah

Dalam penelitian ini penulis banyak menemukan masalah yang harus diselesaikan, namun mengingat keterbatasan dari penulis, maka penulis mengambil sebuah batasan dari permasalahan yang ada. Adapun batasan masalahnya, yaitu :

1. Data Input : Kas Penerimaan, Kas Pengeluaran.
2. Data Output : Laporan Kas Masuk dan kas keluar pada Kantor SAR Banda Aceh.
3. Bahasa Pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi yaitu Visual Studio 2010.
4. Basis Data yang digunakan Sql Server.
5. Pemodelan Sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).

I.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui hasil dari suatu data Kas Penerimaan dan Pengeluaran Kantor SAR Banda Aceh.
2. Untuk menciptakan suatu sistem informasi yang sesuai laporannya.
3. Untuk memudahkan pegawai.

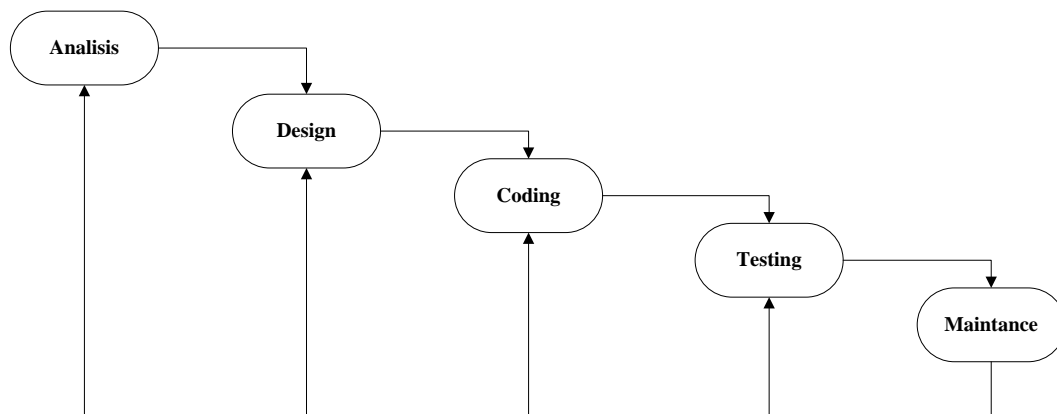
I.3.2. Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari penulis tugas akhir ini adalah :

1. Untuk mempermudah kinerja pegawai dan penggunaan sistem pada Kantor SAR Banda Aceh.
2. Mempermudah pencatatan data kantor.
3. Dapat menyimpan data dalam jenjang waktu yang cukup lama sehingga tidak terjadi kehilangan data.

I.4. Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan pada penelitian “ Sistem Informasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas pada Kantor SAR Banda Aceh “ Berdasarkan pada Metode Waterfall yaitu suatu metodologi pengembangan perangkat lunak sistematis yang mulai pada tingkat kemajuan sistem pada seluruh analisa, desain, kode, pengujian dan pemelihara



Gambar 1.1. Gambar Waterfall

I.4.1. Analisa

Pada tahap ini adalah menganalisa sistem yang sedang berjalan sesuai dengan data-data khususnya data penerimaan dan pengeluaran kas yang telah diperoleh dari penelitian pada kantor SAR Banda Aceh. Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan antara lain :

1. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi.

Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

a. Pengamatan Langsung (*Observation*)

Yaitu cara pengumpulan data dan pengambilan data yang akan dilakukan dengan cara mengamati secara langsung tentang data penerimaan dan pengeluaran kas pada kantor SAR Banda Aceh.

b. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan Interview (wawancara) untuk mendapatkan penjelasan dari masalah-masalah yang sebelumnya kurang jelas dan untuk menyakinkan bahawa data diperoleh/ dikumpulkan benar-benar akurat.

c. *Sampling*

Meneliti dan memilih dokumen perusahaan yang tersedia dengan bidang yang dipilih sebagai berkas lampiran, yaitu pada dokumen penerimaan dan pengeluaran Kas agar proses menghitung penerimaan dan pengeluaran kas lebih efektif.

2. Metode Pustaka (*Library Research*)

Suatu cara kepustakaan untuk mengumpulkan data berdasarkan buku-buku, majalah, artikel, mengenai data penerimaan dan pengeluaran Kas, dalam hal ini penulis memperoleh data secara teoritis yang akan menguatkan dan berbagai acuan penulis dalam menyelesaikan laporan ini.

I.4.2. *Design*

Proses perubahan kebutuhan-kebutuhan menjadi bentuk karakteristik yang dimengerti oleh perangkat lunak sebelum dimulai penulisan program. Desain merupakan bagian dari kebutuhan perangkat lunak sistem.

I.4.3. *Coding & Testing*

Coding merupakan penerjemahan design dalam bahasa bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan menerjemahkan transaksi yang

diminta oleh user. Tahapan ini yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan testing terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *Testing* adalah kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

I.4.4. Implementation

Setelah proses penulisan program, tahap pengujian dilakukan dengan mencari segala kemungkinan dan memeriksa apakah sesuai dengan hasil yang diinginkan, atau dalam istilah pemrograman yaitu *compile*.

I.4.5. Maintance / Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut dikarenakan mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (peripheral atau sistem operasi baru) atau, karena pelanggan membutuhkan perkembangan.

I.5. Keaslian Penelitian

Adapun keaslian penelitian yang dibuat oleh penulis dapat dilihat pada tabel I.1. Sebagai Berikut :

Tabel I.1. Keaslian Penelitian

| No. | Penelitian | Judul | Hasil |
|-----|---------------------|---|--|
| 1. | Siti Khairani(2013) | Analisis Sistem Prosedur Penerimaan Kas dari Penyewaan Kendaraan Pada Koperasi Karyawan Utama PT.PLN (Persero) Palembang. | Penerimaan kas sewa kendaraan pada Koperasi Karyawan Utama sudah berjalan cukup efektif dimana setiap transaksi yang terjadi dicatat dan dilakukan dengan prosedur yang sudah dibuat oleh perusahaan. Sehingga memudahkan karyawan dalam melakukan kegiatan perusahaan. Dapat dilihat dari : A. Susunan struktur organisasi yang sudah cukup efektif karena dapat melakukan kegiatan perusahaan |

| | | | |
|--|--|--|---|
| | | | <p>dengan baik dan prosedur penerimaan kas yang dilakukan berdasarkan peraturan dan bukti-bukti yang telah ditentukan oleh perusahaan.</p> <p>B. Pencatatan transaksi penerimaan kas sewa dilakukan dengan sistem pencatatan, transaksi penerimaan kas secara manual dilakukan oleh bagian kasir sedangkan pencatatan transaksi ini berdasarkan dokumen</p> |
|--|--|--|---|

| | | | |
|----|---------------------------------|--|---|
| | | | <p>bukti penerimaan kas sewa kendaraan.</p> |
| 2. | <p>Titi Widyaningsih(2012).</p> | <p>Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Pada Hotel Bukti Asri Semarang.</p> | <p>Sistem akuntansi penerimaan dan pengeluaran kas yang dirancang dapat memudahkan pekerjaan karyawan dan dapat menghasilkan informasi-informasi yang dibutuhkan oleh manajemen secara cepat dalam penyampaian data, tepat waktu dalam pelaporan, laporan juga dapat dipahami oleh sipemakai, efisien dan ekonomis dengan menghemat pengeluaran biaya dari transaksi manual ke komputerisasi sehingga dapat membantu pengambilan dan pengolahan</p> |

| | | | |
|--|--|--|---|
| | | | <p>keputusan dalam pengembangan usaha. Dengan Aplikasi ini dapat menghasilkan informasi akuntansi yaitu laporan keuangan yang dapat digunakan oleh manajemen untuk mengetahui perkembangan usaha. Selain itu juga dapat mengurangi tingkat kesalahan dalam proses pencatatan maupun laporan keuangan.</p> |
|--|--|--|---|

I.5. Lokasi Penelitian

Adapun lokasi yang menjadi tempat riset penulis yaitu pada Kantor SAR

Jl. Sultan Malikulsaleh No.108 Lhong Raya Banda Aceh.

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menerangkan tentang latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menerangkan tentang teori-teori dan metode yang berhubungan dengan topik yang dibahas atau permasalahan yang sedang dihadapi.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Pada bab ini mengemukakan tentang analisa sistem yang sedang berjalan, evaluasi sistem yang berjalan dan desain sistem secara detail.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Pada bab ini menerangkan hasil dan pembahasan program yang dirancang serta kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan penulisan dan saran dari penulisan sebagai perbaikan di mana yang akan datang untuk sistem.