

## BAB IV

### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1. Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelaskan tentang tampilan-tampilan yang ada pada Aplikasi Mobile Pelatihan Ujian Nasional Berbasis Android.

##### IV.1.1 Tampilan Home

Pada *form* ini menampilkan menu Utama dapat ditunjukkan pada gambar IV.

1 berikut ini :



**Gambar IV.1. Tampilan Menu Utama**

Pada Gambar IV.1 menampilkan halaman utama dari Aplikasi Mobile Pelatihan Ujian Nasional Berbasis Android. Tampilan materi terdiri dari menu materi, soal, tentang program, informasi, skor dan keluar.

### IV.1.2 Tampilan Materi

Tampilan Materi dapat dilihat pada Gambar IV.2.



**Gambar IV.2. Tampilan Materi**

Pada Gambar IV.2 menampilkan halaman materi dari Aplikasi Mobile Pelatihan Ujian Nasional Berbasis Android. Tampilan materi terdiri dari bahasa Indonesia, Bahasa Inggris dan Matematika.

### IV.1.3 Tampilan Halaman Soal

Pada *form* ini menampilkan Halaman Soal dapat ditunjukkan pada gambar IV.3 berikut ini :



**Gambar IV.3. Tampilan Halaman Soal**

Pada Gambar IV.3 menampilkan halaman materi dari Aplikasi Mobile Pelatihan Ujian Nasional Berbasis Android. Tampilan Soal terdiri dari bahasa Indonesia, Bahasa Inggris dan Matematika.

### IV.1.4 Tampilan Halaman Skor

Pada *form* ini menampilkan Skor Hasil Ujian dapat ditunjukkan pada gambar IV.4 berikut ini :



**Gambar IV.4. Tampilan Halaman Skor**

Pada Gambar IV.4 menampilkan halaman skor dari hasil menjawab pertanyaan pada soal yang ada

#### **IV.1.5 Tampilan Halaman Tentang Aplikasi**

Pada *form* ini menampilkan tentang aplikasi dapat ditunjukkan pada gambar IV. 5 berikut ini :

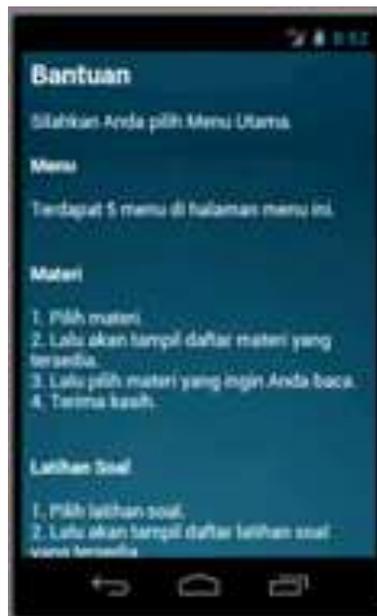


**Gambar IV.5. Tampilan Halaman Tentang Aplikasi**

Pada Gambar IV.5 menampilkan halaman tentang penulis dari Aplikasi Mobile Pelatihan Ujian Nasional Berbasis Android. Tampilan tentang penulis terdiri dari nama, nim dan jurusan

#### **IV.1.6 Tampilan Halaman Data Informasi**

Pada *form* ini menampilkan data informasi cara menggunakan aplikasi dapat ditunjukkan pada gambar IV.5 berikut ini :



**Gambar IV.6. Tampilan Halaman Informasi**

Pada Gambar IV.6 menampilkan halaman bantuan dari Aplikasi Mobile Pelatihan Ujian Nasional Berbasis Android. Tampilan bantuan cara pengguna adalah pemberitahuan informasi cara menjalankan aplikasi.

#### **IV.2. Uji Coba Hasil**

#### IV.2.1. Skenario Pengujian

Dalam Skenario Pengujian terlebih dahulu dilakukan perancangan Aplikasi Mobile Pelatihan Ujian Nasional Berbasis Android, penulis menggunakan bahasa pemrograman *java* dan database *SQLite*. Sistem ini dirancang sesederhana mungkin untuk mempermudah *user* menggunakannya.

1. *Hardware* (Perangkat Keras)
  - a. PC (*Personal Computer*) atau laptop dengan *processor* intel *core i3*.
  - b. *Memory* 4 GB.
  - c. *Harddisk* 500 GB HDD.
  - d. *Smartphone*
2. *Software* (Perangkat Lunak)
  - a. *Windows 7* sebagai sistem operasi.
  - b. Eclipse Juno

Setelah tahap perancangan selesai dilakukan dalam pembuatan aplikasi, maka *programmer* melakukan tahap pengujian apabila aplikasi telah selesai sepenuhnya dan dapat digunakan oleh *user*.

Pada tahap pengujian akan dilakukan implementasi Aplikasi Mobile Pelatihan Ujian Nasional Berbasis Android, agar *user* dapat dengan mudah menggunakan aplikasi ini. Setelah sistem dianalisis dan didesain secara rinci, maka akan menuju tahap implementasi. Setelah diimplementasi oleh *programmer* maka aplikasi ini harus dilakukan pengujian oleh beberapa *user* untuk mengetahui apakah aplikasi ini telah mencapai tujuan dalam pembuatannya.

Pengujian aplikasi ini dilakukan oleh beberapa user dengan melihat aplikasi berdasarkan fungsi informasi yang di berikan berdasarkan tampilan aplikasi. Hasil dari pengujian aplikasi tersebut dapat di lihat pada tabel IV.1.

**Tabel IV.1. Tabel Hasil Pengujian Berdasarkan Informasi Yang Di Dapat**

No	Materi Pengujian	Hasil Pengujian Dari <i>User</i>	Keterangan
<b>Hasil Pengujian Berdasarkan Informasi Yang Di Tampilkan</b>			
1.	Halaman materi	Informasi materi yang akan di ujikan di terangkan dengan jelas.	Baik
2.	Halaman Soal	Data soal yang akan di jawab begitu jelas yaitu terdapat pilihan yang dapat dipilih oleh user untuk menjawab soal.	Baik
3.	Halaman Skor	Data skor dari hasil menjawab soal tetera dengan singkat dan telah tersimpan di dalam database	Baik
4.	Halaman Tentang Program	Informasi pembuat dan aplikasi singkat padat dan tepat	Baik
5	Halaman informasi	Informasi cara pengguna an aplikasi singkat padat dan tepat	Baik

#### **IV.2.2. Hasil Pengujian**

Setelah melakukan pengujian *programmer* mendapatkan beberapa kesimpulan dari hasil uji coba pada Aplikasi Mobile Pelatihan Ujian Nasional Berbasis Android Adapun kesimpulan yang di dapat oleh *programmer* adalah sebagai berikut :

1. Dari hasil pengujian berdasarkan informasi yang di dapat *user* dapat melakukan latihan ujian nasional melalui Smartphone .
2. Pada tampilan user tidak sulit untuk menggunakan aplikasi ini, karena pada tampilan menu utama terlihat jelas penempatan tombol *button* secara horizontal sesuai dengan fungsinya masing-masing.

Dari hasil kesimpulan diatas menjelaskan bahwa tujuan dari aplikasi ini di buat telah tercapai karena dapat memberikan informasi kepada *user* dengan tepat. Untuk itu *programmer* membuat pengujian untuk mengetahui apakah aplikasi ini sudah tercapai dalam tujuannya sebagai pengembangan dari aplikasi sejenis.

### **IV.2.3. Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang**

Dalam setiap aplikasi yang dibangun tentunya memiliki kekurangan dan kelebihan. Aplikasi Mobile Pelatihan Ujian Nasional Berbasis Android yang dirancang dan dibangun ini merupakan aplikasi sistem baru. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa aplikasi ini memiliki kekurangan dan juga kelebihan. Oleh karena itu, penulis akan mendeskripsikan kekurangan dan kelebihan aplikasi sebagai berikut ini :

#### **IV.2.3.1. Kelebihan**

Adapun kelebihan aplikasi identifikasi yang telah dirancang dan dibangun adalah sebagai berikut ini:

1. Aplikasi ini dapat melakukan penilaian langsung dari proses ujian nasional melalui Smartphone.
2. Aplikasi ini telah dapat membantu siswa/i dalam melakukan pelatihan ujian nasional sebagai persiapan ujian nantinya. .
3. Aplikasi ini bersifat *userfriendly* atau mudah digunakan.

#### **IV.2.3.2 Kekurangan**

Disamping kelebihan, tentunya ada kekurangan yang terdapat pada aplikasi yang dibangun. Oleh karena itu, masih perlu dilakukannya pembaharuan pada sistem . Adapun kekurangan dari Aplikasi Mobile Pelatihan Ujian Nasional Berbasis Android adalah sebagai berikut ini :

1. Aplikasi yang dirancang hanya berlaku untuk soal ujian nasional yang bersifat teori.
2. Sistem ini masih belum mendekati validitas data secara *uptodate* dikarenakan system ini tidak terhubung langsung kepada system komputer, sehingga harus ada admin khusus untuk mengoperasikan system ini.