

DAFTAR PUSTAKA

- Juan Nicky Aristo Pattymahu, Oktoverano Lengkong, 2016, "*Aplikasi Virtual Eksplorasi RSUP Prof. Dr. R. D. Kandou Manado Menggunakan Game Engine Berbasis Android*", Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2016.
- Katrina, et al., 2016 "*Pemanfaatan Perangkat Lunak 3D Untuk Desain Gerabah Lombok Barat*", STMIK AMIKOM Yogyakarta, 6-7 Februari 2016, Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia.
- Latif Nur Setiawan, 2012, "*Perancangan Iklan Layanan Masyarakat "Hindari Menggunakan Handphone Saat Berkendara" Dengan Animasi 3D*", Naskah Publikasi Amikom Yogyakarta 2012.
- Liza Yulianti, et al., 2013, "*Implementasi Multimedia Dalam Pembelajaran Pengenalan Huruf Abjad Untuk Pendidikn Anak Usia Dini (PAUD)*", Jurnal Media Infotama, Vol.9, No.1, Februari 2013.
- Trio Risma Sitompul, 2014, "*Perancangan Aplikasi Desain Iklan Sebagai Media Promosi Dengan Menggunakan Metode Visual Interpretif*", Pelita Informatika Budi Darma, Volume : Vil, Nomor : 3, Agustus 2014.