

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Hasil

Pada tahap ini adalah tahapan dimana kita dapat membuktikan apakah animasi dan sistem yang dirancang sudah layak dan sudah sesuai dengan skenario sebelumnya.

Pada proses *Output* dari aplikasi ini juga dapat diketahui apakah program ini masih memiliki kekurangan atau sudah tidak memiliki kesalahan yang dinyatakan berhasil atau sempurna. Berikut ini adalah halaman pembuka yang tampil pada saat aplikasi dijalankan.

IV.1.1. Tampilan Pembuka

Tampilan pembuka merupakan tampilan awal yang dilihat pengguna dalam menjalankan aplikasi, dapat dilihat pada gambar IV.1 berikut :



Gambar IV.1. Tampilan Pembuka

Pada tampilan pembuka tersebut, terdapat *icon* yang mempunyai fungsi sebagai tombol atau *button* untuk masuk ke halaman utama.

IV.1.2. Tampilan Halaman Utama



Gambar IV.2. Tampilan Halaman Utama

Pada tampilan halaman utama diatas terdapat 4 *icon* yang juga berfungsi sebagai tombol/button yang berfungsi untuk menampilkan *form* sesuai *button* yang dipilih diantaranya yaitu :

1. *Icon* Matahari, berfungsi sebagai tombol/*button* untuk menampilkan *form* yang berisikan tentang video yang menampilkan proses gerhana matahari tersebut.
2. *Icon* Bulan, juga berfungsi sebagai tombol/*button* yang menampilkan *form* untuk menjalankan video animasi tentang proses gerhana bulan tersebut.

3. *Icon* Komputer, berfungsi sebagai tombol/button yang menampilkan *form* yang berisikan informasi tentang aplikasi tersebut.
4. *Icon* Orang, berfungsi sebagai tombol untuk menampilkan *form* yang bersikan informasi mengenai si perancang.

IV.1.3. Tampilan Halaman Proses Gerhana Matahari

Tampilan form ini menampilkan video mengenai proses gerhana matahari, seperti pada gambar IV.3 berikut.



Gambar IV.3. Tampilan Halaman Proses Gerhana Matahari

Dalam *form* ini, terdapat video yang menampilkan tentang proses gerhana matahari dan juga terdapat satu tombol/button yang berfungsi untuk kembali ke halaman utama.

IV.1.4. Tampilan Halaman Jenis - Jenis Gerhana Matahari



Gambar IV.4. Tampilan Halaman Jenis – Jenis Gerhana Matahari

Tampilan ini bertujuan untuk menampilkan video animasi tentang jenis – jenis gerhana matahari yang berada form selanjutnya. Pada tampilan diatas terdapat 3 tombol untuk menampilkan jenis – jenis gerhana matahari dan 1 tombol kembali untuk kembali ke halaman utama.

IV.1.5. Tampilan Halaman Video Jenis - Jenis Gerhana Matahari

Berikut ini adalah salah satu tampilan dari jenis – jenis gerhana matahari. Tampilan ini menggambarkan jenis gerhana matahari total.



Gambar IV.5. Tampilan Halaman Video Jenis – Jenis Gerhana Matahari

Pada form ini juga terdapat 1 *button* yang berfungsi untuk kembali ke halaman jenis – jenis gerhana matahari.

IV.1.6. Tampilan Halaman Proses Gerhana Bulan

Tampilan halaman ini merupakan tampilan yang dilihat pengguna tentang pemutaran video mengenai proses gerhana bulan, dapat dilihat pada gambar IV.6 berikut.



Gambar IV.6. Tampilan Halaman Proses Gerhana Bulan

Pada tampilan diatas terdapat pemutar video animasi yang menampilkan proses gerhana bulan dan di dalam form tersebut juga terdapat 1 tombol/*button* yang berfungsi untuk kembali ke *form* halaman utama tersebut.

IV.1.7. Tampilan Halaman Jenis – Jenis Gerhana Bulan

Berikut ini adalah tampilan jenis – jenis gerhana bulan, yang dimana terdapat 2 *button* yang berfungsi untuk menampilkan jenis – jenis gerhana bulan dan 1 *button* kembali untuk mengembalikan ke halaman utama.



Gambar IV.7. Tampilan Halaman Jenis – Jenis Gerhana Bulan

IV.1.8. Tampilan Halaman Video Jenis - Jenis Gerhana Bulan

Berikut ini adalah salah satu tampilan video animasi dari jenis – jenis gerhana bulan.

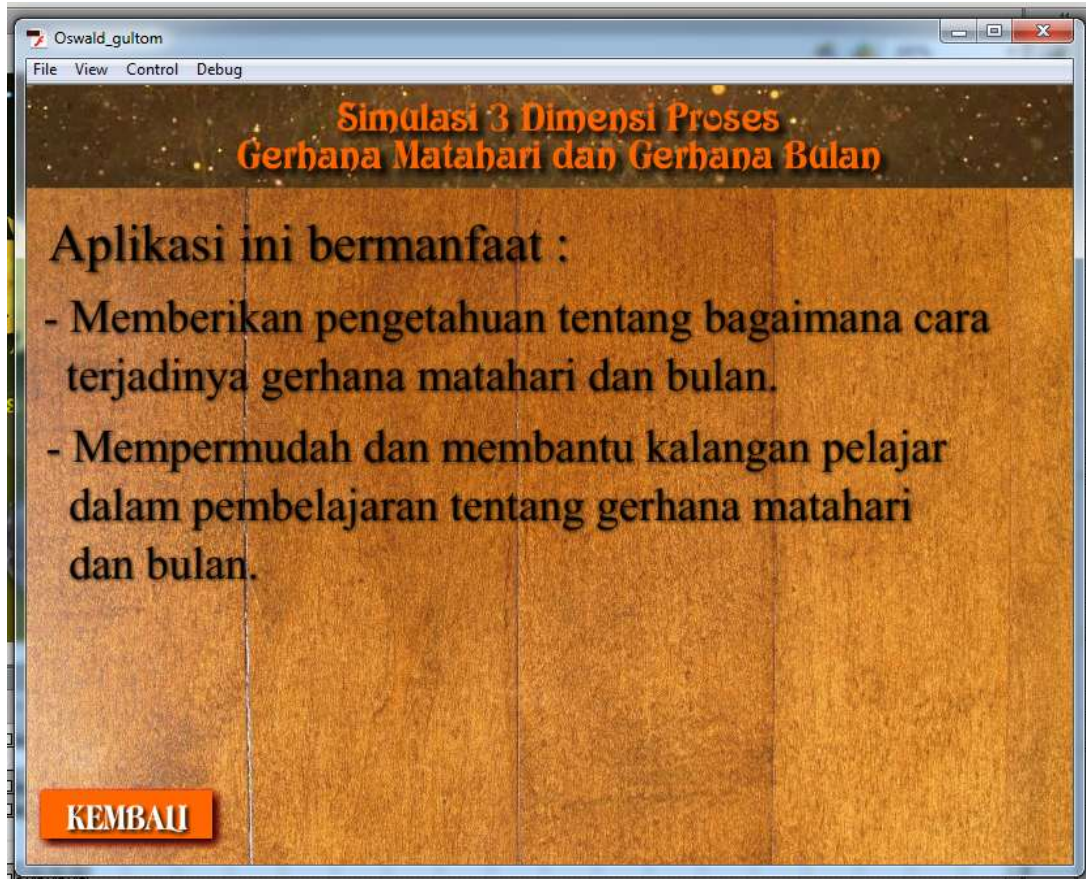


Gambar IV.8. Tampilan Halaman Video Jenis – Jenis Gerhana Bulan

Dimana pada tampilan diatas, juga terdapat 1 *button* kembali yang berfungsi untuk kembali ke halaman jenis – jenis gerhana bulan.

IV.1.9. Tampilan Halaman Tentang Aplikasi

Tampilan ini merupakan tampilan yang memberikan penjelasan mengenai informasi dari aplikasi tersebut, seperti pada gambar IV.5 berikut.



Gambar IV.9. Tampilan Halaman Tentang Aplikasi

Dalam *form* ini juga terdapat tombol/*button* "kembali" yang berfungsi untuk kembali ke halaman utama.

IV.1.10. Tampilan Halaman Tentang Pengguna

Dalam *form* ini, berisikan informasi tentang pengguna atau perancang.



Gambar IV.10. Tampilan Halaman Tentang Pengguna

IV.2. Uji Coba Hasil

Pada tahap ini bertujuan untuk mengetahui apakah sistem atau aplikasi yang telah dirancang berjalan dengan baik atau sebagaimana yang diinginkan. Dan pada tahap ini untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan aplikasi atau sistem yang telah dirancang.

IV.2.1. Pengujian *Black Box*

Tabel IV.1. Tabel Hasil Pengujian Berdasarkan Tampilan

No	Materi Pengujian	Hasil Pengujian Dari <i>User</i>	Keterangan
1.	Tampilan Menu Pembuka	Pada tampilan menu pembuka ini bertujuan untuk menampilkan intro sebelum masuk ke menu utama atau halaman utama, yang dimana dalam tampilan ini berisikan animasi panah dan juga <i>icon</i> rumah sebagai <i>button</i> .	Baik
2.	Tampilan Halaman Utama	Untuk tampilan halaman utama ini memiliki desain yang baik atau masih sederhana, yang berisikan beberapa <i>icon</i> yang berfungsi sebagai <i>button</i> .	Baik
3.	Tampilan Halaman Jenis – Jenis Gerhana Matahari dan Gerhana Bulan	Tampilan tentang jenis – jenis gerhana matahari dan gerhana bulan ini banyak berisikan beberapa <i>button</i> yang berfungsi untuk memainkan atau membuka <i>form</i> baru yang dimana berisikan video dari salah satu jenis gerhana tersebut dan tampilan dari halaman ini masih sederhana dengan bantuan background yang berupa <i>bitmap</i> menutupi kesederhanaan dari <i>form</i> ini.	Baik
4	Tampilan Halaman Video	Pada tampilan halaman ini berfungsi untuk memainkan video animasi yang <i>button</i> nya telah di <i>click</i> . Pada halaman ini, tampilannya juga sederhana dikarenakan hanya terdapat sebuah <i>FLVPlayback</i> untuk memainkan video dan sebuah <i>button</i> untuk “kembali” ke halaman sebelumnya.	Baik
5.	Tampilan Tentang Pengguna	Pada tampilan tentang pengguna sangat sederhana dikarenakan hanya bersikan info tentang si pengguna atau perancang.	Cukup
6.	Tampilan Tentang Aplikasi	Yang tidak jauh dari tampilan halaman pengguna, pada halaman ini hanya berisikan informasi dari aplikasi yang telah dirancang dan juga masih sederhana.	Cukup

Tabel IV.2. Tabel Hasil Pengujian Berdasarkan Informasi Video

No	Materi Pengujian	Hasil Pengujian Dari <i>User</i>	Keterangan
----	------------------	----------------------------------	------------

1.	Proses Gerhana Matahari	Pada video proses gerhana matahari ini dirancang semirip dengan aslinya, dimana terdapat objek matahari, bumi, dan bulan. Proses rotasi yang dirancang juga semirip mungkin.	Baik
2.	Proses Gerhana Matahari Total	Untuk video ini perancang juga menggambarkan proses gerhana matahari total ini dengan gambaran yang baik, yang juga didesain semirip dengan aslinya.	Baik
3.	Proses Gerhana Matahari Sebagian	Pada video ini menggambarkan sebuah proses gerhana matahari sebagian, hampir tidak jauh beda dari proses gerhana matahari total. Video ini masih juga dirancang dengan sederhana.	Baik
4.	Proses Gerhana Matahari Cincin	Video yang ditampilkan ini cukup memberikan penglihatan tentang bagaimana proses gerhana matahari cincin. Yang dimana lapisan bulan menutupi matahari tetapi ukuran lapisan bulan lebih kecil dari ukuran matahari.	Baik
5.	Proses Gerhana Bulan	Untuk video proses gerhana bulan ini cukup baik, karena memberikan bagaimana proses gerhana bulan dan memberikan juga penglihatan proses tersebut. Pada video ini juga didesain dengan semirip aslinya.	Baik
6.	Proses Gerhana Bulan Total	Pada video ini, prosesnya hampir sama dengan proses jenis – jenis dari gerhana matahari yang telah dijelaskan sebelumnya. Perancang mendesain video dengan sederhana.	Baik
7.	Proses Gerhana Bulan Sebagian	Video proses gerhana bulan sebagian ini, masih menggunakan <i>fitur – fitur</i> yang sederhana tetapi prosesnya disesuaikan dengan proses aslinya.	Baik

IV.2.2. Hasil Pengujian

Adapun hasil uji coba ini dapat menjadi kelebihan dari simulasi 3 dimensi yang akan dibangun yaitu :

1. Proses pengenalan objek wisata ini menggunakan animasi 3 dimensi yang dapat menarik perhatian bagi pengguna yang disebabkan saat ini animasi 3 dimensi banyak digemari oleh setiap kalangan.
2. Animasi 3 dimensi ini dijalankan menggunakan aplikasi media player yang memutar video tersebut sebagai aplikasi pendamping .
3. Aplikasi yang dibangun secara sederhana sehingga cukup mudah digunakan oleh oleh siapa saja.

Dalam membangun aplikasi ini tidak luput dari kekurangan yang penulis jabarkan ini antara lain :

1. Perancangan simulasi 3 dimensi yang dibangun memiliki kekurangan dalam detail dari setiap objek maupun jalannya animasi mengenai proses gerhana tersebut.
2. Perancangan aplikasi media player tidak memiliki keamanan sehingga tidak menjamin data video tersimpan dengan aman yang mengakibatkan kehilangan data.