

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dengen, Nataniel dan Heliza Rahmania Hatta, Februari 2009. "**Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser**". Jurnal Informatika Mulawarman Vol 4, No. 1, Universitas Mulawarman, Page 48.
- [2] Indah Dwipunti, Ratna 2014, "**Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan Pada Sanggar Tari Sekar Tanjung Kendal Berbasis Client Server**". STEKOM Semarang. Page 2.
- [3] Syahfitri, Yunita September 2011, "**Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer**". Jurnal SAINTIKOM Vol. 10, No. 3, STMIK Triguna Dharma, Page 215.
- [4] Munawar, 2005, "**Pemodelan Visual dengan UML**", Edisi I, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [5] Hermawan, Julius, 2004, "**Analisa-Desain dan Pemrograman Berorientasi Obyek dengan UML dan VB.NET**", Edisi I, ANDI Offset, Yogyakarta.
- [6] Purwanti, Endang 2008, "**Rahasia Penampakan Bumi dan Langit**", Edisi I, Intan Pariwara, Klaten.
- [7] Nugraha, Jevri Setia, Wamiliana, dan Dian Kurniasari Desember 2010. "**Pembuatan Media Pembelajaran Pengenalan Tata Surya Dan Exoplanet Dengan Menggunakan Unity Untuk Sekolah Menengah Pertama**". Jurnal komputasi Vol 1, No. 1, Universitas Lampung, Page 63-70.
- [8] Hariyanto.2013. "**Pembangunan Media Pembelajaran Jelajah Antariksa Kelas IX Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 8 Pati Berbasis Multimedia Interaktif**". Journal Speed Volume 5, No. 3, ISSN, Page 55-62.
- [9] Arifitama, Budi, September 2015. "**Pengembangan Alat Peraga Pengenalan Tata Surya Bima Sakti Menggunakan Augmented Reality Di Paud**". Jurnal Sistem Informasi Volume 5, No. 4, Universitas Trilogi, Page 446-453.
- [10] Sugianto, Mikael 2011, "**Seri Belajar Cepat 3ds Max 2011**", Edisi I, Andi Offset, Yogyakarta.

- [11] Suhendar, Akip dan Zaenal Mustofa, September 2014, "**Media Pembelajaran Mengenal Bentuk dan Warna Berbasis Multimedia Pada Ra Al A'Raaf**". Jurnal PROTEKINFO Vol. 1, Universitas Serang Raya, Page 2.
- [12] Unawe Indonesia, 2016, "**Gerhana Matahari Total 9 Maret 2016 Dan Bagaimana Mengamati Dengan Aman**", Lembang, Jawa Barat.
- [13] Novita Sari, Rita, Ema Utami, dan Andi Sunyoto, Juni 2016, "**Visualisasi Desain Rumah Pada PT. Fujiyama**". CSRID Journal Vol.8 No. 2, Universitas Potensi Utama, STMIK Amikom Yogyakarta, Page 131, 135.
- [14] Grady Booch, 1999. "**Visual Modeling With Rational Rose 2000 And UML**".
- [15] Rahmawan, Grandis, 2015. "**Pertemuan 1 Pengertian Storyboard**", (<http://dokumen.tips/documents/pertemuan-1-pengertian-storyboard.html>, diakses tanggal 21 Oktober 2016)
- [16] Cahya, Aya, 2015. "**Modul Storyboard**", (<http://dokumen.tips/documents/modul-storyboard.html>, diakses tanggal 21 Oktober 2016)
- [17] Mardiono dan Mulyadi, September 2014. "**Simulasi Pemesanan Desain Kemasan Berbasis Animasi 3D Untuk Meningkatkan Efektifitas Pelayanan Pada Dinas Perindustrian Dan Perdagangan UPT BPTSI Provinsi Banten**". Jurnal PROTEKINFO Vol.1, Universitas Serang Raya, Page 20.
- [18] Firdaus, Septiana, Dhami Johar Damiri, dan Dewi Tresnawati, 2012. "**Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Company Profile Generic (Studi Kasus CV. Ganetic)**". Jurnal Algoritma, Vol.01, No.09, ISSN, Sekolah Tinggi Teknologi Garut, Page 1.
- [19] Gading Satria, Rangga, Dimas Aulia Trianggana, dan Dewi Surianti, Februari 2015. "**Pembuatan Film Pendek Action Format 3D Yang Berjudul War Of Machine Menggunakan Autodesk 3DS Max**". Jurnal Media Infotama, Vol.11, No.1, ISSN, Universitas Dehasen Bengkulu, Page 62-63.
- [20] Santoso, Budi dan Nila Feby Puspitasari, 2016. "**Perancangan Video Animasi 2D Simulasi Terjadinya Gerhana Matahari Untuk SDIT Salman AL Farisi Sleman Yogyakarta**". Naskah Publikasi, STMIK Amikom Yogyakarta, Page 2-3.

[21] Setiadi, Diki, Dewi Tresnawati, dan Asep Deddy Supriatna, 2014. "***Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Autodesk 3D Studio Max Menggunakan Metodologi Pengembangan Multimedia Versi Luther-Sutopo***".Jurnal Algoritma, Vol.11, No.1, ISSN, Sekolah Tinggi Teknologi Garut, Page 2.