

BAB IV

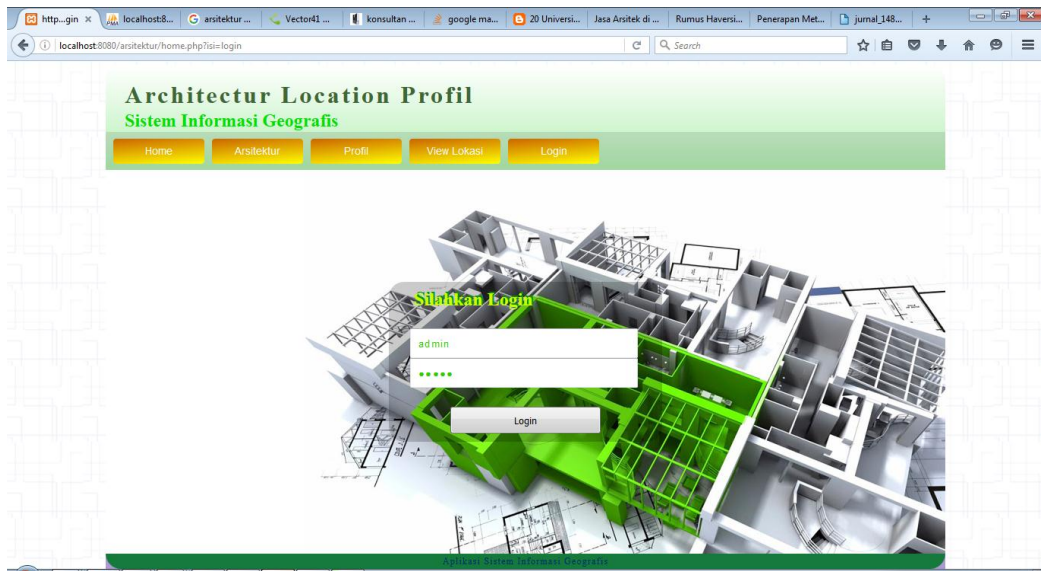
HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Hasil

Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari Rancangan Sistem Informasi Geografis Tata Letak Kantor Arsitek di Kota Medan dapat dilihat sebagai berikut :

1. Halaman Login.

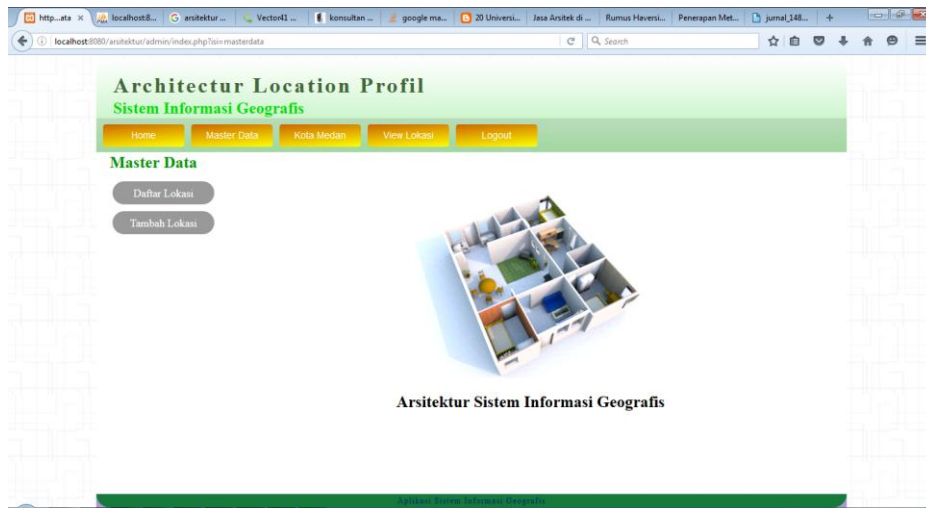
Halaman login merupakan form untuk memasukan password agar program dapat dibuka seperti pada gambar IV.1. berikut :



Gambar IV.1. Tampilan *Form* Login

2. Halaman Utama Admin

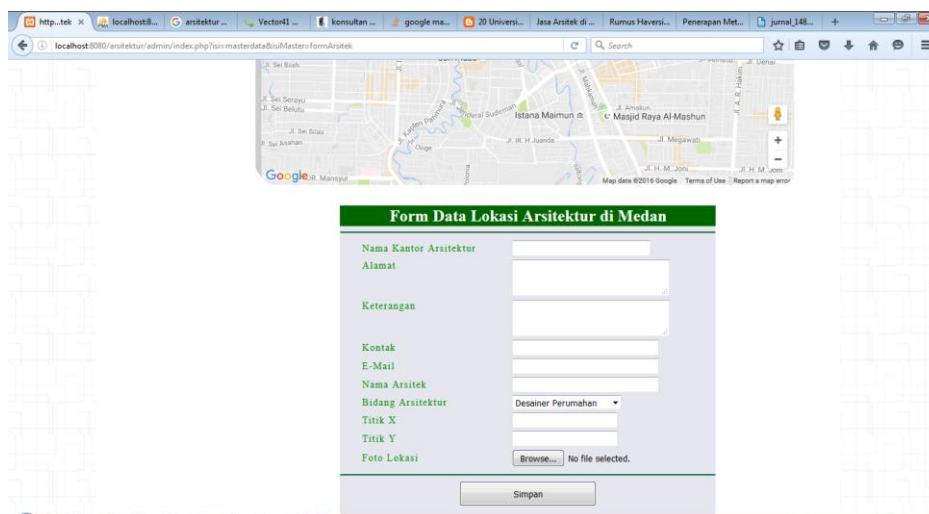
Halaman ini berfungsi untuk menampilkan Menu ataupun tampilan yang digunakan untuk admin seperti terlihat pada gambar IV.2. berikut :



Gambar IV.2. Form Menu Utama

3. Halaman Tambah Lokasi

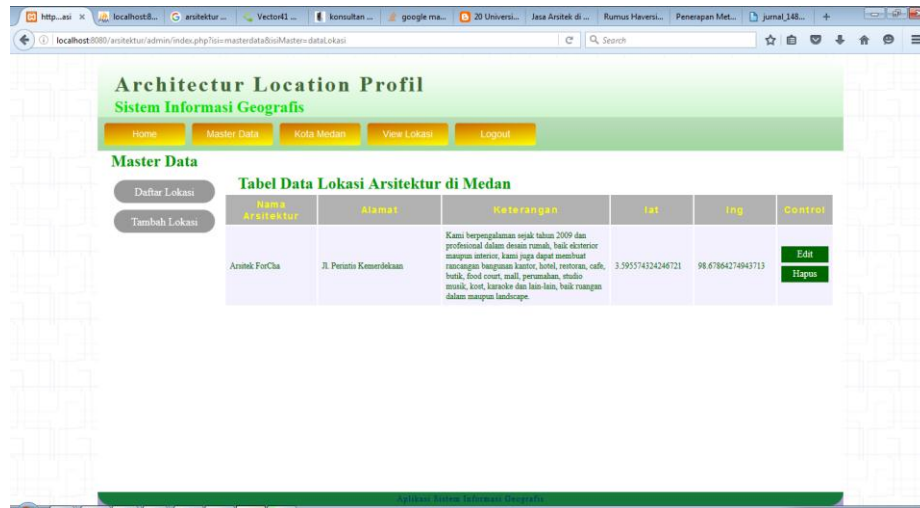
Halaman ini berfungsi menampilkan *form* dan mengatur data Lokasi Arsitektur melalui *field* yang telah tersusun seperti Gambar IV.3. berikut :



Gambar IV.3. Form Data Arsitek

4. Halaman Data Lokasi Arsitek

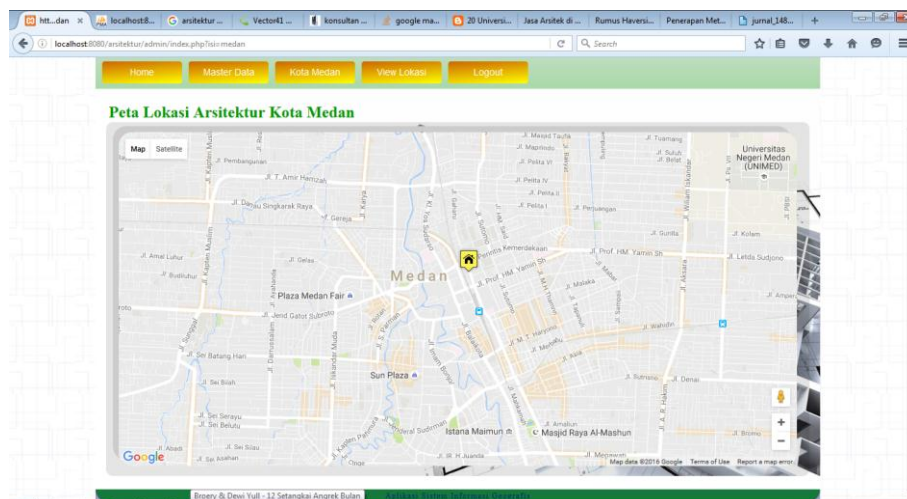
Halaman ini berfungsi untuk menampilkan data Lokasi Arsitek seperti gambar IV.4. berikut :



Gambar IV.4. Halaman Data Lokasi

5. Halaman Peta Lokasi

Halaman ini berfungsi menampilkan data Lokasi Arsitek dengan Peta Google Map Apis seperti pada gambar IV.5. berikut :



Gambar IV.5. Peta Lokasi Arsitek di Kota Medan

IV.2. Pembahasan

1. Halaman Login

Halaman login ini berfungsi untuk melindungi data, karena keamanan dari sistem yang dibentuk nantinya harus mendatangkan keamanan dari data pengguna atau pengguna yang tidak semestinya mengakses data. Sehingga bagi pengguna maupun admin yang tidak mengetahui *password* atau kata kunci tidak dapat secara bebas mengakses data.

2. Halaman Utama

Halaman Utama adalah sebagai gerbang masuk kedua bagi admin ke dalam program di mana didalam halaman ini di sediakan menu-menu pilihan yang akan menampilkan halaman yang terdapat pilihan menu.

IV.2.1. Uji Coba Sistem

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Sebuah laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor* AMD
 - b. *Memory* 1 GB
 - c. *Hardisk* 320 GB
 - d. *Modem*

2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Web Browser (Mozilla firefox)*
 - b. *Database MySQL*
 - c. *XAMPP (Localhost)*
 - d. *Google Map APIs*

IV.3. Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang di dapat yaitu :

Tabel IV.1. Pengujian BlackBox

No	Fungsi	Output	Hasil
1.	Pencatatan Data Arsitek	Data Arsitek tercatat	Sesuai
2.	Pencatatan Data Lokasi	Data Lokasi tercatat	Sesuai
3.	Pencatatan Data Fasilitas	Data Fasilitas tercatat	Sesuai
4.	Laporan	Laporan	Sesuai

Tabel IV.2 Pengujian Sistem Login Admin

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Penggunaaname:admin Password:admin Klik tombol login	Halamn menampilkan masuk untuk bagian admin, sebagai halaman pusat data sistem informasi Geografis	Dapat masuk ke tampilan utama Admin	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Penggunaaname:admin Password:Admin Klik tombol login	Tidak dapat login dan masuk kehalaman admin dan pesan error	Pindah ke halaman pesan error	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.3 Pengujian Sistem Data Arsitek

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data Arsitek yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada database	Data Arsitek yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada database	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
2	Ubah data	Data Arsitek yang akan diubah di dalam database, klik simpan maka data pada database akan berubah	Data Arsitek yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka data pada database akan berubah	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
3	Hapus data	Data Arsitek yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka data pada database akan terhapus	Data Arsitek yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka data pada database akan terhapus	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Tabel IV.4 Pengujian Sistem Data Lokasi

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data Lokasi yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka data masuk pada database	Data Lokasi yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka data masuk pada database	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
2	Ubah data	Data Lokasi yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka data pada database akan berubah	Data Lokasi yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka data pada database akan berubah	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

3	Hapus data	Data Lokasi yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka data pada database akan terhapus	Data Lokasi yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka data pada database akan terhapus	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Tabel IV.5 Pengujian Sistem Data Pengunjung

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data Pengunjung yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka data masuk pada database	Data Pengunjung yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka data masuk pada database	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
2	Hapus data	Data Pengunjung yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka data pada database akan terhapus	Data Pengunjung yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka data pada database akan terhapus	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

IV.4. Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Yang Dibuat

IV.4.1. Kelebihan

1. Pencarian Lokasi Sistem Informasi Geografis Tata Letak Kantor Arsitektur menjadi lebih cepat dan efisien.
2. Meminimalisir tingkat kesalahan dalam menginputkan data lokasi Kantor arsitektur di Kota Medan.
3. Memudahkan dalam pencarian lokasi kantor arsitektur dikota Medan.
4. Tampilan program lebih menarik
5. Program yang dirancang menggunakan Peta Google Map Api.
6. Tidak membutuhkan waktu yang lama dalam pencarian lokasi arsitek.

IV.4.2. Kekurangan

1. Sistem yang dirancang belum memiliki detail rinci data lokasi arsitektur.
2. Sistem yang penulis rancang hanya berfokus pada informasi tata letak kantor arsitektur di Kota Medan.