

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya, maka adapun kesimpulan dari perancangan animasi 3 dimensi pengenalan objek wisata di pulau nias berbasis multimedia adalah sebagai berikut.

1. Perancangan animasi 3 dimensi ini dibangun dengan menggunakan *software 3D Studio Max 2012* dan *Macromedia Flash 8* dan menggunakan *actionsript 2.0* untuk membuat tombol interaktif dalam melihat tampilan-tampilan simulasi.
2. Dengan adanya aplikasi animasi 3 dimensi pengenalan objek wisata di pulau nias berbasis multimedia ini, *user* dapat mengetahui mengenai objek wisata di pulau nias.
3. Berdasarkan hasil perancangan animasi 3 dimensi pengenalan objek wisata di pulau nias berbasis multimedia yang telah dirancang menghasilkan *file exe* yang meupakan hasil dari *export publish*.

V.2. Saran

Adapun saran untuk kedepannya perancangan animasi 3 dimensi pengenalan objek wisata di pulau nias berbasis multimedia ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat diakses melalui internet untuk memudahkan *user* dalam menemukan aplikasi simulasi 3 dimensi ini.
2. Perlu penambahan animasi agar terlihat lebih menarik dan interaktif.
3. Perlu menambahkan teks sehingga rancangan *interface* tidak terlalu membosankan.
4. Penggunaan efek cahaya pada objek agar terlihat lebih realistis dan jelas.
5. Lebih detail lagi dalam membuat objek-objek yang diperlukan dalam perancangan simulasi ini sehingga dapat memperlihatkan objek tampak seperti keadaan aslinya.