

DAFTAR PUSTAKA

- Mardi Iwan Gunawan Saragih, 2014, *“Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bangun Ruang Pada Tingkat SD Berbasis Flash Dengan Metode Computer Assisted Instruction”*, Journal– Pelita Informatika Budi Darma – Volume VII, No:2 – 2014 – ISSN 2301-9425.
- Ahmad Setiadi, 2013, *“Animasi Interaktif Pengenalan Objek Wisata Di D.I. Yogyakarta”*, Jurnal Khasanah Ilmu – Volume IV, No:1 Maret 2013
- Rezky Efryanto Zebua, 2015, *“Kerjasama Pengembangan Pariwisata Kepulauan Nias Dengan Republik Seychelles Melalui Nias Strategic Development Partnership (NSDP)”*, JOM FISIP Vol. 2 No.2 – Oktober 2015
- Tonni Limbong, 2013, *“Pemanfaatan Visualisasi Dan Animasi Untuk Kegiatan Akademik Sebagai Sarana Pengumuman Pada Stmik Budi Darma Medan”*, Informasi dan Teknologi Ilmiah - Volume : I, Nomor : 1, Oktober 2013 - ISSN : 2339-210X
- Juan Nicky Aristo Pattymahu, Oktoverano Lengkong, 2016, *“Aplikasi Virtual Eksplorasi RSUP Prof. Dr. R. D. Kandou Manado Menggunakan Game Engine Berbasis Android”*, Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2016.
- Mahfi Triansyah, Fitro Nur Hakim, 2014, *“Perancangan media Promosi dan Aplikasi Registrasi Waralaba Online Berbasis Multimedia (Studi Kasus Di Kedai Digital Corporation)”*, Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, ISSN : 2087 - 0868, Volume 5 Nomor 1 Maret 2014