

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

Pada bab ini dibahas mengenai hasil dan pembahasan perancangan simulasi 3 dimensi pembuatan E-KTP berbasis multimedia. Selain itu bab ini juga akan membahas mengenai spesifikasi dan kekurangan dari aplikasi ini.

IV.1. Jalannya Uji Coba

Bentuk implementasi sistem program aplikasi yang dibuat seperti pada rancangan sebelumnya adalah sebagai berikut :

IV.1.1. Menjalankan Program

Cara untuk menjalankan program ini adalah sebagai berikut :

1. Buka aplikasi *Windows Media Player*.
2. Setelah itu klik menu *file open* pilih program perancangan simulasi 3 dimensi pembuatan E-KTP yang telah dibuat.
3. Kemudian klik *play* untuk menjalankan program.

IV.2. Tampilan Layar

Tampilan layar yang dihasilkan dari perancangan simulasi 3 dimensi pembuatan E-KTP berbasis multimedia ini terdiri dari tampilan awal, tampilan simulasi pembuatan E-KTP dan tampilan menu about. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat penjelasan berikut ini.

1. Tampilan Aplikasi Pembuka

Aplikasi ini muncul pertama sekali pada saat program dijalankan. Video pembuka berfungsi untuk menampilkan judul dari video yang dijalankan. Berikut gambar dari aplikasi pembuka yang ditunjukkan pada gambar IV.1.



Gambar IV.1. Tampilan Video Pembuka

2. Menu Simulasi

Video ini berfungsi untuk menampilkan langka-langkah pembuatan E-KTP. Berikut gambar dari video simulasi yang akan dihasilkan:

a. Visualisasi *user* menuju kantor kelurahan



Gambar IV.2. Tampilan Video *User* Menuju Kantor Kelurahan

b. Visualisasi *user* didalam kantor kelurahan



Gambar IV.3. Tampilan Video *User* Didalam Kantor Kelurahan

c. Visualisasi *user* memberikan berkas – berkas di kantor kelurahan



Gambar IV.4. Tampilan Video *User* Memberikan Berkas – berkas Di Kantor Kelurahan

d. Visualisasi *user* menuju kantor kecamatan



Gambar IV.5. Tampilan Video *User* Menuju Kantor Kecamatan

e. Visualisasi *user* didalam kantor kecamatan



Gambar IV.6. Tampilan Video *User* Didalam Kantor Kecamatan

f. Visualisasi *user* memberikan berkas – berkas di kantor kecamatan



Gambar IV.7. Tampilan Video *User* Memberikan Berkas – berkas Di Kantor Kecamatan

g. Visualisasi pengambilan foto



Gambar IV.8. Tampilan Video Pengambilan Foto

h. Visualisasi pengambilan foto iris mata



Gambar IV.9. Tampilan Video Pengambilan Foto Iris Mata

i. Visualisasi pengambilan sidik jari dan tanda tangan



Gambar IV.10. Tampilan Video Pengambilan Sidik Jari dan Tanda Tangan

j. Visualisasi hasil E-KTP



Gambar IV.11. Tampilan Video Hasil E-KTP

IV.3. *Hardware dan Software yang Dibutuhkan*

Untuk membuat objek 3 dimensi langkah-langkah pembuatan simulasi E-KTP ini dibutuhkan spesifikasi perangkat keras dan lunak sebagai berikut.

1. *Monitor, Keyboard, Mouse dan Speaker.*
2. CPU dengan spesifikasi minimal *Core i3 2,0 GHz, Memory minimal 1Gbyte, Harddisk 500 GB.*
3. Sistem Operasi Windows 7.
4. *3ds Max 2013*
5. *Adobe Premiere Pro*

IV.4. Pembahasan

Setelah selesai program dirancang, maka dilakukan uji sistem sebelum dilaksanakannya implementasi sistem untuk melihat apakah hasil program telah sesuai atau tidak dengan yang diharapkan. Program ini telah dilakukan uji sistem dengan teknik statis, dimana telah dilakukan uji coba sistem untuk perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan program, desain detail sistem, aturan – aturan format sistem, beserta *test running* program. Berikut tabel uji coba dari hasil program.

Tabel IV.1. Uji Coba Program

No.	Keterangan	Ya	Tidak
1.	Apakah animasi awal berjalan dengan baik?	√	
2.	Apakah animasi simulasi berjalan dengan baik dan dapat menampilkan tujuan simulasi?	√	
3.	Apakah animasi dapat berjalan dengan baik dan dapat menampilkan video langka-langkah pembuatan E-KTP?	√	
4.	Apakah tombol-tombol pada aplikasi dapat berjalan dengan baik?	√	

Hasil pengujian untuk semua kriteria diatas telah berhasil dengan baik, untuk test program telah menghasilkan sebuah perangkat pengajaran yang diharapkan dapat membantu mengetahui tentang perancangan simulasi 3 dimensi pembuatan E-KTP berbasis multimedia.

IV.5. Kelebihan dan Kekurangan

Berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan dari perancangan simulasi 3 dimensi pembuatan E-KTP berbasis multimedia antara lain sebagai berikut.

a. Kelebihan dari aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan program *3Ds Max 2013* dan ditampilkan menggunakan pemutar video.
2. Perancangan simulasi 3 dimensi pembuatan E-KTP berbasis multimedia ini digunakan untuk mempermudah dalam memahami langkah-langkah pembuatan E-KTP secara langsung.
3. *Interface* yang dihasilkan dari simulasi ini hanya memperlihatkan garis besar dari langkah-langkah pembuatan E-KTP.
4. Animasi simulasi ini dapat digunakan sebagai alat bantu dalam pembuatan E-KTP secara langsung.

b. Kekurangan dari aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi ini masih sangat sederhana, sehingga dibutuhkan perancangan lebih baik lagi dalam reality objek dan gerakannya.

2. Materi yang diterapkan dalam animasi simulasi ini belum sedetail dengan materi yang didapat dari sumber informasi.
3. Proses perancangan simulasi 3 dimensi pembuatan E-KTP berbasis multimedia ini tidak secara otomatis, dan perlu bantuan *user* untuk menjalankan atau menggunakannya dengan cara manual.