

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan simulasi yang telah diselesaikan maka penulis dapat menyimpulkan beberapa poin yang tertera sebagai berikut.

1. Perancangan simulasi 3 dimensi pembuatan E-KTP berbasis multimedia ini telah berhasil dirancang dengan menggunakan aplikasi *3Ds Max 2013* dan *Adobe Premiere Pro*.
2. Perancangan simulasi 3 dimensi pembuatan E-KTP berbasis multimedia ini hanya berupa video yang menjelaskan langkah-langkah proses pembuatan E-KTP.
3. Beberapa fitur yang dibuat untuk mendukung simulasi ini cukup baik dan cukup menarik yang dasarnya benar-benar dibuat dengan aplikasi *3Ds Max 2013* dan *Adobe Premiere Pro*.
4. Adanya simulasi ini sangat membantu *user* untuk melihat dengan jelas langkah-langkah proses pembuatan E-KTP.

Perancangan simulasi 3 dimensi pembuatan E-KTP berbasis multimedia ini memberikan gambaran yang jelas mengenai bentuk objek langkah-langkah proses pembuatan E-KTP.

V.2. Saran

Pada kesempatan ini penulis akan memberikan beberapa saran yang nantinya dapat berguna untuk pengembangan aplikasi ini.

1. Perancangan simulasi 3 dimensi pembuatan E-KTP berbasis multimedia ini sangat sederhana, sehingga dibutuhkan perancangan yang lebih baik lagi dalam memberikan informasi tentang proses pembuatan E-KTP secara langsung.
2. Objek animasi proses pembuatan E-KTP ini masih kurang natural dan *timing* pada setiap gerakan masih terlihat tidak seirama.
3. Perancangan simulasi 3 dimensi pembuatan E-KTP berbasis multimedia ini diharapkan nantinya akan dikembangkan menjadi lebih spesifik pembahasannya.
4. Diharapkan untuk pengembangan lebih lanjut objek-objek dibuat tampak *reality*.