

DAFTAR PUSTAKA

- Hendi Hendratman, ST & Robby, ST (2014). *“The Magic of 3D Studio Max .”* Revisi-3. Bandung : Informatika Bandung. 1-631.
- Juan Nicky Aristo Pattymahu, Oktoverano Lengkong, 2016, *“Aplikasi Virtual Eksplorasi RSUP Prof. Dr. R. D. Kandou Manado Menggunakan Game Engine Berbasis Android”*, Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2016.
- Liza Yulianti, et al., 2013, *“Implementasi Multimedia Dalam Pembelajaran Pengenalan Huruf Abjad Untuk Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)”*, Jurnal Media Infotama, Vol.9, No.1, Februari 2013.
- Suwignyo, 2013, *“Pembuatan Video Profil Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Blora Berbasis Multimedia”*, Seruni - Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA 2013.
- Wellia Shinta Sari, et al., 2012, *“Multimedia Presentasi Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Untuk Pengenalan Pancaindra dalam Mendukung Mata Pelajaran IPA Tingkat Sekolah Dasar”*, Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan 2012 (SEMANTIK 2012).