

ABSTRAK

Perkembangan perangkat lunak multimedia berkembang dengan pesat baik dari segi penggunaan, ukuran, bahasa yang digunakan dan kompleksitasnya. Salah satu perkembangan teknologi tersebut yang sering ditemui pada saat ini ialah penggunaan teknologi multimedia dalam dunia pembuatan animasi pensimulasian suatu kejadian. Perancangan merupakan aktifitas kreatif menuju sesuatu yang baru dan berguna yang tidak ada sebelumnya untuk membuat beberapa alternatif pemecahan masalah. Multimedia merupakan suatu era baru dalam dunia informasi modern yang telah berkembang pesat beberapa tahun terakhir. Secara umum, multimedia diartikan sebagai kombinasi teks, gambar, seni grafik, animasi, suara dan video, oleh sebab itu apabila media-media tersebut digabungkan menjadi satu kesatuan kerja yang akan menghasilkan suatu informasi yang memiliki nilai komunikasi interaktif yang sangat tinggi. 3ds Max merupakan softwere graphic yang dibuat oleh Autodesk. 3ds Max adalah sebuah program untuk membuat desain 3 animasi yang didukung efek-efek yang dapat menjadikan animasi tersebut tampak nyata, 3ds Max mempunyai 3 sumbu koordinat yaitu sumbu X, sumbu Y, dan sumbu Z dan mempunyai 4 viewport. Macromedia Flash adalah program yang digunakan untuk membuat dan memanipulasi grafik dan animasi. Program ini mampu menghasilkan animasi yang demikian canggih, sehingga besar aplikasi tutorial yang interaktif, game, presentasi, dan lain-lain.

Kata Kunci : Perancangan, Multimedia, 3ds Max, Macromedia Flash Player

ABSTRACT

Multimedia software development is growing rapidly both in terms of use, size, language used and complexity. One of the technological developments that are often encountered at this point is the use of multimedia technology in the world of animation creation simulating an event. The design is a creative activity towards something new and useful that did not exist before to make some alternative solutions to problems. Multimedia is a new era in the world of modern information which has been growing rapidly you the last few years. In general, multimedia is defined as a combination of text, images, graphic arts, animation, sound and video, and therefore if these media are combined into a single unit of work that will produce an information which has a value of interactive communication is very high. 3ds Max is softwere graphic created by Autodesk. 3ds Max is a program to create a design 3 animated backed securities which can make the animation look real, 3ds Max has a 3-axis coordinate is the X axis, Y axis and Z axis and have a 4 viewport. Macromedia Flash is a program used to create and manipulate graphics and animation. The program is capable of producing animation so sophisticated, so the tutorials are interactive applications, games, presentations, and others.

Keywords : Designing, Multimedia, 3ds Max, Macromedia Flash Player