

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

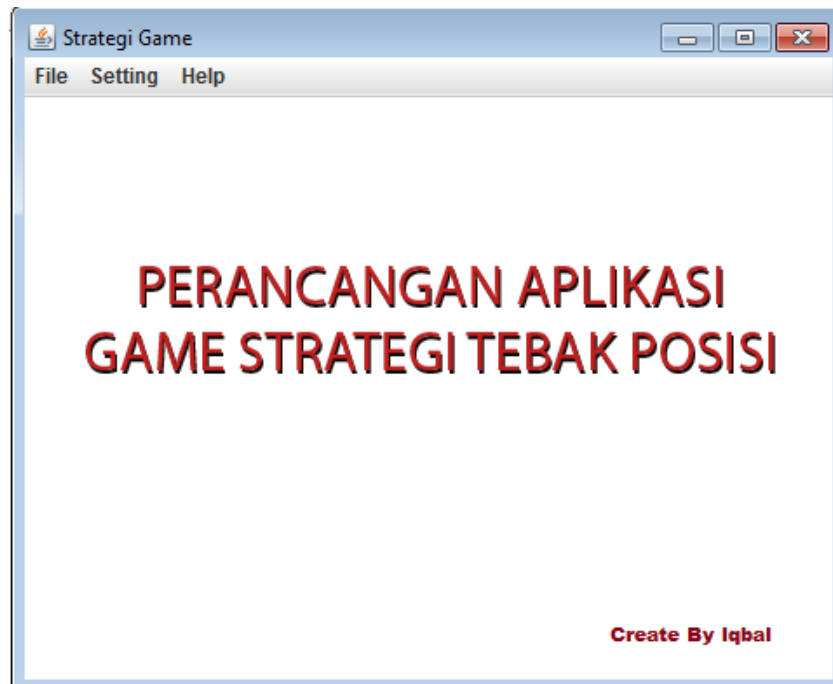
IV.1. Jalannya Uji Coba

Pada sub bab ini menjelaskan proses uji coba terhadap aplikasi game yang dikembangkan, ada beberapa tahapan dalam proses yang penulis terapkan, yaitu sebagai berikut:

1. Pengujian terhadap proses inputan dan koneksi pada jaringan, hal ini dilakukan untuk menghubungkan masing-masing perangkat komputer dengan penyesuaian terhadap *host* jaringan dan menjalankan aplikasi agar terhubung.
2. Dalam uji coba terhadap koneksi ini dapat dikatakan berhasil jika kedua *player* saling terhubung satu sama lain .
3. Dalam proses uji coba, eksekusi terhadap perintah aplikasi *game* yang dihasilkan yaitu *player* pertama melakukan bidik terhadap bidang yang terdapat pada *player* kedua melalui bidang yang ada pada *player* pertama tersebut, begitu juga sebaliknya yang dilakukan terhadap *player* kedua terhadap *player* yang berlawanan.
4. Jika terdapat *error* pada penggunaan aplikasi maka akan dilakukan perbaikan dari *error* yang diterima.

IV.2. Tampilan Awal Aplikasi

Berikut ini menjelaskan mengenai hasil rancangan yang terdapat pada tampilan awal aplikasi yang berjalan. Pada *form* ini memiliki beberapa menu yaitu *file*, *setting* dan *help*, dapat dilihat pada gambar berikut ini.

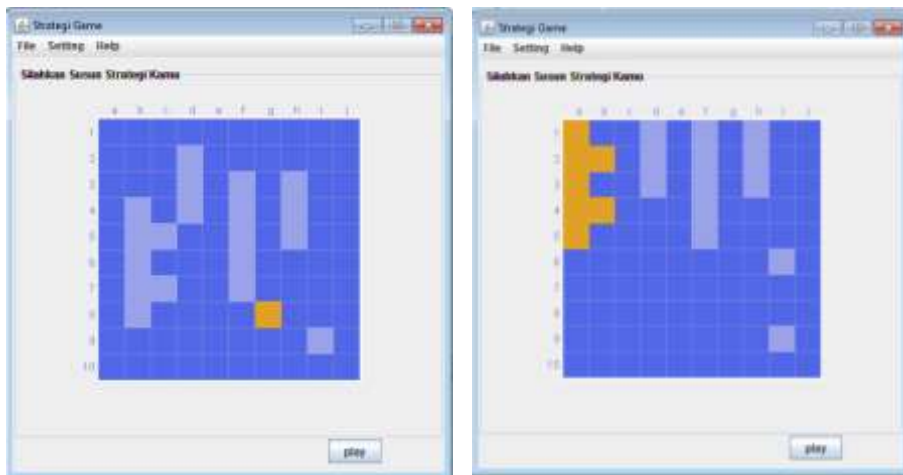


Gambar IV.1. Tampilan Aplikasi Server

Adapun menu yang terdapat pada *form* ini berfungsi untuk memulai *game* dengan mengkoneksikan terhadap kedua *player* . Yaitu sebagai berikut

1. Tampilan Kedua *Player*

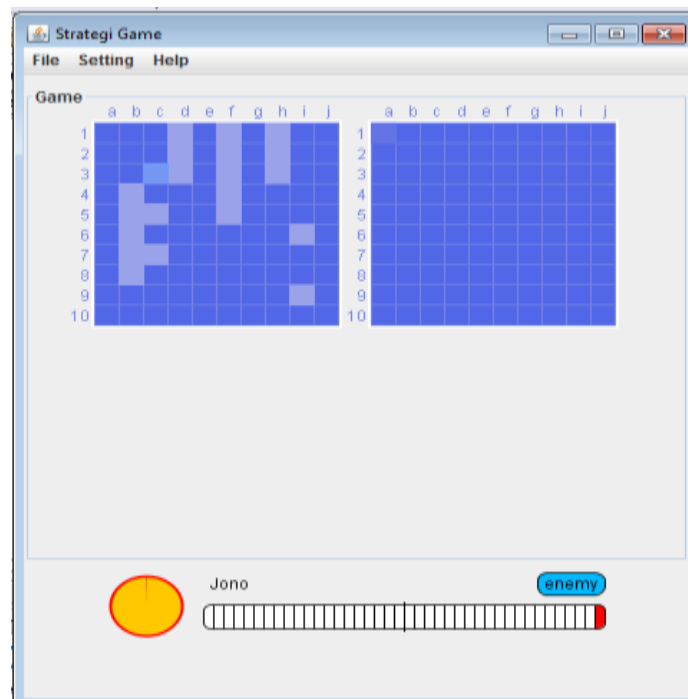
Dibawah ini merupakan tampilan aplikasi game, sebelum pengguna memulai *game* tebak posisi, kedua *player* harus dapat terhubung terlebih dahulu, dapat dilihat pada gambar IV.2 berikut :



Gambar IV.2. Tampilan Kedua *Player*

2. Tampilan Halaman Pertandingan Pada *Player* Pertama

Dibawah ini merupakan tampilan halaman pertandingan *player* pertama, dimana pemain memainkan *game* tebak posisi. dapat dilihat pada gambar IV.3 berikut.

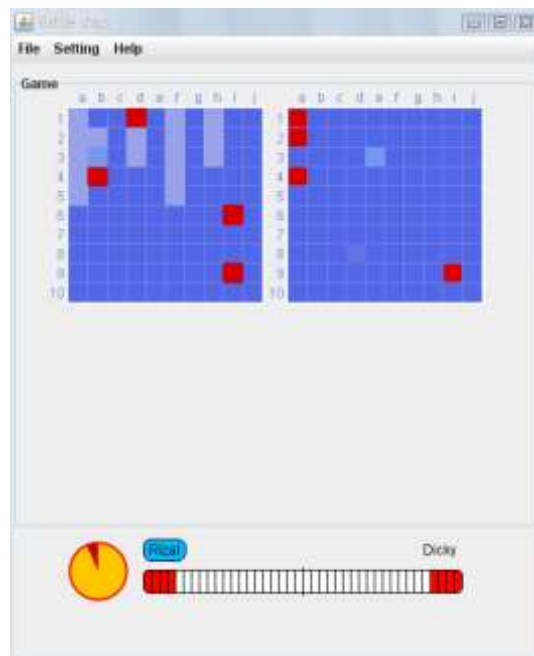


Gambar IV.3. Tampilan Halaman Pertandingan Pada *Player* Pertama

Pada halaman pertandingan terdapat dua bidang yang memiliki fungsi yang berbeda yaitu bidang sebelah kanan merupakan bidang untuk melakukan penyerangan, dan pada bidang sebelah kiri merupakan bidang pertahanan terhadap *player* pertama.

3. Tampilan Halaman Pertandingan Pada *Player* Kedua

Dibawah ini merupakan tampilan halaman pertandingan *player* kedua, dimana pemain memainkan *game* tebak posisi. dapat dilihat pada gambar IV.4 berikut.



Gambar IV.4. Tampilan Halaman Pertandingan Pada *Player* Kedua

Adapun fungsi terhadap *player* kedua ini sama juga dengan fungsi yang terdapat pada *player* pertama .

IV.3. Hasil Survei Pengguna Aplikasi

Untuk melihat kelebihan dan kekurangan aplikasi *game* yang dibuat, dibutuhkan masukan untuk mengetahui sejauh mana *game* ini dapat menghibur pengguna. Adapun hasil survei yang dilakukan dapat dilihat pada tabel IV.1 dibawah ini.

No.	Nama	Penjelasan	Poin Diberikan
1	Alif Muharram	Cukup menarik untuk tebak posisi.	80
2	Zafran	Sulit mengaplikasikan pada jaringan untuk pengguna awam.	50
3	Riski	Masih berbentuk 2D kurang menarik.	50
4	Aulia	Menarik dan menghibur.	70
5	Abi	Harus bermain 2 (dua) orang tidak tersedia bermain dengan computer.	50
Total Rata-Rata Penilaian			60

IV.4. Kelebihan dan Kekurangan

Kelebihan dan kekurangan dari hasil rancangan yang telah dibangun penulis simpulkan sebagai berikut.

1. Kelebihan Aplikasi

- a. Aplikasi *game* yang dirancang mampu berjalan dalam jaringan yang terkoneksi dengan *WiFi*.
- b. *Game* yang dihasilkan merupakan *game* tebak posisi dengan tampilan yang cukup menarik.
- c. Memainkan *game* tebak posisi ini dapat bermain pada perangkat komputer berbeda yang terkoneksi jaringan nirkabel *WiFi*.

2. Kekurangan dari aplikasi yang dirancang :

- a. Aplikasi ini tidak memiliki *mapping* atau *layout* arena yang dapat diganti karena hanya mempunyai satu *layout* arena.

- b. Aplikasi ini menampilkan gambar 2D yang masih tertinggal seperti kebanyakan game yang sudah ada, sehingga cenderung kurang menarik dari segi desain dan tampilan.
- c. Aplikasi ini masih memiliki banyak kekurangan, sehingga perlu adanya pengembangan terhadap aplikasi tersebut.