

## **ABSTRAK**

*Saat ini komputer telah menjadi bagian yang sangat penting dalam kehidupan, dan berkembang dengan sangat pesat baik dari segi software maupun hardware. Dengan adanya komputer, manusia dapat menyelesaikan banyak pekerjaan. Komputer menawarkan kemudahan-kemudahan melalui aplikasinya. seperti halnya game yang banyak ditemukan dengan berbagai bentuk model permainannya. Keberadaan komputer telah memberi manfaat yang sangat besar dalam pembuatan atau terciptanya sebuah permainan klasik menjadi permainan berbasis komputerisasi. Salah satu game klasik yang cukup dikenal masyarakat adalah strategi tebak posisi, permainan strategi tebak posisi ini merupakan sebuah permainan dimana Pemain akan menyusun strategi posisi pada sebuah papan permainan. Masin-masing pemain berusaha untuk menghancurkan seluruh strategi milik lawan. Dalam bermain permainan ini dibutuhkan 2 (dua) orang pemain untuk dapat berkomunikasi. Disesuaikan dengan kebutuhan pada sebuah aplikasi game untuk dapat berjalan dan dimainkan oleh 2 (dua) orang pemain. Teknologii nirkabel yang mendukung aplikasi koneksi Wireless dapat menjadi solusi lain sebagai cara bermain game komputer. Latar belakang tersebut memberi gagasan penulis untuk membuat sebuah aplikasi game strategi multiplayer dengan menggunakan bahasa pemrograman Java yang dapat dimainkan dirumah atau dimana saja dengan perangkat komputer yang terhubung jaringan nirkabel. Penulis mengambil judul untuk skripsi ini adalah “Perancangan Aplikasi Permainan Strategi Tebak Posisi “.*

*Kata Kunci : Game Tebak Posisi, Perancangan Game Strategi, Aplikasi Permainan Tebak Posisi.*