

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Implementasi Sistem

Dalam bab ini akan dijelaskan dan ditampilkan bagaimana hasil dari perancangan aplikasi kitab sabilal muhtadin berbasis android yang dibuat serta dengan pembahasan tentang sistem tersebut. Adapun aplikasi kitab sabilal muhtadin ini telah dibangun dengan menggunakan *IDE Eclipse* dan juga dengan *build* target Android 4.1 (Android Kitkat) telah berhasil diuji coba melalui *Android Virtual Device* sebagai *emulator* dan bisa berjalan dengan baik.

IV.2. Tampilan layar

Setelah melakukan perancangan aplikasi dengan menggunakan aplikasi *Eclipse*, program diimplementasikan serta dilakukan pengujian. Berikut ini dijelaskan tentang tampilan layar dari perancangan aplikasi kitab sabilal muhtadin berbasis android.

1. Tampilan Halaman Depan Aplikasi

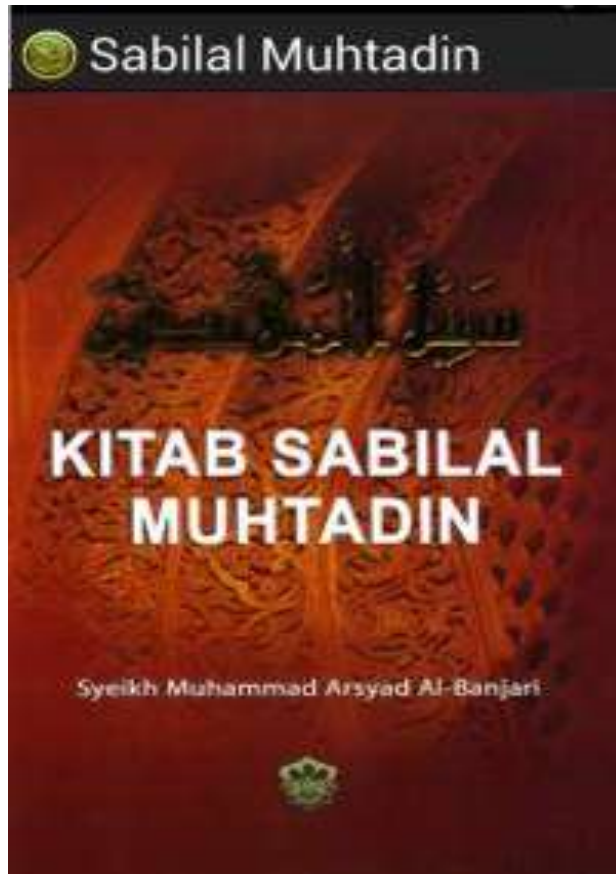
Pada halaman ini akan memperlihatkan tampilan depan berupa logo aplikasi sebelum masuk ke aplikasi, tampilan ini dibuat untuk mempercantik dan memudahkan pengguna untuk mengingat aplikasi, sehingga semakin menarik minat *user* untuk menggunakan aplikasi kitab sabilal muhtadin berbasis android ini.



Gambar IV.1. Tampilan Halaman Depan Aplikasi Kitab Sabilal Muhtadin

2. Tampilan *Splashscreen*

Pada halaman ini akan memperlihatkan tampilan *splashscreen* berupa gambar cover kitab aslinya sebelum masuk ke aplikasi, tampilan ini dibuat untuk mempercantik aplikasi ini sehingga semakin menarik minat *user* untuk menggunakan aplikasi kitab sabilal muhtadin berbasis android ini.



Gambar IV.2. Tampilan *Splashscreen* Aplikasi Kitab Sabilal Muhtadin

3. Tampilan Menu Utama

Pada halaman ini memperlihatkan menu utama aplikasi yang menyediakan semua tombol-tombol yang ada dalam sistem aplikasi, menu utama dalam perancangan aplikasi aplikasi kitab sabilal muhtadin berbasis android dilengkapi dengan empat buah tombol pilihan yaitu tombol Kata Pengantar, Pembahasan, Tentang dan Keluar aplikasi. Menu utama pada aplikasi ini juga dilengkapi dengan *background* yang bergambar dengan tujuan agar pengguna tidak bosan dengan tampilan yang kaku.



Gambar IV.3. Tampilan Menu Utama Aplikasi Kitab Sabilal Muhtadin

4. Tampilan Kata Pengantar

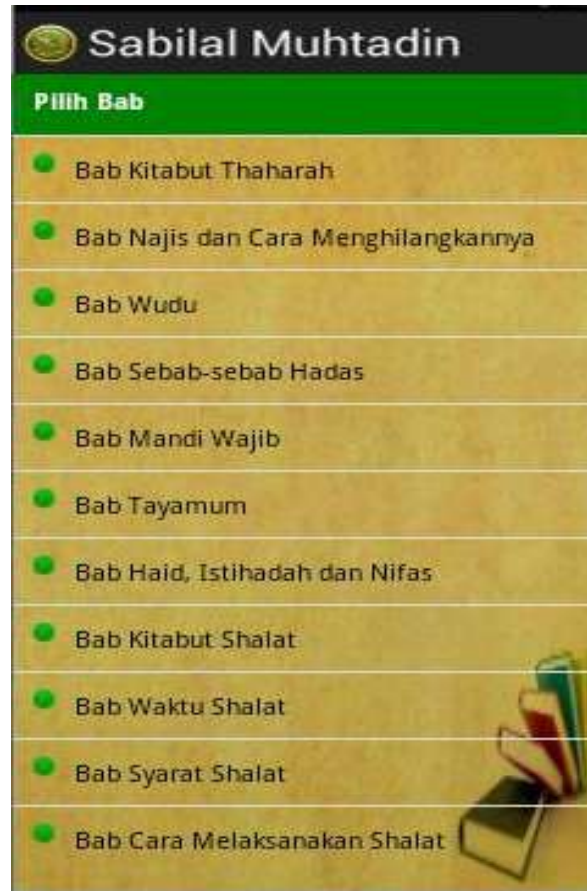
Pada halaman ini memperlihatkan tampilan kata pengantar dari pengarang kitab sabilal muhtadin yang penulis masukkan dalam aplikasi. kata pengantar pada aplikasi ini juga dilengkapi dengan *background* yang berwarna coklat dengan tujuan agar pengguna tidak bosan dengan tampilan yang kaku.



Gambar IV.4. Tampilan Kata Pengantar Aplikasi Kitab Sabilal Muhtadin

5. Tampilan Bab

Pada halaman ini memperlihatkan pilihan bab yang ada pada kitab sabilal muhtadin, dalam perancangan aplikasi aplikasi kitab sabilal muhtadin berbasis android dilengkapi dengan sebelas bab, dan hampir pada setiap bab terdapat pasal-pasal mengenai pembahasan dari ilmu fiqih. Pada halaman ini juga dilengkapi dengan *background* yang bergambar dan teks pilih bab dengan tujuan mempermudah pengguna memahami aplikasi dan mempercantik tampilan aplikasi ini.



Gambar IV.5. Tampilan Bab Aplikasi Kitab Sabilal Muhtadin

6. Tampilan Sub Bab

Pada halaman ini memperlihatkan pilihan sub bab yang ada pada kitab sabilal muhtadin, dalam setiap bab memiliki jumlah pasal yang berbeda-beda, tergantung pembahasan dari isi kitab itu sendiri . Pada halaman ini juga dilengkapi dengan *background* yang bergambar dan teks pilih sub bab dengan tujuan mempermudah pengguna memahami aplikasi dan mempercantik tampilan aplikasi ini.



Gambar IV.6. Tampilan Sub Bab Aplikasi Kitab Sabial Muhtadin

7. Tampilan Isi

Pada halaman ini memperlihatkan isi kitab sabial muhtadin sesuai dengan sub bab yang kita pilih, isi kitab dalam perancangan aplikasi aplikasi kitab sabial muhtadin berbasis android dilengkapi dengan tiga buah tombol pilihan yaitu tombol Download untuk membuat folder pada sdcard dan mengunduh *file* suara dari internet, tombol Play untuk memainkan *file* suara yang sudah di unduh dan tombol Stop untuk menghentikan *file* suara yang di putar. Pada aplikasi ini juga dilengkapi dengan *webview* untuk menampilkan isi kitab sabial muhtadin.



Gambar IV.7. Tampilan Isi Aplikasi Kitab Sabil Muhtadin

8. Tampilan Tentang

Pada halaman ini memperlihatkan tampilan tentang pengarang kitab sabil muhtadin dan juga memuat beberapa nama kitab yang menjadi referensi kitab sabil muhtadin guna menambah wawasan dan ilmu agama. Tentang pada aplikasi ini juga dilengkapi dengan *background* yang berwarna coklat dengan tujuan agar pengguna tidak bosan dengan tampilan yang kaku.



Gambar IV.8. Tampilan Tentang Aplikasi Kitab Sabilal Muhtadin

IV.3 Uji Coba Program

Di dalam pengujian terhadap program aplikasi kitab sabilal muhtadin ini dapat dilakukan dengan menggunakan *emulator* perangkat android maupun perangkat *smartphone* android, berikut ini adalah tahapan proses uji coba yang dilakukan terhadap aplikasi tersebut :

1. Melakukan proses *compile* dari *source code* yang telah dirancang dengan menggunakan aplikasi pembangunnya yaitu ADT (*Android Development Tool*), dengan terlebih dahulu menentukan *permission* yang dibutuhkan pada saat aplikasi akan dijalankan.
2. Melakukan proses instalasi *file* APK hasil dari *compile* yang telah berhasil dilakukan.

3. Pada saat proses instalasi APK, maka secara otomatis aplikasi akan meminta pengguna untuk melakukan instalasi aplikasi dan setelah proses instalasi selesai aplikasi sudah bisa digunakan.

IV.3 .1. Skenario Pengujian

Tahap ini merupakan tahap dimana akan dilakukan sebuah skenario pengujian terhadap sistem yang telah dibangun. Adapun skenario pengujian sistem yang dilakukan ialah dengan menggunakan metode pengujian sistem berupa *blackbox testing*.

Pengujian *blackbox* (*blackbox testing*) adalah salah satu metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada sisi fungsionalitas, khususnya pada *input* dan *output* aplikasi (apakah sudah sesuai yang diharapkan atau belum). Tahap pengujian atau *testing* merupakan salah satu tahap yang harus ada dalam sebuah siklus pengembangan perangkat lunak (selain tahap perancangan atau desain). Berikut pengujian sistem dengan metode *blackbox testing* yang disajikan pada tabel pengujian *blackbox* seperti berikut ini :

Tabel IV.1 Hasil Pengujian *Blackbox Testing*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Membuka Halaman Awal	Klik <i>icon</i> aplikasi	Aplikasi akan menampilkan	Sesuai dengan	<i>Valid</i>

	Aplikasi		<i>flashscreen</i> dan menu utama.	harapan.	
2	Kata Pengantar	Klik tombol kata pengantar	Aplikasi akan menampilkan kata pengantar dari pengarang.	Sesuai dengan harapan.	<i>Valid</i>
3	Pembahasan	Klik tombol pembahasan	Aplikasi akan menampilkan pilihan bab.	Sesuai dengan harapan.	<i>Valid</i>
4	Bab	Klik salah satu bab	Aplikasi akan menampilkan sub bab.	Sesuai dengan harapan.	<i>Valid</i>
5	Sub Bab	Klik salah satu sub bab	Aplikasi akan menampilkan isi kitab sesuai dengan sub bab yang dipilih.	Sesuai dengan harapan.	<i>Valid</i>
6	Tentang	Klik tombol tentang	Aplikasi akan menampilkan tentang pengarang kitab.	Sesuai dengan harapan.	<i>Valid</i>
7	Keluar	Klik tombol	Aplikasi akan	Sesuai	<i>Valid</i>

		keluar	langsung keluar.	dengan harapan.	
--	--	--------	---------------------	--------------------	--

IV.4. Analisa Hasil

Dari keseluruhan rangkaian kegiatan perancangan yang telah dilakukan, maka dihasilkan beberapa analisa yaitu sebagai berikut :

1. Proses pembangunan aplikasi berbasis android dapat dibangun dengan menggunakan aplikasi *Eclipse*.
2. Proses pembangunan aplikasi android telah menggunakan JavaScript dan telah mendukung aplikasi berbasis android.
3. Aplikasi yang dibangun dengan *Eclipse* harus menggunakan ADT yang berfungsi untuk membangun aplikasi berbasis android.
4. Untuk menjalankan aplikasi yang dibangun dengan menggunakan *Eclipse*, maka perangkat android yang akan dipergunakan untuk menjalankan aplikasi ini harus terinstal APK sebagai *Plugin* tambahan.
5. Resolusi akhir yang dihasilkan dari proses *Compile* adalah resolusi yang dapat menyajikan secara otomatis dengan perangkat.

IV.5. Kelebihan Dan Kekurangan Sistem yang Dirancang

Adapun kelebihan dan kekurangan yang terdapat pada aplikasi kitab sabibal muhtadin berbasis android ini yaitu :

IV.5.1. Kelebihan Sistem yang dirancang

1. Aplikasi yang dibuat sangat *user friendly* sehingga mudah digunakan oleh siapa saja.

2. Dilengkapi dengan pemutar suara dari isi kitab.
3. Untuk membaca isi kitab tidak diperlukan koneksi internet sehingga pembaca dapat membaca kapanpun dan dimanapun tanpa harus terkoneksi ke internet.

IV.5.2 Kekurangan

1. Bahasa Arab yang digunakan pada aplikasi kitab Sabilal Muhtadin masih menggunakan bahasa Arab latin.
2. Tampilan isi kitab masih sangat sederhana sekali, belum dilengkapi dengan pengaturan jenis tulisan, warna tulisan dan ukuran tulisan.
3. Hanya terdapat tiga fitur tombol pada isi kitab yaitu download, play dan stop.