

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### V.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dari bab-bab sebelumnya yang telah dilakukan maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan *Android* Terbaik Menggunakan Metode *Fuzzy Sugeno* dapat membantu masyarakat umum mendapatkan informasi yang lebih jelas dan akurat.
2. Penggunaan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan *Android* Terbaik Menggunakan Metode *Fuzzy Sugeno* sangat sederhana, sehingga siapa saja dapat menggunakannya.
3. Penggunaan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan *Android* Terbaik Menggunakan Metode *Fuzzy Sugeno* sangat menambah suatu perhitungan matematika dan memiliki suatu nilai rata-rata tertimbang
4. Pembuatan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan *Android* Terbaik Menggunakan Metode *Fuzzy Sugeno* bergantung pada data hasil survey lapangan untuk mengambil data – data atributnya.
5. Pengujian Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan *Android* Terbaik Menggunakan Metode *Fuzzy Sugeno* dalam pemilihan *Android* terbaik berjalan dengan baik dengan perhitungan yang lebih akurat.

## V.2. Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan *Android* Terbaik Menggunakan Metode *Fuzzy Sugeno* ini, maka dapat diberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan *Android* Terbaik Menggunakan Metode *Fuzzy Sugeno* ini tidak hanya memilih perangkat *Android* terbaik saja, melainkan perangkat *mobile* yang lain juga dapat di tampilkan.
2. Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan *Android* Terbaik Menggunakan Metode *Fuzzy Sugeno* dapat menyajikan penggunaan yang lebih sederhana dan mudah lagi.
3. Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan *Android* Terbaik Menggunakan Metode *Fuzzy Sugeno* dapat memberikan informasi kepada masyarakat yang ingin membeli perangkat *Android* tersebut
4. Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan *Android* Terbaik Menggunakan Metode *Fuzzy Sugeno* dapat diterapkan berbasis web.

5. Aplikasi Sistem Informasi Geografis Aplikasi Pencarian Lokasi Sekolah Dasar Negeri Di Kota Binjai dibuat dengan bahasa pemrograman lain, seperti bahasa pemrograman web, Java, C++ dan lain sebagainya.