

ABSTRACT

Multimedia has changed the culture of the user to interact with the computer through the merger of media text, graphics, sound, and animation. One area that developed it is education that is with a form of interactive teaching and learning that make it easier to understand the lessons presented. Sometimes the learning activities are faced with material that can not be done in the classical style. For example an experiment takes a long time, while the limited learning time is 100 minutes or object is actually difficult to be demonstrated and explored by students. While the subject of this object rendering learn about the representation of 3D objects and object rendering process. Simulation Simulate comes from the word that means to pretend or fake. As a method of teaching, the simulation can be interpreted the way of presenting the learning experience by using mock situations to understand the concepts, principles, or specific skills. Autodesk 3d Studio Max is the 3D software used to create a visualization that can make an object to be like the real thing. This software is software that is known to produce a perfect 3D image. The problem that there is a lack of information about SMK PAB 1 Helvetia, the lack of information visualization of buildings, rooms, labs, and a mosque that existed at SMK PAB 1 Helvetia. The solution of the existing problems is to create a 3-dimensional simulation applications PAB college building 1 Helvetia-based multimedia, in order to deliver information about college buildings can be seen in 3D visualization.

Keywords: Multimedia, Simulation, 3Ds Max, Adobe Flash CS6, building PAB.

ABSTRAK

Multimedia telah mengubah budaya pemakai untuk berinteraksi dengan komputer melalui penggabungan media teks, grafik, suara, dan animasi. Salah satu bidang yang mengembangkannya adalah bidang pendidikan yaitu dengan suatu bentuk pengajaran dan pembelajaran yang interaktif agar lebih memudahkan dalam memahami pelajaran yang disajikan. Kadang kala kegiatan pembelajaran dihadapkan pada materi yang tidak dapat dilakukan secara klasikal. Misalnya suatu percobaan membutuhkan waktu lama, sedangkan waktu pembelajaran terbatas yaitu 100 menit atau objek sebenarnya sulit untuk diperlihatkan dan dieksplorasi oleh mahasiswa. Sedangkan dalam pokok bahasan rendering objek ini mempelajari tentang representasi objek 3D dan proses rendering objek. Simulasi berasal dari kata simulate yang artinya berpura-pura atau berbuat seakan-akan. Sebagai metode mengajar, simulasi dapat diartikan cara penyajian pengalaman belajar dengan menggunakan situasi tiruan untuk memahami tentang konsep, prinsip, atau keterampilan tertentu. Autodesk 3d Studio Max merupakan software 3D yang digunakan untuk membuat suatu visualisasi yang dapat membuat suatu objek menjadi seperti sungguhan. Software ini merupakan software yang dikenal mampu menghasilkan citra 3D yang sempurna. Masalah yang ada adalah kurangnya informasi mengenai SMK PAB 1 Helvetia, belum adanya informasi secara visualisasi dari gedung-gedung, ruangan, lab, dan musholla yang ada pada SMK PAB 1 Helvetia. Solusi dari permasalahan yang ada adalah membuat aplikasi simulasi 3 dimensi gedung perguruan PAB 1 Helvetia berbasis multimedia, agar penyampaian informasi mengenai gedung perguruan dapat dilihat secara visualisasi 3d.

Kata Kunci : Multimedia, Simulasi, 3DS Max, Adobe flash cs6, gedung PAB.