BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan tugas skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok membangun Perancangan Simulasi 3 Dimensi Gedung Perguruan PAB 1 Helvetia sebagai berikut :

1. Perancangan Simulasi 3 Dimensi Gedung Perguruan PAB 1 Helvetia ini dibangun menggunakan *software Adobe flash Pro Cs 6* dan *3D max*.
2. Program Simulasi 3 Dimensi Gedung Perguruan PAB 1 Helvetia, pada background menu utama menggambarkan bentuk dan struktur gedung pada perguruan PAB 1 Helvetia.
3. Berdasarkan hasil Perancangan Simulasi 3 Dimensi Gedung Perguruan PAB 1 Helvetia menghasilkan *file exe* yang merupakan hasil dari *export publish*.
4. Aplikasi Simulasi 3 Dimensi Gedung Perguruan PAB 1 Helvetia mudah dimengerti oleh pengguna.

V.2. Saran

Adapun saran untuk kedepannya pada Perancangan Simulasi 3 Dimensi Gedung Perguruan PAB 1 Helvetia ini ialah:

1. Perlunya sebuah kerja sama yang baik antara perancang dengan pengguna dalam merancang desain Gedung Perguruan PAB 1 Helvetia.
2. Penulis mengharapkan kerja samanya dengan pengguna untuk memberikan ide dalam memberikan *audio* yang menarik pada Perancangan Simulasi 3 Dimensi Gedung Perguruan PAB 1 Helvetia.
3. Pada hasil perancangan Simulasi 3 Dimensi Gedung Perguruan PAB 1 Helvetia diharapkan pengembangan bisa berbasis android.
4. Pada hasil perancangan Simulasi 3 Dimensi Gedung Perguruan PAB 1 Helvetia diharapkan pengembangannya bisa terkoneksi langsung dengan internet.
5. Penulis mengharapkan bantuan kepada pengguna untuk dapat membantu atau kerja samanya dalam menambahkan informasi *script* yang lebih efektif lagi dalam pemrograman *software Adobe flash Cs Pro 6*.