

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1. Tampilan Hasil

Berikut ini akan dijelaskan tentang tampilan hasil dari Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Bibit Jambu Madu Terbaik Dengan Menggunakan Metode TOPSIS dapat dilihat sebagai berikut :

IV.1.1. Tampilan *Form Login*

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk melakukan aktivitas login dapat dilihat pada gambar IV.1.



Gambar IV.1. Tampilan *Form Login*

Keterangan :

- a. Button Login : Akses masuk ke *form* Menu Utama.
- b. Button Batal : Memasukkan ulang kembali username dan password.

	Dobot K1	Dobot K2	Dobot K3
▶	1	4	3
*			

Gambar IV.3. Tampilan *Form Bobot*

Keterangan :

- a. Button Simpan : Menyimpan seluruh isi *textbox* di *form* bobot ke *database*.
- b. Button Hapus : Menghapus isi *database* berdasarkan isi *textbox*.
- c. Button Batal : Mengosongkan kembali isi *textbox*.

IV.1.4. Tampilan *Form Bibit*

Tampilan *Form Bibit* disajikan untuk menampilkan data Bibit yang tersedia, tampilan *form Bibit* dapat dilihat pada gambar IV.4.

Id_Bibit	K1	K2	K3
B100001	3	4	3
B100002	4	2	3
B100003	4	3	4
B100004	3	4	4
B100005	3	3	4

Gambar IV.4. Tampilan *Form Bibit*

Keterangan :

- a. Button Simpan : Menyimpan seluruh isi *textbox* di *form* bibit ke *database*.
- b. Button Ubah : Mengubah isi *database* berdasarkan isi *textbox*
- c. Button Hapus : Menghapus isi *database* berdasarkan id
- d. Button Batal : Mengosongkan isi *textbox*

IV.1.5. Tampilan *Form Admin*

Tampilan *Form* admin disajikan untuk menampilkan data Admin yang tersedia, tampilan *form* Admin dapat dilihat pada gambar IV.5.

	Id_Admin	Nama	Username	Pass
▶	AD00001	izki111ohan	izki111ohan	1234
*				

Gambar IV.5. Tampilan *Form Admin*

Keterangan :

- a. Button Simpan : Menyimpan seluruh isi *textbox* di *form admin* ke *database*.
- b. Button Ubah : Mengubah isi *database* berdasarkan isi *textbox*
- c. Button Hapus : Menghapus isi *database* berdasarkan id
- d. Button Batal : Mengosongkan isi *textbox*

IV.1.6. Tampilan *Form Proses*

Tampilan *Form Proses* disajikan untuk melakukan perhitungan metode topsis terhadap data bibit yang telah dimasukkan. Tampilan *form proses* dapat dilihat pada gambar IV.6.

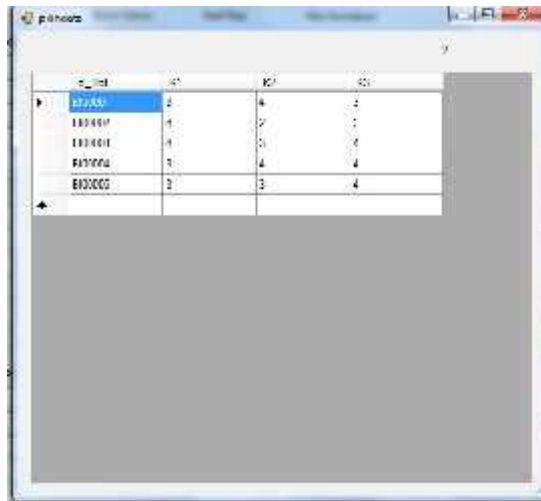
Gambar IV.6. Tampilan Form Proses

Keterangan :

- Button Hitung : Untuk melakukan perhitungan terhadap bibit yang sudah ada.
- Button Ulang : Mengulang kembali proses hitung.
- Button Simpan : Menyimpan isi ke dalam *database*
- Button cetak : Menampilkan *form cetak*

IV.1.7. Tampilan Form Pilih Data

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk memilih data bibit yang akan diproses. Tampilan *form* pilih data dapat dilihat pada gambar IV.7.

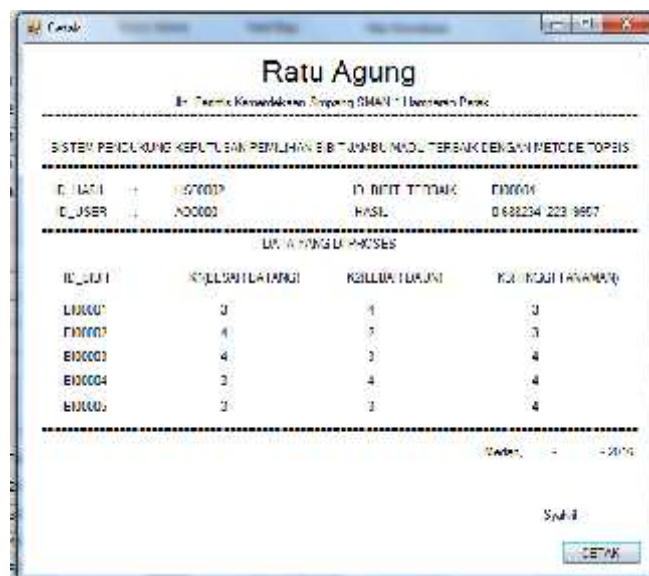


id	K1	K2	K3
100001	1	4	2
100002	1	2	1
100003	1	3	4
100004	1	4	4
100005	2	3	4

Gambar IV.7. Tampilan *Form* pilihdata

IV.1.8. Tampilan *Form* Cetak

Tampilan *form* cetak digunakan untuk menampilkan hasil proses yang akan di cetak. Tampilan *form* cetak dapat dilihat pada gambar IV.8.



Ratu Agung
IP - Teknik Kewahidanan, Program SMAN 11 Bekasi, Pasia

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN BAHAN BAKU TERBAIK DENGAN METODE DETOPIS

ID_USER : 100001 ID_BENTUK : 100001
 ID_USER : 100002 HASIL : 0.688234 223 9807

LAMP. HASIL PROSES

ID_BENTUK	KELUAR TANGGAL	KELUAR TURUN	KELUAR TAMBAH
100001	3	1	3
100002	4	2	3
100003	4	3	4
100004	3	4	4
100005	3	3	4

Date: 2019

Sifat:

CETAK

Gambar IV.8. Tampilan *Form* cetak

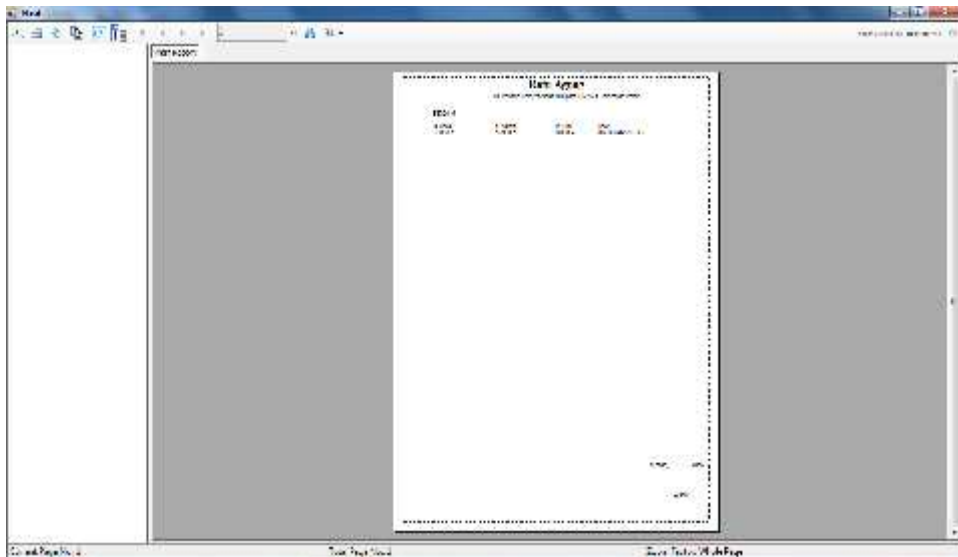
Keterangan :

- a. Button Cetak : Mencetak tampilan ke dalam kertas.

IV.1.9. Tampilan *Form* Laporan Hasil

Tampilan yang disajikan untuk melihat laporan dari hasil perhitungan.

Tampilan *form* Laporan hasil dapat dilihat pada gambar IV.9.



Gambar IV.9. Tampilan *Form* laporan hasil

IV.2. Pembahasan

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor Core i3 / Core i2 / Core 2 duo*
 - b. *RAM minimal 1 Gb*
 - c. *Hardisk minimal 80 Gb*
 - d. *Ukuran layar 14"*
 - e. *Resolusi 1366x768*
 - f. *Keyboard standart*
 - g. *Mouse*
2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :

- a. Sistem Operasi Windows 7
- b. Microsoft Visual Studio 2010
- c. Microsoft SQL Server 2008 R2

IV.2.1. Pengujian Data

Pengujian terhadap data perlu dilakukan untuk memastikan bahwa data yang digunakan dalam sistem ini benar-benar terbukti keasliannya. Pengujian ini dilakukan secara manual dan sistematis untuk mendapatkan hasil yang sesuai harapan. Untuk hasil pengujian dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel. IV.2 Pengujian Data

No	Data	Hasil Manual	Hasil Sistem	Keterangan
1	Data Bibit	Data yang di dapat dari hasil penelitian	Data sesuai dari hasil penelitian	valid
2	Data Admin	Data yang dibuat sesuai perancangan	Data yang disistem sesuai dengan yang diperancangan	valid
3	Data Bobot	Nilai sesuai dengan yang diberikan	Data sesuai dengan hasil penelitian	valid
4	Data Hasil	Perhitungan menghasilkan bibit keempat sebagai bibit terbaik	Hasil perhitungan sistem menghasilkan Bibit keempat sebagai bibit terbaik	valid

IV.2.2. Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan *Blackbox Testing* :

Tabel. IV.2 *Blackbox Testing*

No.	Form	Skenario Uji	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Keterangan
1	Form Login	Memasukkan username dan password yang benar	menampilkan pesan suksen dan akan masuk ke menu utama	menampilkan pesan suksen dan akan masuk ke menu utama	valid
		Memasukkan username dan password yang salah	menampilkan pesan error	menampilkan pesan error	valid
2	Form Admin	Input Id_Admin, Nama, Username, Password	ketika tombol simpan di klik, sistem akan memproses data dan langsung menyimpannya ke database	Data dapat di proses dan disimpan ke dalam database	valid
3	Form Bibit	Input Id_Bibit, K1, K2, K3	ketika tombol simpan di klik, sistem akan memproses data dan langsung menyimpannya ke database	Data dapat di proses dan disimpan ke dalam database	valid
4	Form Bobot	Input Bobot_K1, Bobot_K2, Bobot_K3	ketika tombol simpan di klik, sistem akan memproses data dan langsung menyimpannya ke database	Data dapat di proses dan disimpan ke dalam database	valid
5	Form Proses	Hitung untuk memproses data	ketika tombol hitung di klik, maka data akan di proses dan di hitung	Data dihitung dan menampilkan hasil hitung	valid

IV.2.3. Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. *Performance* menjadi lebih menarik.
2. Sistem memberikan informasi yang lebih akurat.
3. Sistem dapat menyediakan informasi lebih cepat dan tepat.
4. Hanya membutuhkan sedikit waktu untuk mendapatkan hasil.

5. Antarmuka yang sederhana sehingga mempermudah pengguna dalam pengoperasiannya..
6. Keamanan sistem cukup terjamin dari resiko peretasan dengan teknik yang biasa dilakukan para peretasan.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Minimnya kesalahan yang terjadi dalam pemilihan bibit jambu terbaik dapat mempermudah dan mempercepat *user*/pengguna dalam melakukan pendataan sehingga tidak perlu lagi melakukan pemeriksaan data secara berulang-ulang.
2. Keamanan sistem yang dibuat dapat memberikan kenyamanan dan keamanan bagi pengguna.
3. Memudahkan dalam pemilihan bibit jambu terbaik.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Pengolahan data dalam melakukan pemilihan bibit jambu madu ini masih tergolong dalam pengolahan skala kecil.
2. Sistem yang telah dirancang belum menggunakan berbasis *online*.
3. Sistem ini masih memiliki beberapa *bugs* yang terkadang muncul.