

DAFTAR PUSTAKA

- Dengen, Natanael, 2009. *3D max Studio 2009*. Gramedia, Jakarta.
- Dwi Surjono, Herman dkk. 2013. *Jurnal: Pembelajaran dalam Bahasa Inggris*.
Saintikom.
- Firdaus, Setiana dkk, 2012. *Jurnal: Multimedia Interaktif*, Bandung.
- Gata, Windu dan Grace. 2013. *Sukses Membangun Aplikasi Penjualan Dengan
Java*. Gramedia. Jakarta
- Pranowo, Galih, 2013. *Belajar 3D MAX Studio 2009*, Gramedia, Jakarta.
- Syahfitri, Yunita. 2011. *Jurnal : Animasi* . STMIK Triguna Dharma, Medan.