

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Sistem Informasi Geografis Agensi Periklanan di Kota Medan.

IV.1.1 Tampilan Halaman yang diakses oleh User

A. Tampilan *Form* Beranda

Tampilan *form* untuk melihat beranda dapat terlihat seperti pada gambar IV.1 berikut:



Gambar IV.1 Tampilan *Form* Beranda

B. Tampilan *Form* Peta

Tampilan *form* untuk melihat peta dapat terlihat seperti pada gambar IV.2

berikut :



Gambar IV.2 Tampilan *Form* Peta

C. Tampilan *Form* Detail

Pada halaman ini terdapat tampilan Ageni Periklanan secara detail sesuai dengan pilihan Ageni Periklanan yang ada pada peta Kota Medan. Tampilan halaman peta secara detail dapat dilihat pada gambar IV.3 berikut :



Gambar IV.3 Tampilan Form Detail Agensi Periklanan

D. Tampilan Form Informasi Agensi Periklanan

Tampilan form untuk informasi Agensi Periklanan dapat terlihat seperti pada gambar IV.4 berikut :



Gambar IV.4 Tampilan Form Informasi Agensi Periklanan

E. Tampilan *Form* Buku Tamu

Pada halaman ini user dapat memberikan kritik dan saran melalui menu buku tamu yang terdapat pada gambar IV.5 berikut :

Gambar IV.5 Tampilan *Form* Buku Tamu Agensi Periklanan

IV.1.2. Tampilan Halaman yang diakses oleh Admin

A. Tampilan *Form* Login Admin

Untuk Masuk sebagai administrator, maka admin harus melakukan login dahulu yaitu dapat dilihat pada gambar IV.6 berikut :

Gambar IV.6 Tampilan *Form* Login Admin

B. Tampilan Halaman Utama Admin

Tampilan *form* admin untuk mengolah data lokasi Periklanan, mengolah data Konten *Website*, pengaturan dapat terlihat seperti pada gambar IV.7 berikut :



Gambar IV.7 Tampilan *Form* Halaman Utama Admin

C. Tampilan *Form* Data Lokasi

Tampilan *form* untuk melakukan pengolahan data lokasi Agensi Periklanan dapat terlihat seperti pada gambar IV.8 berikut :

No.	Nama Lokasi	Informasi	Alamat Lengkap	Koordinat	Aksi
1.	Akhla Grafika Advertising	Akhla Grafika Advertising adalah sebuah agensi periklanan di [...]	Jl. Masjid No. 58 Medan	10684063.496758 399494.65267459135	Edit Delete Data Produk Agensi
2.	GG Grafika Advertising	GG Grafika Advertising adalah sebuah agensi periklanan di [...]	Jl. Kapten Muslim Kamp. The Enterprise B-3	10681123.796249 402344.6786599018	Edit Delete Data Produk Agensi
3.	Gelora Advertising	Gelora Advertising adalah sebuah agensi periklanan di [...]	Jl. Kapten Muslim No 202 C	10681137.110302 402460.72789588893	Edit Delete Data Produk Agensi

Gambar IV.8 Tampilan Form Data Lokasi Agensi Periklanan

D. Tampilan *Form* Data Konten Website

Tampilan *form* untuk melakukan pengolahan data konten *website* dapat terlihat seperti pada gambar IV.9 berikut :

No.	Judul	Konten	Tertar	Aksi
1.	Iklan Paling Ramah Lingkungan	Jika dilihat (Pemasangan billboard adalah pemasangan yang ...	Ya	Edit Delete

Gambar IV.9 Tampilan *Form* Data Konten Website

E. Tampilan *Form* Data Pengaturan

Tampilan *form* untuk melakukan pengolahan data Pengaturan dapat terlihat seperti pada gambar IV.10 berikut :

Gambar IV.10 Tampilan *Form* Data Pengaturan

IV.2 Uji Coba Hasil

IV.2.1. Skenario Pengujian

Dalam perancangan “Sistem Informasi Geografis Lokasi Agensi Periklanan di Kota Medan Berbasis Web”, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan Dreamweaver sebagai softwarena dan phpMyAdmin sebagai databasenya. Sistem ini dirancang sesederhana mungkin untuk mempermudah user menggunakannya :

Software yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah :

1. *Windows 7 Ultimate*
2. *Dreamweaver 8.0*
3. *phpMyAdmin*

Hardware yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah :

1. Processor Intel Core 2 Duo
2. 4 GB Memory
3. Hardisk 500 GB

Apabila perancangan telah selesai dilakukan dalam pembuatan aplikasi, maka aplikasi siap melakukan tahap pengujian apabila aplikasi telah selesai sepenuhnya.

Proses pengujian yang dilakukan melalui tahap implementasi terhadap Sistem Informasi Geografis Lokasi Agensi Periklanan di Kota Medan Berbasis Web dirancang secara sederhana, agar user dapat dengan mudah menemukan lokasi Agenai Periklanan yang ada di Kota Medan.

Setelah sistem dianalisis dan didesain secara rinci, maka akan menuju tahap implementasi. Implementasi sistem tersebut di terapkan di website oleh *programmer* maka aplikasi ini harus di lakukan pengujian oleh beberapa user untuk mengetahui apakah aplikasi ini telah mencapai tujuan dalam pembuatannya.

Pengujian aplikasi ini dilakukan oleh bebrapa user dengan melihat aplikasi berdasarkan fungsi informasi yang diberikan. Hasil dari pengujian aplikasi tersebut dapat dilihat pada tabel IV.1.

Tabel IV.1. Tabel Hasil Pengujian Berdasarkan Informasi Yang Di Dapat

No	Materi Pengujian	Hasil Pengujian Dari User	Keterangan
Hasil Pengujian Berdasarkan Informsi Yang Di Tampilkan			
1.	Informasi Peta	Terkoneksi dengan Peta Kota Medan, memberikan kemudahan dalam mencari lokasi Agensi Periklanan lebih akurat karena adanya denah lokasi jalan menuju agensi sehingga membuat user lebih mudah menemukan letak lokasi Agensi Periklanan di Kota Medan.	Sangat Baik
2.	Informasi Data Agensi	Informasi yang diberikan kepada <i>user</i> adalah informasi mengenai data Agensi, informasi yang diberikan nama Agensi, foto Agensi dan alamat yang ada.	Baik
3.	Informasi Profil	Informasi Profil dapat membantu <i>user</i> dalam mengetahui detail dari data kegiatan Agensi di Kota Medan	Cukup
4.	Informasi Buku Tamu	Informasi ini sangat membantu <i>user</i> ketika terjadi masalah dalam penggunaan aplikasi	Baik

Tabel IV.2. Tabel Hasil Pengujian Berdasarkan Sistem Yang Dirancang

No	Materi Pengujian	Hasil Pengujian Dari User	Keterangan
Hasil Pengujian Berdasarkan Sistem Yang Dirancang			
1.	Pengolahan Data	Sistem yang dirancang tersebut cukup rapi, sehingga informasi yang ditampilkan cukup jelas, serta system pengolahan data dirancang sesuai dengan kebutuhan.	Cukup
2.	Pengolahan	Pada pengolahan data gambar yang telah diinputkan sebelumnya telah tersimpan dalam folder.	Cukup

3.	Pengolahan Peta	Sistem Pengolahan Peta ini cukup baik, karena dimana titik yang akan dibuat pada tampilan peta dapat menampilkan lokasi Agensi Periklanan.	Baik
----	-----------------	--	------

Tabel IV.3. Tabel Hasil Pengujian Berdasarkan Tampilan

No	Materi Pengujian	Hasil Pengujian Dari User	Keterangan
Hasil Pengujian Berdasarkan Tampilan			
1.	Tampilan Menu Utama	Untuk tampilan menu utama sangat baik, dikarenakan menu yang di tampilkan memberikan cukup informasi mengenai agensi periklanan dan tampilan desain menu yang cukup bagus untuk user.	Sangat Baik
2.	Tampilan Peta	Tampilan peta bagus dikarenakan memiliki data jalan yang cukup banyak yang ditandai dengan warna.	Baik
3.	Tampilan Data Agensi Periklanan	Tampilannya banyak menampilkan foto Agensi Periklanan dan informasi yang ada cukup detail.	Baik
4.	Tampilan Profil	Untuk profil cukup menarik, dikarenakan adanya penjelasan tentang Agensi Periklanan tersebut beserta produknya.	Cukup
5.	Tampilan Buku Tamu	Biasa saja karena tampilan buku tamu hanya menyangkut teks saja.	Baik

IV.2.2 Hasil Pengujian

Setelah melakukan proses dalam pengujian, *programmer* mendapatkan beberapa kesimpulan dari hasil uji coba pada aplikasi lokasi Agensi Periklanan di Kota Medan. Adapun kesimpulan yang di dapat penulis adalah sebagai berikut :

1. Dari hasil pengujian berdasarkan informasi yang didapat *user* dapat menemukan informasi letak lokasi Agensi Periklanan yang ada di Kota Medan dengan cepat dan akurat.
2. Sistem informasi geografis yang dikembangkan pada aplikasi ini dapat dijadikan sebagai informasi lokasi Agensi Periklanan di Kota Medan Secara efektif dan efisien.

Dari hasil kesimpulan diatas menjelaskan bahwa tujuan dari aplikasi ini dibuat telah tercapai karena dapat memberikan informasi kepada *user* dengan tepat untuk itu penulis membuat pengujian dari beberapa user untuk mengetahui apakah aplikasi ini sudah tercapai dalam tujuannya sebagai pengembangan dari aplikasi sejenis.

IV.2.3 Kelebihan Sistem yang dirancang

Adapun beberapa kelebihan yang dimiliki oleh sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat memberikan informasi tentang lokasi Agensi Periklanan di Kota Medan Berbasis Web.

2. Informasi menjadi lebih mudah di akses karena tampilan Peta yang disajikan lebih mudah untuk di perbesar dan di perkecil sesuai dengan kebutuhan sistem.
3. Penyimpanan data menggunakan *Database MySQL* sehingga data lebih terjaga keamanan dan dapat melakukan penyimpanan data skala besar.
4. Pencarian lokasi Agensi Periklanan di Kota Medan juga lebih mudah dengan hanya mengklik Agensi Periklanan yang ada pada peta maka akan tampil informasi-informasi yang ada.

IV.2.4. Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Setiap sistem yang dibangun tentunya memiliki kekurangan, kekurangan yang dimiliki sistem adalah :

1. Aplikasi yang dirancang hanya berlaku untuk menampilkan peta dan data lokasi Agensi Periklanan di Kota Medan.
2. Aplikasi ini hanya menggunakan perangkat PC ataupun Laptop saja namun untuk Berbasis *Mobile* belum sempurna.
3. Sistem ini masih memiliki batas kualitas, dimana saat pengguna memperbesar gambar, gambar yang di-*render* akan terlihat kabur.
4. Aplikasi ini tidak menggunakan petunjuk arah.