

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Pencatatan transaksi penjualan perangkat komputer pada toko Merak Jingga sebagian besar sudah menggunakan sistem komputerisasi sehingga memaksimalkan kinerja karyawan toko pada saat melakukan transaksi maupun pada saat pembuatan laporan penjualan perangkat komputer yang akan diserahkan kepada bagian administrasi.

Pencatatan tersebut sudah dapat meningkatkan kinerja transaksi penjualan pada toko tersebut, namun hal tersebut menjadi tidak efektif dan efisien ketika laporan transaksi penjualan dan mengenai data-data perangkat komputer hanya dapat dilihat dan diketahui oleh karyawan yang bertanggung jawab pada bagian penjualan dan untuk melihat laporan penjualan beserta data – data perangkat komputer, karyawan harus mencetak hasil laporan dan data tersebut kemudian diserahkan kepada bagian administrasi, hal tersebut menjadikan kegiatan transfer data antara karyawan dan bagian administrasi menjadi tidak efektif dan membutuhkan waktu yang cukup lama.

Dengan permasalahan tersebut, penulis mencoba untuk melakukan penelitian mengenai pencatatan transaksi penjualan yang sedang berlangsung pada toko Merak Jingga saat ini dan mencoba untuk mengembangkan konsep pencatatan tersebut dengan konsep *client server* agar penyebaran informasi yang dibutuhkan oleh bagian administrasi dan karyawan menjadi lebih efektif dan efisien, penulis

juga mencoba mengembangkan sistem pencatatan transaksi tersebut dengan menggunakan metode *cash basis*.

Konsep dan metode pencatatan akuntansi dalam perusahaan jasa dapat dilakukan dengan beberapa metode, di antaranya yaitu dengan metode *Accrual basis* dan *Cash basis*. Pada pencatatan *Accrual basis*, transaksi diakui dan dicatat pada jurnal pada saat transaksi tersebut terjadi, sedangkan pada pencatatan akuntansi dengan metode *Cash basis*, sebuah transaksi diakui dan dicatat saat telah terjadi transaksi pengeluaran dana atau penerimaan dana yang riil. Metode *Cash basis* dipilih pada penelitian ini karena metode ini paling sesuai untuk transaksi pada Toko Merak Jingga yang mana transaksi tersebut selalu berdasarkan kegiatan operasional yang *riil*.

Client-server adalah salah satu model komunikasi 2 komputer atau lebih yang berfungsi melakukan pembagian tugas. *Client* bertugas untuk melakukan *input, update, penghapusan, dan menampilkan data sebuah database*. Sementara *server* bertugas menyediakan pelayanan untuk melakukan *manajemen, yaitu menyimpan dan mengelola database*.

Oleh karena itu penulis mengambil judul “**Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Perangkat Komputer Pada Toko Merak Jingga Dengan Metode Cash Basis Berbasis Client server**”. Contoh objek ini diambil karena penulis mempertimbangkan tentang ruang lingkup penulis yang berada di dalam lingkungan teknologi informasi baik dalam kehidupan swasta maupun sosial, sehingga kebutuhan akan aplikasi ini adalah sebuah hal yang sangat relevan.

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Sehubungan dengan permasalahan yang ada maka penulis mencoba untuk mengidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Tidak adanya sistem untuk mengelola data keuangan dengan metode *cash basis*.
2. Pencatatan transaksi penjualan produk masih menggunakan buku besar sehingga memperlambat kinerja penjualan.
3. Perhitungan transaksi penjualan masih menggunakan kalkulator.

I.2.2. Perumusan Masalah

Perumusan masalah yang ada pada Toko Merak Jingga yaitu:

1. Bagaimana membangun sistem yang dapat mengelola data keuangan dengan metode *cash basis* ?
2. Bagaimana membangun sistem yang dapat melakukan pencatatan penjualan dengan cepat dan mudah ?
3. Bagaimana membangun sistem yang dapat melakukan perhitungan secara otomatis berdasarkan jumlah pembelian dengan harga pembelian ?

I.2.3. Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini yaitu:

1. Data yang diolah hanya data perangkat komputer dan data konsumen.
2. Pencatatan transaksi penjualan yang akan dirancang menggunakan metode *cash basis*.

3. Sistem hanya memberikan informasi perangkat komputer yang tersedia dan proses pembelian perangkat komputer tersebut.
4. Data untuk masukan sistem yaitu data perangkat komputer, data stok, data daftar harga perangkat komputer, data konsumen.
5. Informasi keluaran sistem diantaranya daftar harga perangkat komputer, daftar penjualan, daftar pendapatan, laporan laba rugi, laporan konsumen.
6. Basis data yang digunakan yaitu MySQL
7. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi yaitu Java SE.
8. IDE yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi yaitu Netbeans 7.2
9. Pemodelan sistem dilakukan dengan UML 2.0.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Tujuan penelitian ini yaitu:

1. Mengembangkan sistem informasi penjualan sebagai salah satu usaha cara meningkatkan penghasilan Toko Merak Jingga.
2. Meminimalisasikan kesalahan dalam penyampaian informasi mengenai stok perangkat komputer.
3. Menciptakan sistem informasi penjualan perangkat komputer secara komputerisasi untuk mempermudah dan mempercepat transaksi penjualan.

I.3.2. Manfaat

Manfaat penelitian ini yaitu:

1. Sistem penyampaian informasi mengenai stok perangkat komputer menjadi mudah dan cepat

2. Sistem transaksi penjualan perangkat komputer menjadi cepat dan mudah sehingga memberikan kenyamanan kepada konsumen dan meningkatkan *kurs* perusahaan.
3. Sebagai bahan masukan kepada pihak perusahaan berkaitan dengan siklus pendapatan dan persediaan yang sedang berjalan, untuk meningkatkan kinerja perusahaan.

I.4. Metodologi Penelitian

I.4.1. Analisa Sistem Yang Ada

Di dalam menyelesaikan analisis penelitian ini penulis menggunakan 2 (dua) metode studi yaitu :

1. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

- a. Pengamatan (*Observation*)

Merupakan salah satu metode pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Kegiatannya dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan penjualan perangkat komputer.

- b. Sampel

Mengambil contoh-contoh data yang diperlukan khususnya data penjualan dan dokumen kegiatan perusahaan lainnya.

2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penelitian ini dilakukan dengan mengumpulkan bahan-bahan pustaka yang berkaitan dengan penjualan dan target pemasaran pada perpustakaan STMIK Potensi Utama, *E-book* dan jurnal yang berhubungan dengan penjualan.

Ada beberapa prosedur yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Perancangan

Merupakan tata cara dan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan perancangan yang dilakukan. Langkah-langkahnya adalah :

- a. Menganalisis masalah yang terjadi dalam proses penjualan perangkat komputer pada Toko Merak Jingga.
- b. Merancang sistem yang baru dengan menggunakan model UML (*Unified Modeling Language*).
- c. Membuat aplikasi dengan bahasa pemrograman Java.

2. Target/Tujuan Penelitian

Target penelitian ini yaitu menciptakan Sistem Informasi Akuntansi penjualan perangkat komputer pada toko merak jingga dengan metode *cash basis* berbasis *client server*.

3. Analisis Kebutuhan

Menganalisa kebutuhan sistem yang sudah ada dan menambahkan sistem yang baru dalam perancangan bila ternyata dibutuhkan. Data yang diperlukan dalam analisa ini adalah data harga perangkat komputer, data kebutuhan pelanggan, data pembayaran.

4. Spesifikasi dan Desain

Secara umum Sistem Informasi akuntansi penjualan perangkat komputer pada toko merak jingga dengan metode cash basis berbasis *client server*, yang dirancang memiliki spesifikasi sebagai berikut :

- a. Perancangan sistem dengan menggunakan *Java* sebagai *tools* pemrogramannya dan *MySQL*.
- b. Aplikasi yang dibuat dapat digunakan pada komputer, dengan *hardware* minimum adalah *processor* setara *dualcore* dan Memori 2GB, dengan sistem operasi *Microsoft Windows XP SP3/Vista/7*.

5. Implementasi dan Verifikasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan dalam pembuatan alat serta tahapan-tahapan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang.

- a. Menganalisis beberapa kesalahan yang ada pada sistem yang lama.
- b. Melakukan pengujian aplikasi yang baru untuk meminimalisir kesalahan yang ada.

6. Validasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan saat pengujian peralatan secara keseluruhan, besaran-besaran yang akan diuji, dan ukuran untuk menilai apakah alat sudah bekerja dengan baik sesuai spesifikasi.

- a. Setelah aplikasi dibuat maka selanjutnya akan dijalankan pada komputer apakah telah sesuai dan berjalan dengan baik.
- b. Melihat hasil informasi dari aplikasi yang dibuat dengan spesifikasi komputer yang digunakan.

I.4.2. Perbandingan Sistem Lama Dengan Sistem yang Akan Dirancang

Berikut ini perbandingan antara sistem yang lama dengan sistem yang baru pada tabel berikut :

Tabel 1.1. Perbandingan Sistem Lama dan Yang Akan Dirancang

No	Elemen	Sistem Yang Lama	Sistem Yang Dirancang
1.	Transaksi	Dicatat pada media kertas	Dicatat melalui <i>form</i>
2.	Penyimpanan berkas	Data tidak menggunakan <i>database</i> khusus dalam penyimpanan berkas	Berkas atau data tersimpan dengan baik pada <i>database</i> untuk mencegah kerusakan dan kehilangan data
3.	Keamanan	Tanpa keamanan	Dengan keamanan
4.	Otomatisasi	Tidak ada	Didukung
5.	Laporan	Laporan dicetak dan kemudian diserahkan kepada pemilik toko	Laporan dapat dilihat langsung oleh pemilik toko dengan konsep <i>client server</i> tersebut.

I.4.3. Pengujian Sistem

Untuk memastikan bahwa sistem yang dibuat telah sesuai dengan yang diharapkan maka sistem ini akan diuji berdasarkan beberapa aspek berikut ini:

- a. Pengujian transaksi sistem yang meliputi input data sampai *output* yang dihasilkan.
- b. Pengujian kesesuaian informasi yang dihasilkan sistem dengan standar penjualan yang ada.
- c. Kestabilan sistem saat dijalankan pada perangkat keras yang berbeda.

I.5. Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada Toko Merak Jingga di JL. Putri Merak Jingga, 20111, Medan, Indonesia.

I.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang diajukan dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menerangkan tentang latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menerangkan tentang teori-teori dan metode yang berhubungan dengan topik yang dibahas atau permasalahan yang sedang dihadapi yaitu berupa pembahasan mengenai system informasi akuntansi, UML, ERD dan normalisasi.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini mengemukakan tentang analisa sistem yang sedang berjalan, evaluasi sistem yang berjalan dan desain sistem secara detail.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Pada bab ini menerangkan hasil dan pembahasan program yang dirancang serta kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan penulisan dan saran dari penulis sebagai perbaikan di masa yang akan datang untuk sistem.