

## DAFTAR PUSTAKA

- Sanjaya, A. (2016). ANALISIS PERUBAHAN BENTUK KARAKTER SON GOKU DALAM FILM ANIMASI DRAGON BALL.
- Vaughan, Tay. 2004. *“Multimedia: Making It Work”*, Edisi 6, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Madcoms. 2013. **“PASTI BISA!! Belajar Sendiri Adobe Flash Pro CS6”**, Edisi 1, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Suyanto, M. 2005. *“Multimedia: Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing”*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Drs. Rudi Susilana, M.Si dan Cepi Riyana, M.Pd. 2009. **“Media Pembelajaran”**, Penerbit CV Wacana Prima.
- Tirta, Michael. (2007), **“Museum Wayang Nasional Di Yogyakarta”**, Undergraduate thesis, Jurusan Arsitektur Fakultas Teknik Undip, <http://eprints.undip.ac.id/1153/>
- Wardani, Ratna, et al. (2013), **“Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Wayang Berbasis Web Untuk Pendidikan Kejuruan”**, Universitas Negeri Yogyakarta:tidak diterbitkan