

## **ABSTRAK**

*Penerapan sebagai media pembelajaran kini telah meluas penggunaannya bahkan sampai pada masalah keagamaan. Dengan perkembangan teknologi informasi khususnya teknologi multimedia penggunaan tool(alat bantu) yang berbasis pada multimedia dapat membantu umat dalam mempelajari tata cara shalat dengan baik dan benar. Pada buku-buku tuntunan shalat yang ada umat masih merasakan beberapa kendala, seperti bagaimana cara mengetahui bacaan shalat, hukum shalat serta gerakan shalat dengan jelas. Dalam skripsi ini penulis membuat solusi alternatif dari masalah yang ada, yaitu berupa media pembelajaran panduan sholat 5 waktu berbasis multimedia yang memiliki kemampuan memberikan gambaran gerakan shalat dengan animasi serta penjelasan tentang hukum-hukum dalam shalat yang berupa teks. Media pembelajaran ini dibuat dengan menggunakan software 3DS Max 2009, Macromedia Flash, Adobe Photoshop, dan dibantu juga dengan Corel Video Studio. Untuk pengembangan media pembelajaran penulis menggunakan metode pengembangan multimedia menurut Arch Luther yang terdiri 6 tahap yaitu konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan, evaluasi, dan implementasi. Dalam animasi media pembelajaran terdapat 3 halaman: Halaman pembuka, Menu Utama, dan Animasi Shalat. Dimana dalam setiap halaman memiliki menu tersendiri. Hasil akhir berupa tampilan animasi dari Flash. Dengan pendekatan secara interaktif maka diharapkan akan dapat membantu umat dalam mempelajari tata cara shalat dengan baik dan benar.*

**Kata Kunci :** *Shalat, Multimedia, Animasi*

## **ABSTRACT**

*The application as a learning medium has now expanded its use even in religious matters. with development of information technology, especially the use of multimedia technology tools (tools) that are based on multimedia can help people to learn the procedures for prayers properly. In the guidance of prayer books are there people still merasakan beberapa constraints, such as how to know reading the prayer, the law of prayer and prayer movement clearly. In this paper the author makes an alternative solution of the existing problems, namely in the form of instructional media guide to prayer 5 times based multimedia has the ability to provide an overview prayer movement with animation and an explanation of the laws of the prayer in the form of text. This learning media created using 3DS Max 2009 software, Macromedia Flash, Adobe Photoshop, and also assisted with Corel Video Studio. For the development of instructional media writer menggunakan multimedia development method by Arch Luther comprising six stages: concept, design, material collection, creation, evaluation, and implementation. In the animation instructional media there are three pages: the opening page, the Main Menu, and Salah Animation. Where in each page has its own menu. The final result in the form of an animated display of Flash. With an interactive approach it is hoped will be able to assist people in learning ordinance pray properly.*

**Keyword :** *Shalat , Multimedia , Animation*