

DAFTAR PUSTAKA

- Juan Nicky Aristo Pattymahu, Oktoverano Lengkong, 2016, *“Aplikasi Virtual Eksplorasi RSUP Prof. Dr. R. D. Kandou Manado Menggunakan Game Engine Berbasis Android”*, Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2016.
- Liza Yulianti, et al., 2013, *“Implementasi Multimedia Dalam Pembelajaran Pengenalan Huruf Abjad Untuk Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)”*, Jurnal Media Infotama, Vol.9, No.1, Februari 2013.
- MY. Teguh Sulistyono, Wellia Shinta Sari, 2013, *“Analisa Sistem E-Learning Aritmatika dengan Metode Jarimatika untuk Tingkat Sekolah Dasar dengan Pendekatan Model Computer-Based Training”*, Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan 2013 (SEMANTIK 2013).
- Aripin. 2015, *Perancangan Animasi Simulasi Pendaur Ulangan Sampah Plastik Berbasis Tiga Dimensi*. Medan : Universitas Potensi Utama.
- Rahman, Chayriza. 2015, *Perancangan Simulasi Animasi 2d Tata Cara Pemberian Suara Pada Pemilihan Umum Menggunakan Metode Rotoscoping (Studi Kasus : Komisi Pemilihan Umum Kabupaten Deli Serdang)*. Medan : STMIK Budidarma.
- Eridinal, Zulfahmi. 2013, *Simulasi 3D Pesawat Terbang Dengan Pengontrolan Joystick*. Pekanbaru : Politeknik Caltex.
- Hendi Hendratman, *“The Magic Of 3D Studio Max”* Informatika, Bandung, 2012.