

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Bagi peneliti, penelitian ini dapat meningkatkan wawasan dan pengetahuan penulis mengenai proses pembuatan perangkat lunak simulasi.
2. Bagi Universitas Potensi Utama, skripsi dapat dijadikan sebagai referensi dalam mempelajari sistem antrian.
3. Bagi pengguna, perangkat lunak simulasi dapat digunakan untuk mengamati proses pemodelan antrian pada kasir *supermarket*.

V.2. Saran

Penulis ingin memberikan beberapa saran yang mungkin berguna untuk pengembangan lebih lanjut pada perancangan perangkat lunak simulasi antrian pada kasir supermarket, antara lain :

1. Perangkat lunak dapat dikembangkan dengan menggunakan *Macromedia Flash* agar tampilannya lebih bagus dan menarik.
2. Perangkat lunak dapat ditambahkan fasilitas lainnya seperti 'Save' untuk menyimpan laporan kedatangan *customer*.