

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

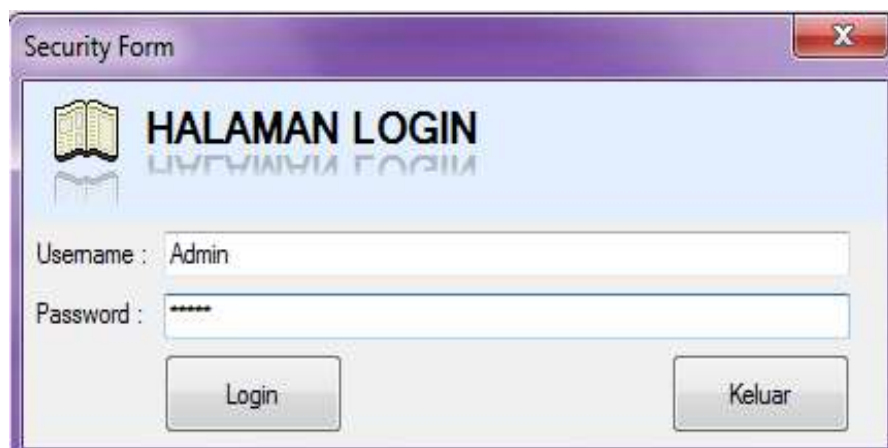
IV.1. Tampilan

Berikut ini di jelaskan tentang tampilan hasil dari rancangan sistem aplikasi Penerimaan dan Pengeluaran Pupuk pada PT. Pusri UPP Belawan.

IV.1.1. Tampilan Input

1. Login Admin

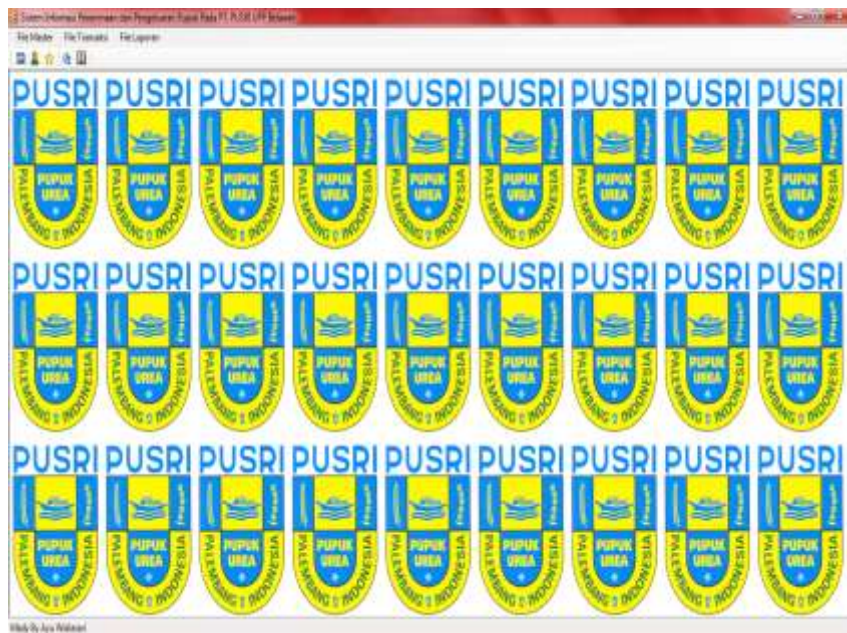
Login admin ini merupakan halaman untuk dapat masuk ke sistem dan mengoperasikannya. Pengguna system harus mengisi *Username* dan *Password* yang telah ditentukan terlebih dahulu lalu mengklik tombol login untuk bisa masuk ke sistem. Berikut adalah login admin seperti terlihat pada gambar IV.1 berikut :

The image shows a screenshot of a web application's login interface. The window has a purple title bar with the text "Security Form" and a close button (X). The main content area has a light blue background. At the top left, there is a small icon of an open book. To its right, the text "HALAMAN LOGIN" is displayed in a large, bold, black font. Below this, there are two input fields: "Username : Admin" and "Password : *****". At the bottom of the form, there are two buttons: "Login" and "Keluar".

Gambar IV.1 : Tampilan Form Login Admin

2. Menu Utama

Form menu utama ini merupakan form awal. Dengan kata lain di form inilah pengguna program dapat memanggil fungsi form - form lainnya dengan praktis seperti terlihat pada Gambar IV.2. berikut:



Gambar IV.2 : Tampilan Form Menu Utama

3. Form Data Pupuk

Form ini berfungsi untuk menginput data pupuk yang akan di distribusikan. Form data pupuk terlihat pada gambar IV.3. berikut :

FORM DATA PUPUK

Kode Pupuk:

Nama Pupuk:

Jumlah/Kg:

No	Kode Pupuk	Nama Pupuk	Jumlah/Kg
1	00002	Pupuk Kandang	95000
2	00003	pupuk tanah	11000
3	00004	pupuk urea	55000

TAMBAH Simpan Cetak Hapus KEMBALI KETUAR

Gambar IV.3 : Form Data Pupuk

4. Form Data Agen

Form ini berfungsi untuk menginput data agen. Form data agen terlihat pada gambar IV.4. berikut :

FORM DATA AGEN

Kode Agen:

Nama Agen: Nomor HP:

Alamat:

No	Kode Agen	Nama Agen	Nomor HP	Alamat
1	KA001	Roma	08126326393	Jl. Tritura
2	KA002	Hasan Basri	081260006712	Jl. Merak No.10
3	KA003	Chandra Pratama	085796543352	Jl. Jember Buluh No.18
4	KA004	Lisa	08576358889	Medan
5	KA005	amel	0852567357y	Jember

TAMBAH Simpan Cetak Hapus KEMBALI KETUAR

Gambar IV.4 : Form Data Agen

5. Form Data Daerah

Form ini berfungsi untuk menginput data daerah untuk mendistribusikan pupuk. Form data daerah terlihat pada gambar IV.5. berikut :

The screenshot shows a software window titled "FORM DATA DAERAH". At the top, there are two input fields: "Kode Daerah" and "Nama Daerah". Below these is a table with the following data:

No	Kode Daerah	Nama Daerah
1	KD001	Kabangjale
2	KD002	Sidikalang
3	KD003	Pakpak Bharat
4	KD004	Aceh
5	KD005	Padang sidempuan
6	KD006	Binjai
7	KD007	Medan
8	KD008	lampung

At the bottom of the window is a toolbar with five buttons: "TAMBAH" (green plus icon), "HAPUS" (red X icon), "EDIT" (pencil icon), "BATAL" (undo icon), and "KELUAR" (red X icon).

Gambar IV.5 : Form Data Daerah

6. Form Transaksi Penerimaan Pupuk

Form transaksi penerimaan pupuk berfungsi untuk menambahkan jumlah pupuk masuk. Form transaksi penerimaan pupuk terlihat pada gambar IV.6. berikut :

FORM PENERIMAAN PUPUK

No Bukti: 00007 Tanggal Terima: 07-Sep-2013 Nama Pupuk: 00005pupuk petani
 Jumlah Terima: 300

Simpan Hapus

No	No Bukti	Tanggal Terima	Kode Pupuk	Nama Pupuk	Jumlah
1	00007	9/7/2013	00002	Pupuk Kandang	2500
2	00007	9/7/2013	00003	pupuk tanam	3500
3	00007	9/7/2013	00004	pupuk urea	400
4	00007	9/7/2013	00005	pupuk petani	300

TAMBAH SIMPAN BATAL KELUAR

Gambar IV.6 : Form Transaksi Penerimaan Pupuk

7. Form Transaksi Pengeluaran Pupuk

Form transaksi pengeluaran pupuk berfungsi untuk memasukkan jumlah pupuk yang akan di keluarkan. Form transaksi pengeluaran pupuk terlihat pada gambar IV.7. berikut :

FORM PENGELUARAN PUPUK

No Bukti: 00008 Tanggal Keluar: 07-Sep-2013 Nama Pupuk: 00005pupuk petani
 Stok: 72000 Keluar/Kg: 8000

Simpan Hapus

No	No Bukti	Tanggal Keluar	Kode Pupuk	Nama Pupuk	Jumlah
1	00008	9/7/2013	00002	Pupuk Kandang	8000
2	00008	9/7/2013	00003	pupuk tanam	2000
3	00008	9/7/2013	00004	pupuk urea	500
4	00008	9/7/2013	00005	pupuk petani	5000

TAMBAH SIMPAN BATAL KELUAR

Gambar IV.7 : Form Transaksi Pengeluaran Pupuk

IV.1.2. Tampilan Output

1. Laporan Penerimaan Pupuk

Adapun laporan penerimaan pupuk seperti terlihat pada gambar IV.8. berikut :

PT. PUSRI UPP - BELAWAN
LAPORAN PENERIMAAN PUPUK

TANGGAL : 01/September/2013
NO BUKTI : 00001

No	Kode Pupuk	Nama Pupuk	Jb. Terima
1	00020	pupuk putih	2.000
Total Terima Per Bulan			2.000.00
Total Terima Per Tanggal			2.000.00

Medan,
07/Sep/2013
Karyo UPP

TANGGAL : 01/September/2013
NO BUKTI : 00001

No	Kode Pupuk	Nama Pupuk	Jb. Terima
2	00054	pupuk merah	500

Total Page: 1 Zona: 100%

Gambar IV.8 : Laporan Penerimaan Pupuk

2. Laporan Pengeluaran Pupuk

Adapun laporan pengeluaran pupuk seperti terlihat pada gambar IV.9. berikut :

nama: Rie Lagoon

SAF - central, application

Man Report

PT. PUSRI UPP, BELAWAN
LAPORAN PENGELUARAN PUPUK

TANGGAL : 01/September/2013
NO BUKTI : 00001

No	Kode Pupuk	Nama Pupuk	Jb. Keluar
1	00001	pupuk umum	1.000.00 Kg
Total Keluar Per Bukti			1.000.00 Kg

NO BUKTI : 00002

No	Kode Pupuk	Nama Pupuk	Jb. Keluar
2	00002	Pupuk Kandang	2.000.00 Kg
Total Keluar Per Bukti			2.000.00 Kg

NO BUKTI : 00003

No	Kode Pupuk	Nama Pupuk	Jb. Keluar
3	00003	pupuk petani	3.000.00 Kg
Total Keluar Per Bukti			3.000.00 Kg
Total Keluar Per Tanggal			6.000.00 Kg

Total Page No.: 1
Zoom Factor: 100%

Gambar IV.9 : Laporan Pengeluaran Pupuk

3. Laporan Persediaan Pupuk

Formapengsuplai

SAF - central, application

Man Report

PT. PUSRI UPP BELAWAN
Laporan Persediaan Pupuk

Tahun : 2013
Bulan : 11

KodePupuk	NamaPupuk	Jumlah/Kg
00001	Pupuk Umum	10.000
00002	Pupuk Kandang	8.000
00003	Pupuk Petani	1.500

Medan, 11/11/2013
Dibuat oleh: Diah,
Pusri UPP

Current Page No.: 1
Total Page No.: 1
Zoom Factor: 100%

Gambar IV.10 : Laporan Persediaan Pupuk

IV.2. Pembahasan

Dalam pembangunan sistem informasi penerimaan dan pengeluaran pupuk, penulis menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic 2010 dan menggunakan SQL Server 2008 sebagai *databasenya*. Perintah - perintah yang ada pada program yang penulis buat juga cukup mudah untuk di pahami karena *user / pengguna* hanya perlu mengklik tombol - tombol yang sudah tersedia sesuai dengan kebutuhan.

Untuk menjalankan aplikasi yang telah di bangun di butuhkan perangkat lunak maupun perangkat keras yang mendukung. Adapun perangkat keras maupun perangkat lunak dan hasil pengujian yang dibutuhkan adalah sebagai berikut:

1. Perangkat keras (*Hardware*)

Untuk mengimplementasikan aplikasi ini sebaiknya menggunakan komputer yang memiliki spesifikasi *hardware* yang tinggi karena ini harus menangani request dalam jumlah yang banyak. Adapun spesifikasi yang di rekomendasikan adalah sebagai berikut :

- a. *PC* dengan *Processor Pentium IV*.
- b. Memori 512 MB.

2. Perangkat Lunak (*Software*)

Software yang dibutuhkan dalam mengimplementasikan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Sistem operasi (*Windows 7*)
- b. Microsoft Visual Basic 2010
- c. SQL Server 2008
- d. Crystal Report.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Adapun kelebihan sistem yang dibangun untuk sistem informasi penerimaan dan pengeluaran pupuk pada PT. Pusri UPP Belawan, yaitu :

1. Perancangan sistem informasi penerimaan dan pengeluaran pupuk pada PT. Pusri UPP Belawan menjadi lebih cepat dan efisien.
2. Meminimalisir tingkat kesalahan dalam pengolahan data penerimaan dan pengeluaran pupuk.
3. Tidak memerlukan banyak tempat, seperti kertas yang terlalu banyak, karena penyimpanan datanya menggunakan komputer yaitu dengan database sebagai tempat penyimpanan data yang diolah menggunakan fasilitas SQL Server 2008.
4. Memudahkan dalam membuat laporan dengan cepat dan efisien.

5. Tampilan program lebih menarik
6. Program yang dirancang dapat diterapkan pada PT. Pusri UPP Belawan.

Adapun kekurangan sistem yang dibangun untuk sistem informasi penerimaan dan pengeluaran pupuk pada PT. Pusri UPP Belawan, yaitu :

1. Sistem mengelola data penerimaan dan pengeluaran pupuk masih tergolong dalam skala kecil.
2. Program yang dirancang belum menggunakan sistem jaringan.