

DAFTAR PUSTAKA

- Adnyana, I Made Budi. 2014. *“Implementasi Sistem Penjadwalan Ujian Akhir Semester Menggunakan Algoritma Genetika (Studi Kasus: Stikom Bali)”*. STMIK STIKOM BALI.
- Wahana Komputer. 2013. *”Panduan Aplikatif dan Solusi Adobe Flash CS6”*. C.V. Andi Publisher, Yogyakarta.
- Pranowo, Galih. 2011. *Kreasi Animasi Interaktif dengan ActionScript 3.0 pada Flash CS5*. Yogyakarta: Andi.
- Radion, Kristo. 2012. *Easy Game Programming Using Flash and ActionScript 3.0*. Yogyakarta : Andi.
- Wibisono, Wahyu. 2011. *“Pembangunan Aplikasi Soal Latihan Ujian Nasional Pada Sekolah Menengah Pertama Persatuan Guru Republik Indonesia (SMP PGRI) Gondang Kecamatan Nawangan Kabupaten Pacitan”*. Teknologi Informatika Universitas Surakarta.