

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok membangun Aplikasi animasi lokasi wisata di Sumatra utara sebagai berikut :

1. Perancangan Film Animasi 3D “Kisah pengemis” dirancang menggunakan *Software 3D max* dan *Windows Movie Maker*.
2. Film animasi 3D ini menceritakan tentang pengemis yang berjalan dengan troli menuju lampu untuk meminta-minta kepada setiap mobil yang berhenti dilampu merah.
3. Berdasarkan hasil perancangan film animasi 3D yang telah di rancang menghasilkan *file* video.
4. Hasil yang didapatkan dari pembahasan dan permasalahan yang ada yaitu terciptanya sebuah Film Animasi ”Kisah Pegemis” Berbasis Multimedia.

V.2. Saran

Penulis juga memiliki saran untuk pengembangan film animasi 3D berguna bagi pembaca maupun penulis dikemudian hari. Beberapa saran dan masukan yang perlu untuk dituliskan yaitu

se

i

1. Pada hasil perancangan Film Animasi 3D “ Kisah Pengemis” diharapkan pengembangannya seperti pembentukan objek 3d agar terlihat lebih menarik.
2. Dalam penambahan *audio* dibutuhkan *efek/voice* yang bagus sehingga film animasi

3. Dibutuhkan tim ahli untuk pada masing-masing bidang animasi seperti, *modeling*, *texturing*, *rigging*, *compositing* dan lain-lain agar hasil animasi 3D dapat lebih maksimal.