

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

Pada bab ini dibahas mengenai hasil dan pembahasan perancangan animasi 3d simulasi pembuatan paspor berbasis multimedia. Selain itu bab ini juga akan membahas mengenai spesifikasi dan kekurangan dari aplikasi ini.

IV.1. Jalannya Uji Coba

Bentuk implementasi sistem program aplikasi yang dibuat seperti pada rancangan sebelumnya adalah sebagai berikut :

IV.1.1 Menjalankan Program

Cara untuk menjalankan program ini adalah sebagai berikut :

1. Buka aplikasi *Windows Media Player*.
2. Setelah itu klik menu *file open* pilih program perancangan animasi 3d simulasi pembuatan paspor yang telah dibuat.
3. Kemudian klik *play* untuk menjalankan program.

IV.2. Tampilan Layar

Tampilan layar yang dihasilkan dari perancangan animasi 3d simulasi pembuatan paspor berbasis multimedia ini terdiri dari tampilan awal, tampilan simulasi pengurusan paspor, dan tampilan menu about. Untuk lebih jelasnya lihat penjelasannya berikut:

1. Tampilan aplikasi pembuka

Aplikasi ini muncul pertama sekali pada saat program dijalankan. Video pembuka berfungsi untuk menampilkan judul dari video yang dijalankan,. Berikut gambar dari aplikasi pembuka yang ditunjukkan pada gambar IV.1.



Gambar IV.1. Tampilan Video pembuka

2. Tampilan Video *User* datang ke Kantor Imigrasi

Tampilan dibawah ini ialah tampilan video user datang ke kantor imigrasi, dan membawa KTP, Kartu keluarga (KK) dan Ijazah untuk persyaratan pembuatan paspor.



Gambar IV.2. Tampilan Video datang ke Kantor Imigrasi

3. Tampilan Video *User* mengambil Formulir

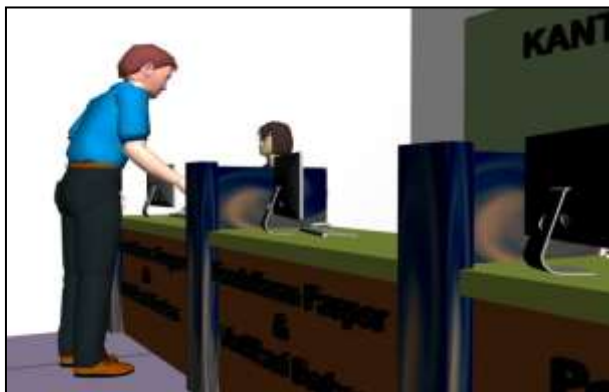
Tampilan dibawah ini ialah setelah user datang ke kantor imigrasi, user masuk untuk mengambil formulir pendaftaran paspor dan mengisi biodata dengan lengkap.



Gambar IV.3. Tampilan Video mengambil Formulir dan mengisi Biodata

4. Tampilan *User* mendaftar dan menyerahkan Berkas

Tampilan dibawah ini ialah setelah user mengisi biodata di formulir dengan lengkap kemudian user mendaftar ke loket pendaftaran dengan menyerahkan berkas



Gambar IV.4. Tampilan Video mendaftar ke Loket dan menyerahkan Berkas

5. Tampilan *User* membayar ke Loket Administrasi

Tampilan dibawah ini ialah setelah user memberikan formulir dan berkas user melakukan pembayaran ke loket administrasi.



Gambar IV.5. Tampilan Video pembayaran ke Loker Administrasi

6. Tampilan *User* melakukan Foto dan Sidik Jari

Tampilan dibawah ini ialah setelah user mengisi biodata di formulir pendaftaran, dan user menyerahkan berkas persyaratan membuat paspor dan telah melakukan pembayaran di loket kasir user masuk keruangan wawancara, foto dan sidik jari.



Gambar IV.6. Tampilan Video di ruangan Wawancara, Foto dan Sidik Jari

7. Tampilan *User* mengambil Resi pengambilan Paspor

Tampilan dibawah ini ialah setelah user selesai melakukan wawancara, foto dan sidik jari, user mengambil resi untuk mengambil paspor dan menunggu paspor selesai di cetak selama 3 hari.



Gambar IV.7. Tampilan Video *User* mengambil Resi pengambilan Paspor

8. Tampilan *User* kembali ke Kantor Imigrasi

Tampilan dibawah ini ialah 3 hari kemudian user kembali lagi ke kantor imigrasi dengan membawa resi untuk mengambil paspor yang selesai di cetak.



Gambar IV.8. Tampilan Video *User* kembali ke Kantor Imigrasi

9. Tampilan *User* mengambil Nomor Antrian

Tampilan dibawah ini ialah user mengambil nomor antrian guna untuk mengambil paspor yang telah siap di cetak oleh pihak imigrasi.



Gambar IV.9. Tampilan Video *User* Mengambil Nomor Antrian

10. Tampilan *User* menunggu Nomor Antrian pengambilan Paspor

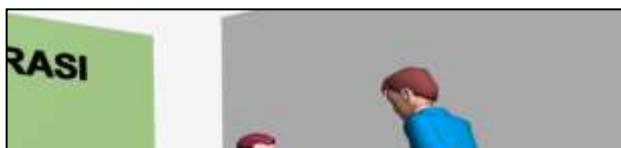
Tampilan dibawah ini ialah setelah user mengambil nomor antrian pengambilan paspor, user menunggu panggilan dari pihak imigrasi.



Gambar IV.10. Tampilan Video di ruangan tunggu

11. Tampilan *User* menyerahkan Resi dan mengambil Paspor

Tampilan dibawah ini ialah setelah user menunggu nomor antrian user memberikan resi sebagai bukti untuk mengambil paspor yang telah selesai di cetak.



Gambar IV.11. Tampilan Video *User* menyerahkan Resi pengambilan Paspor

IV.3. *Hardware* Dan *Software* Yang Dibutuhkan

Untuk membuat objek 3 dimensi langkah-langkah pembuatan paspor ini dibutuhkan spesifikasi perangkat keras dan lunak sebagai berikut :

1. *Laptop 14 inch.*
2. *Processor 2,00 Ghz, Ram 1 Gb, Hardisk 80 GB, VGA Card 256 Mb.*
3. *3Dmax 2009*
4. *Movie Maker 6.2*

IV.4. Pembahasan

Setelah selesai program dirancang, maka dilakukan uji sistem sebelum dilaksanakannya implementasi sistem untuk melihat apakah hasil program telah sesuai atau tidak dengan yang diharapkan. Program ini telah dilakukan uji sistem dengan teknik statis, dimana telah dilakukan uji coba sistem untuk perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan program, desain detail sistem, aturan-aturan *format* sistem, beserta *test running* program. Berikut tabel uji coba dari hasil program.

Tabel IV.1. Uji Coba Program

No.	Keterangan	Ya	Tidak
------------	-------------------	-----------	--------------

1.	Apakah animasi awal berjalan dengan baik?	✓	
2.	Apakah animasi simulasi berjalan dengan baik dan dapat menampilkan tujuan simulasi?	✓	
3.	Apakah animasi About dapat berjalan dengan baik?	✓	
4.	Apakah animasi media dapat berjalan dengan baik dan dapat menampilkan video langkah-langkah pembuatan paspor beserta penjelasannya?	✓	
5.	Apakah tombol-tombol pada aplikasi dapat berjalan dengan baik?	✓	

Hasil pengujian untuk semua kriteria diatas telah berhasil dengan baik, untuk test program telah menghasilkan sebuah perangkat ajar yang diharapkan dapat membantu mengetahui tentang perancangan animasi 3d simulasi pembuatan paspor berbasis multimedia.

IV.5. Kelebihan dan Kekurangan

a. Adapun kelebihan dari aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan program *3Dmax 2009* dan ditampilkan menggunakan pemutar video.
2. perancangan animasi 3d simulasi pembuatan paspor berbasis multimedia ini digunakan untuk mempermudah dalam memahami langkah-langkah pembuatan paspor secara langsung.
3. *Interface* yang dihasilkan media pembelajaran ini hanya memperlihatkan garis besar dari langkah-langkah pembuatan paspor.
4. Animasi Simulasi ini dapat digunakan sebagai alat bantu dalam pembuatan paspor secara langsung.

b. Adapun kekurangan dari aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi ini masih sangat sederhana, sehingga dibutuhkan perancangan yang lebih baik lagi dalam reality objek dan gerakannya.
2. Materi yang diterapkan dalam animasi simulasi ini belum sedetail dengan materi yang didapat dari sumber informasi.
3. Proses perancangan animasi 3d simulasi pembuatan paspor berbasis multimedia ini tidak secara otomatis, dan perlu bantuan *user* untuk menjalankan atau menggunakannya dengan cara manual.