

ABSTRAK

*Multimedia digunakan sebagai media pengajaran, baik dalam kelas maupun secara sendiri-sendiri. di dunia **bisnis**, multimedia digunakan sebagai media profil **perusahaan**, profil produk, bahkan sebagai media **kios informasi** dan **pelatihan** dalam sistem e-learning. Pada awalnya multimedia hanya mencakup media yang menjadi konsumsi indra penglihatan (gambar diam, teks, gambar gerak video, dan gambar gerak rekaan/animasi), dan konsumsi indra pendengaran (suara). Dalam perkembangannya multimedia mencakup juga kinetik (gerak) dan bau yang merupakan konsumsi indra penciuman. Multimedia mulai memasukkan unsur kinetik sejak diaplikasikan pada pertunjukan film 3 dimensi yang digabungkan dengan gerakan pada kursi tempat duduk untuk pengantrian. Kinetik dan film 3 dimensi membangkitkan sense realistik. Mengacu pada tiga dimensi spasial, bahwa 3D menunjukkan suatu titik koordinat Cartesian X, Y dan Z. Kenyataan bahwa pesatnya perkembangan ilmu pengetahuan, teknologi dan juga transportasi memudahkan orang untuk melakukan perjalanan dari suatu negara ke negara lain.. Belum adanya animasi 3 dimensi simulasi pembuatan paspor berbasis multimedia. Diperlukannya objek-objek 3D dalam merancang simulasi pembuatan paspor agar masyarakat mengetahui langkah-langkah dalam membuat paspor. Masih banyaknya masyarakat yang belum memahami tentang langkah-langkah pengurusan paspor yang baik dan benar. Perancangan animasi 3D simulasi pembuatan paspor berbasis multimedia ini hanya berupa video yang menjelaskan langkah-langkah proses pembuatan paspor. Beberapa fitur yang di buat untuk mendukung simulasi ini cukup baik dan cukup menarik yang dasarnya benar-benar dibuat dengan pemrograman 3Dmax 2009 dan Windows Movie Maker 2.6. Objek animasi proses pembuatan paspor ini masih kurang natural dan timing pada setiap gerakan masih terlihat tidak seirama. Perancangan animasi 3D simulasi pembuatan paspor berbasis multimedia ini diharapkan nantinya akan dikembangkan menjadi lebih spesifik pembahasannya. Diharapkan untuk pengembangan lebih lanjut objek-objek di buat tampak reality.*

Kata kunci : 3D Max, MovieMaker, Multimedia, Pasport, Video, Windows

ABSTRACT

Multimedia is used as a medium of instruction, both in the classroom and individually. in the world of business, multimedia is used as a media company profile, product profile, even as media information kiosks and training in e-learning system. At first multimedia includes only the media that the consumption of the sense of sight (still images, text, motion picture video, and motion picture fiction / animation), and consumption of auditory (sound). In the development of multimedia includes kinetic (motion) and the smell is konsumsi sense of smell. Multimedia began incorporating elements of kinetic since was applied to 3-dimensional motion pictures combined with the movement of the chair seat to pengantrian. Kinetic and 3-dimensional movies evoke a realistic sense. Referring to the three spatial dimensions, that 3D shows a point in Cartesian coordinates X, Y and Z. Kenyataan that the rapid development of science, technology and transportation is also easier for people to travel from one country to another .. The absence of 3-dimensional animation simulation manufacture multimedia-based passport. The need for 3D objects in designing simulations for a passport so that people know the steps in the passport. There are still many people who do not understand about the steps passports is good and right. Design 3D animated multimedia based simulation passport is just a video explaining the process steps passport. Some of the features created to support the simulation is quite good and quite interesting that basically completely made by programming 3DMax 2009 and Windows Movie Maker 2.6. Animated objects passport making process is still less natural and Timing at every movement still seems to be in tune Design 3D animated multimedia based simulation passport is expected later to be developed into more specific discussion. Expected to further development of the objects are made visible reality.

Keywords: 3D Max, MovieMaker, Multimedia, Passport, Video, Window