

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **I.1. Latar Belakang**

Sehubungan dengan perkembangan teknologi dan informasi pada era globalisasi ini, semakin banyak perusahaan yang berkembang. Suatu perusahaan yang baru berdiri maupun yang berkembang harus mampu bersaing di dalam dunia bisnis yang penuh dengan kompetisi. Setiap perusahaan memiliki strategi yang berbeda dengan perusahaan lainnya dalam mencapai sasaran yang ditargetkan.

Dalam sebuah instansi, perusahaan yang belum menggunakan sistem informasi, biasanya pembuatan laporan sering tidak tepat waktu dan penyajian laporan sering mengalami kesulitan dan kesalahan dalam penulisan serta kebutuhan informasi bagi pihak manajemen pada saat tertentu tidak dapat terpenuhi karena data disimpan dimana saja, maka mengalami keterlambatan yang otomatis merugikan perusahaan.

Oleh karena itu, perusahaan banyak menggunakan komputer sebagai sarana penunjang kantor, diantaranya dalam sistem informasi akuntansi arus kas masuk dan arus kas keluar yang selama ini berupa arsip-arsip yang banyak sekali sehingga apabila mencarinya membutuhkan waktu yang lama.

Permasalahan yang terjadi dalam Sistem Informasi arus kas masuk dan arus kas keluar pada CV.Affandi diantaranya disebabkan oleh sistem yang

sedang berjalan masih manual, data-data yang ada berupa arsip-arsip yang banyak dan data transaksi berupa lembaran-lembaran kertas yang ditulis tangan sehingga dalam pembuatan laporan kurang akurat.

Oleh karena itu, dalam rangka mencapai tujuan perusahaan masing-masing perusahaan dituntut untuk menerapkan dan mengembangkan sistem informasi untuk menunjang proses pengambilan keputusan yang tepat.

Berdasarkan hal tersebut, penulis mengangkat judul : “**Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Arus Kas Masuk dan Arus Kas Keluar Penjualan Mobil pada CV.Affandi**”.

## **I.2. Ruang Lingkup Permasalahan**

### **I.2.1. Identifikasi Masalah**

Adapun identifikasi masalah yang ada pada CV.Affandi yaitu sebagai berikut :

1. Tidak ada program khusus untuk membantu dalam menghasilkan informasi atau laporan arus kas masuk dan arus kas keluar.
2. Informasi tentang laporan arus kas masuk dan keluar lambat sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam penyampaiannya ke pimpinan untuk mengambil keputusan yang berkaitan dengan masalah keuangan.
3. Pelayanan terhadap konsumen sering memakan waktu yang lama karena pesanan harus dicek terlebih dahulu.

4. Keamanan data dan informasi arus kas masuk dan arus kas keluar tidak dapat dilakukan dengan baik, karena masih disimpan dalam media kertas yang mudah hancur atau rusak.

### **I.2.2. Perumusan Masalah**

Adapun rumusan masalah pada penulisan skripsi ini, antara lain :

1. Bagaimana pengolahan arus kas masuk dan keluar dapat dilakukan dengan menggunakan perangkat komputer secara efektif dan efisien ?
2. Bagaimana merancang sistem informasi arus kas sesuai prosedur dan ketentuan yang ada ?
3. Bagaimana menerapkan sebuah sistem informasi akuntansi perhitungan arus kas masuk dan keluar dengan menggunakan pemograman *VB.Net* dan *SQLServer* ?

### **I.2.3. Batasan Masalah**

Dalam sistem CV.Affandi masih memiliki berbagai bidang yang lain, namun dalam penulisan skripsi ini membatasi ruang lingkup pembatasan masalah hanya pada sistem informasi akuntansi arus kas masuk dan arus kas keluar meliputi, yaitu :

1. Sistem informasi ini hanya menangani pengolahan dan pembuatan laporan arus kas yang masuk dan keluar .
2. Sistem informasi akuntansi arus kas masuk dan arus kas keluar meliputi laporan jurnal penerimaan kas dan pengeluaran kas per periode.

### **I.3. Tujuan dan Manfaat**

#### **I.3.1. Tujuan**

Adapun tujuan dari studi yang penulis skripsi yang dilakukan yaitu sebagai berikut :

1. Megidentifikasi masalah-masalah dan kelemahan yang terjadi pada sistem yang berjalan.
2. Memanfaatkan atau mengoptimalkan penggunaan IT di CV.Affandi khususnya dalam teknologi komputer.
3. Membuat aplikasi untuk mendukung pelaksanaan Sistem Informasi Akuntansi perhitungan arus kas masuk dan arus kas keluar pada CV.Affandi.

#### **1.3.2 Manfaat**

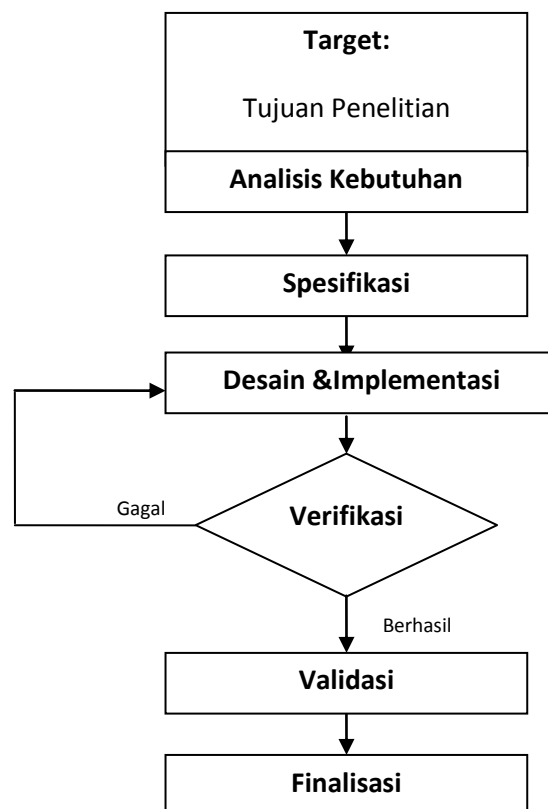
Adapun manfaat yang akan dikemukakan dari penanganan masalah yang ada, yaitu:

1. Adanya sistem yang terkomputerisasi dan *user friendly* bagi pengguna sistem untuk menghasilkan informasi atau laporan arus kas masuk dan arus kas keluar.
2. Membantu dalam menghasilkan laporan kas masuk dan kas keluar dengan cepat untuk disampaikan ke pimpinan.
3. Menghasilkan sistem yang handal dan aman dalam penyimpanan data dan informasi arus kas masuk dan arus kas keluar.

## 1.4. Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian merupakan suatu proses, yaitu suatu rangkaian langkah-langkah yang dilakukan secara terencana dan sistematis guna mendapatkan pemecahan masalah atau mendapatkan jawaban terhadap pertanyaan-pertanyaan tertentu. Adapun metodologi penelitian dapat dilihat pada prosedur sebagai berikut :

### 1.4.1 Analisa Sistem yang ada



**Gambar I.1 : Prosedur Perancangan**

#### a. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan dalam penulisan ini adalah merancang sebuah sistem informasi akuntansi perhitungan arus kas masuk dan arus kas keluar yang bermanfaat untuk dapat membantu mempermudah pengolahan data dan menghasilkan laporan yang berkaitan dengan arus kas masuk dan arus kas keluar.

#### b. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan perangkat lunak (*software requirments analysis*) merupakan aktivitas awal dari siklus pengembangan perangkat lunak. Tahap analisis adalah tahapan pengumpulan kebutuhan-kebutuhan dari semua elemen sistem perangkat lunak yang akan dibangun.

Adapun analisis kebutuhan dalam rancangan sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

- a. Data atau informasi apa yang akan diproses merupakan data mobil, data penjualan, dan data pembelian.
- b. Memiliki sistem yang dapat meghasilkan laporan dengan cepat sehingga dapat melakukan pekerjaan dengan efektif dan efisien.

Didalam memperoleh data yang dibutuhkan pada analisis kebutuhan, penulis menggunakan 2 (dua) metode studi didalam pengumpulan data yaitu :

## 1. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung kelapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan yaitu :

### a. Wawancara (*Interview*)

Cara ini dilakukan untuk memperoleh data-data seperti data penjualan dan pembelian mobil dalam menentukan perhitungan arus kas masuk dan arus kas keluar. Wawancara dilakukan kepada administrasi di perusahaan bersangkutan.

### b. Pengamatan Langsung (*Observation*)

Merupakan suatu metode pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Kegiatannya dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kondisi perusahaan CV.Affandi.

## 2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan penulisan skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti buku mengenai metode penelitian, pemograman VB.Net dan perancangan *database*.

### c. Spesifikasi

Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak atau *Software Requirements Spifications* (SRS) adalah sebuah dokumen yang berisi pernyataan lengkap dari

apa yang dapat dilakukan oleh perangkat lunak, tanpa menjelaskan bagaimana hal tersebut dikerjakan oleh perangkat lunak.

Adapun spesifikasi kebutuhan di dalam membangun perangkat lunak yang akan dirancang sebagai berikut :

1. Spesifikasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan yaitu :

- a. Komputer minimal *Intel Pentium AV LGA 775 2,4GHz*
- b. Memori DDR 1 *Gbyte*
- c. *Hardisk 80 Gbyte*
- d. *VGA 256 Mbyte*
- e. *LAN Card/Modem*
- f. *Mouse*
- g. *Printer untuk mencetak laporan*
- h. *Keyboard Querty 102 Key*

2. Spesifikasi Perangkat Lunak

Adapun spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan yaitu :

- a. *Sistem operasi Microsoft Windows XP keatas.*
- b. *Microsoft Visual Basic Net 2008*
- c. *Database SQL Server 2005*
- d. *Crystal Report 8.5*

#### d. Desain dan Implementasi

Perancangan adalah langkah awal pada tahap pengembangan suatu mobil atau sistem. Perancangan dapat didefinisikan sebagai proses untuk mengaplikasikan berbagai macam teknik dan prinsip untuk tujuan pendefinisian secara rinci suatu perangkat, proses atau sistem agar dapat direalisasikan dalam suatu bentuk fisik. Tujuan perancangan adalah menghasilkan suatu model atau penggambaran dari suatu *entity* yang akan dibangun kemudian.

Sedangkan Implementasi merupakan tahap pengkodean yang merupakan suatu proses translasi. Rancangan detil ditranslasikan kedalam suatu bahasa pemrograman, proses translasi dilanjutkan bila suatu kompiler menerima *source code* sebagai masukan dan menghasilkan *object code* yang akan diterjemahkan menjadi *machine code*. Bahasa pemrograman adalah alat yang digunakan untuk komunikasi antara manusia dan komputer.

#### e. Verifikasi

Verifikasi program merupakan suatu metode yang digunakan untuk menjamin kebenaran suatu program. Metode ini mencegah terjadinya kesalahan dengan memberikan jaminan kebenaran berdasarkan komputasi matematis. Tentunya metode ini berada dengan testing yang menjamin program dengan mencari kebenaran dan kesalahan lewat sejumlah data sebagai masukan. Verifikasi program melakukan simbolisasi masukan sehingga jaminan diberikan untuk semua data yang berlaku sebagai masukan.

#### f. Validasi

Validasi merupakan proses untuk menunjukkan seberapa besar nilai keakuratan program terhadap kondisi-kondisi saat pemakaian sebenarnya. Proses ini menjalankan skenario berdasarkan data dan lingkungan yang mempresentasikan dunia nyata dengan menggunakan mesin testing.

Disini sistem di uji melihat apakah aplikasi bisa berjalan dengan yang diharapkan yaitu berupa hasil dari pengolahan perhitungan arus kas masuk dan arus kas keluar sehingga dapat diterapkan dan digunakan pada perusahaan bersangkutan.

#### g. Finalisasi

Finalisasi merupakan istilah generik yang merujuk pada tahapan akhir prosedur di dalam perancangan perangkat lunak yaitu dengan menginstall atau memasang perangkat lunak yang telah selesai ke dalam komputer pengguna (*user*).

### **I.4.2. Analisa Sistem Yang Lama dengan Sistem Yang Akan Dirancang**

Analisa sistem merupakan tahap yang paling penting dalam merancang sebuah sistem karena pada tahap analisa ini dapat di lihat bagaimana sistem yang akan sedang berjalan dan masalah-masalah apa saja yang sedang di hadapi.

Pada CV.Affandi Medan, perhitungan arus kas masuk dan arus kas keluar masih menggunakan program Excel. Hal ini mengakibatkan pengolahan data dan laporan yang akan dihasilkan membutuhkan waktu yang lama, karena harus

melihat data yang terdapat pada setiap *sheet* dan menyusun kembali kedalam bentuk laporan yang dicetak.

Sistem yang akan dirancang pada penulisan skripsi ini memanfaatkan *database* dalam penyimpanan data perhitungan arus kas masuk dan arus kas keluar pada CV.Affandi. Data dikelompokkan berdasarkan kategori atau kelompok data ke dalam tabel yang terdapat dalam *database* sehingga penyimpanan data dapat terstruktur dan tersusun dengan baik.

Dalam pengolahan data yang dirancang menggunakan pemrograman *VB.NET* sehingga pengguna sistem yang nantinya akan dirancang dapat melakukan perhitungan arus kas masuk dan arus kas keluar secara efektif dan efisien serta dalam menghasilkan laporan atau informasi mengenai perhitungan arus kas masuk dan arus kas keluar menjadi lebih mudah.

#### **I.4.3 Pengujian/Uji Coba Sistem Yang Akan Dibuat**

Pengujian adalah elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, desain, dan pengkodean.

Adapun 2 (dua) pendekatan yang dilakukan penulis dalam melakukan pengujian sistem yang dibuat, yaitu :

##### **a. *Black Box Testing***

Pengujian ini bertujuan untuk menunjukkan fungsi perangkat lunak tentang cara beroperasinya, apakah pemasukan data keluaran telah berjalan

sebagaimana yang diharapkan dan apakah informasi yang disimpan secara eksternal selalu dijaga kemutakhirannya.

b. *White Box Testing*

Pengujian ini dilakukan dengan meramalkan cara kerja perangkat lunak secara rinci, karenanya *logical path* (jalur logika) perangkat lunak akan dites dengan menyediakan kasus pengujian yang akan mengerjakan kumpulan kondisi dan atau pengulangan secara spesifik. *White box testing* merupakan untuk mendapatkan program yang benar secara 100%.

### **I.5. Lokasi Penelitian**

Lokasi Penelitian dilakukan dibagian administrasi pada CV.Affandi yang beralamat di Jl. Sei Ara Kundo No. 180 Medan.

### **I.6. Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan skripsi sebagai berikut :

## **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab ini dijelaskan mengenai Latar Belakang, Ruang Lingkup Permasalahan, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian, Lokasi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

## **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini dijelaskan mengenai teori-teori yang berkaitan dengan perancangan sistem, metodologi yang digunakan serta komponen-komponen yang digunakan dalam menyelesaikan sistem yang dirancang.

## **BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini membahas tentang analisa sistem yang sedang berjalan dan evaluasi terhadap analisa sistem yang berjalan serta membuat desain sistem yang diusulkan.

## **BAB IV : HASIL DAN UJI COBA**

Pada bab ini berisi tentang tampilan hasil dan uji coba sistem yang dirancang.

## **BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini menjelaskan kesimpulan dan saran penulisan dari skripsi tentang rancangan sistem yang dibangun.